

MAZOWIECKI ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ



REGULAMIN

**ROZGRYWEK PIŁKARSKICH
SEZON 2022/2023**

WARSZAWA, LIPIEC 2022

DO UŻYTKU WEWNĘTRZNEGO

SPIS TREŚCI

1. CEL I UCZESTNICY ROZGRYWEK	- STR. 3
2. POSTANOWIENIA OGÓLNE	- STR. 3
3. BOISKA	- STR. 5
4. LICENCJE KLUBOWE	- STR. 7
5. UCZESTNICY ZAWODÓW	- STR. 8
6. MŁODZIEŻOWIEC	- STR. 13
7. PROTOKÓŁ	- STR. 14
8. ZASADY GRY W TYM SAMYM TERMINIE	- STR. 18
9. TRENER	- STR. 20
10. SĘDZIOWIE	- STR. 21
11. ZASADY ROZGRYWEK	- STR. 24
12. TERMINY SPOTKAŃ	- STR. 26
13. WALKOWER	- STR. 29
14. OBOWIĄZKI GOSPODARZA ZAWODÓW	- STR. 32
15. OPIEKA LEKARSKA	- STR. 38
16. KARTKI - SPRAWY DYSCYPLINARNE	- STR. 39
17. KARY FINANSOWE	- STR. 43
18. AWANSE I SPADKI	- STR. 45
19. PROTESTY I ODWOŁANIA	- STR. 47
20. POSTANOWIENIA FINANSOWE	- STR. 49
21. POSTANOWIENIA KOŃCOWE	- STR. 54
22. ZAŁĄCZNIKI	- STR. 55-77
23. REGULAMIN PUCHARU POLSKI	- STR. 78

REGULAMIN ROZGRYWEK PIŁKARSKICH MAZOWIECKIEGO ZWIĄZKU PIŁKI NOŻNEJ

1. CEL I UCZESTNICY ROZGRYWEK

§ 1

1. Niniejszy regulamin określa zasady wyłonienia najlepszych zespołów w poszczególnych klasach oraz ustalenie kolejności drużyn do awansu i spadku.
2. W rozgrywkach mogą brać udział:
 - a. Zgodnie z Ustawą o sporcie z dnia 25.06.2010 roku (Dz. U. 2017 poz. 1463 z późn. zm.) kluby sportowe posiadające osobowość prawną, będące członkami PZPN. Kluby sportowe mogą posiadać formę stowarzyszenia, stowarzyszenia kultury fizycznej, uczniowskiego klubu sportowego, spółki akcyjnej, sportowej spółki akcyjnej lub spółki z ograniczoną odpowiedzialnością. Klub występujący w rozgrywkach IV ligi i niższych klas rozgrywkowych może działać także pod postacią fundacji.
 - b. inne osoby prawne, których statut, umowa albo akt założycielski przewiduje prowadzenie działalności w sporcie „piłka nożna” (z zastrzeżeniem Uchwały nr 16/Z/2013 Zarządu Mazowieckiego ZPN).

2. POSTANOWIENIA OGÓLNE

§ 2

1. Rozgrywki IV ligi, V ligi, Ligi Okręgowej, Klasy „A” i „B” prowadzone są systemem jesień-wiosna. Pozostałe klasy rozgrywkowe prowadzone są zgodnie z Unifikacją PZPN, przy czym uznaje się, że rozgrywki prowadzone zgodnie z unifikacją PZPN traktowane są jako cały sezon rozgrywkowy. Dopuszcza się możliwość prowadzenia rozgrywek w innym systemie rozgrywek, po przedstawieniu propozycji Zarządowi Mazowieckiego ZPN.
2. Rozgrywki prowadzone są na podstawie niniejszego regulaminu i terminarza rozgrywek oraz w oparciu o:
 - a. Przepisy Gry;
 - b. Uchwałę Zarządu PZPN z dnia 3 i 7.07.2008 roku w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (z późniejszymi zmianami);
 - c. Uchwałę Zarządu PZPN z dnia 14.07.2015 roku w sprawie statusu zawodników, występujących w polskich klubach piłkarskich oraz zasad zmian przynależności klubowej;
 - d. Regulamin Dyscyplinarny PZPN – Uchwała Zarządu PZPN nr XII/184 z dnia 6.12.2019r. (z późniejszymi zmianami);
 - e. Ustawę o bezpieczeństwie imprez masowych z dnia 20.03.2009 roku (Dz. U. 2017 poz. 1160 z późn. zm.) wraz z nowelizacją z dnia 11.09.2015r. (Dz. U. 2015 nr 1707);
 - f. Przepisy licencyjne dla klubów IV ligi i niższych klas rozgrywkowych na sezon 2020/2021 i następne przyjęte Uchwałą Komisji ds. Nagłych PZPN nr 2/2020 z dnia 19.03.2020 roku;
 - g. Uchwałę nr IV/63 z dnia 20 kwietnia 2017 roku Zarządu PZPN w sprawie licencji trenerskich uprawniających do prowadzenia zespołów uczestniczących w rozgrywkach piłki nożnej w Polsce;

- h. Uchwałę Zarządu PZPN z dnia 19.04.2012 roku w sprawie licencji dla sędziów piłkarskich (z późniejszymi zmianami);
 - i. Uchwałę PZPN nr VIII/197 z dnia 10 lipca 2013 roku w sprawie przyjęcia projektu unifikacji organizacji szkolenia i systemu współzawodnictwa dzieci i młodzieży piłkarskiej w Polsce;
 - j. Uchwałę PZPN nr III/50 z dnia 19 marca 2014 roku Zarządu PZPN w sprawie upowszechnienia wykorzystania systemu Extranet do prowadzenia rozgrywek piłkarskich;
 - k. Uchwałę PZPN nr IV/44 z dnia 16 marca 2022 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie uzgadniania projektów infrastruktury piłkarskiej. .
3. Turnieje i ligi turniejowe organizowane przez Mazowiecki ZPN mogą posiadać własne regulaminy rozgrywek zgodne z zasadami unifikacji PZPN.
4. Organizacja, nadzór i kontrola przestrzegania obowiązujących przepisów gry i postanowień niniejszego regulaminu należy do właściwych Komisji Mazowieckiego Związku Piłki Nożnej.
5. Kluby wszystkich klas mogą zgłaszać do rozgrywek na kolejny sezon dowolną liczbę zespołów – w nieprzekraczalnym terminie do dnia 31 maja każdego roku. W przypadku nienadesłania zgłoszenia w ww. terminie klub może być niedopuszczony do rozgrywek. Ze względu na ograniczoną liczbę miejsc w ligach młodzieżowych, Mazowiecki ZPN zastrzega sobie prawo odmowy zgłoszenia do rozgrywek przez klub więcej niż dwóch zespołów. Po rozpoczęciu rozgrywek nie ma możliwości zgłoszenia dodatkowych zespołów, z zastrzeżeniem, że w rozgrywkach lig młodzieżowych (traktowanych jako jeden sezon), gdzie następują spadki i awanse po rundzie jesiennej, dopuszcza się zgłoszenia przez kluby drużyn do rozgrywek w rundzie wiosennej jedynie do najniższych lig Mazowieckiego ZPN w danej klasie rozgrywkowej do dnia 31 grudnia każdego roku. W kwestiach spornych ostateczną decyzję podejmuje właściwa Komisja Gier wraz z Komisją Szkolenia. Powyższy zapis nie dotyczy drużyn, które w rundzie jesiennej wycofały się z danej klasy rozgrywkowej i ponownie wyraziły akces gry w rundzie wiosennej. Opłaty z tytułu udziału drużyn w rozgrywkach są zgodne z § 25 ust. 1.
6. Dopuszcza się możliwość zmiany udziału drużyny Klubu w rozgrywkach organizowanych przez inną Delegaturę (niż właściwa ze względu na siedzibę klubu) lub bezpośrednio przez Mazowiecki ZPN. Chęć takiej zmiany musi być zgłoszona z co najmniej rocznym wyprzedzeniem, przed ustaleniem zasad awansów i spadków, w których to zasadach taka zmiana zostanie ujęta. W związku z powyższym ustala się termin 30 maja każdego roku, jako datę do której najpóźniej Klub musi wystąpić z wnioskiem do Zarządu Mazowieckiego ZPN.
7. Drużyny zmieniające Delegaturę zgodnie z ust. 6 niniejszego paragrafu, zostaną umieszczone na tym samym szczeblu rozgrywek, jaki wywalczyły w ostatnim sezonie przed zmianą przynależności.
8. Kluby, które uzyskały awans do wyższej klasy rozgrywkowej, zgłosiły się do rozgrywek po raz pierwszy, reaktywowały swój udział w systemie rozgrywek, muszą do 15 czerwca każdego roku wystąpić do Komisji ds. Licencji Klubowych Mazowieckiego ZPN o wydanie licencji na grę w danej klasie rozgrywkowej.

9. Rozgrywki we wszystkich klasach w sezonie 2022/2023 prowadzone będą w oparciu o system Extranet.
10. Na podstawie adresów elektronicznych klubów podanych w zgłoszeniach do rozgrywek Mazowiecki ZPN będzie przysyłał wszelką korespondencję (w tym komunikaty, decyzje Komisji oraz dokumenty finansowe) związaną z członkostwem klubu w Mazowieckim ZPN i udziałem w rozgrywkach. Przyjmuje się, że wysłanie wiadomości e-mail na adres klubu jest traktowane na równi z listem poleconym.
11. Kluby zobowiązane są do przestrzegania zapisów wynikających z "Regulaminu współpracy reklamowo-medialnej realizowanej w ramach rozgrywek organizowanych przez MZPN" stanowiącej załącznik nr 6 do niniejszego Regulaminu.
12. Z Regulaminem Rozgrywek winien zapoznać się przed rozpoczęciem rozgrywek każdy klub, działacze, sędziowie. Nieznajomość niniejszego Regulaminu nie jest argumentem w sprawach spornych.

3. BOISKA

§ 3

1. spotkania mistrzowskie i pucharowe muszą być rozgrywane na boiskach trawiastych lub na boiskach ze sztuczną nawierzchnią.
2. Spotkania mistrzowskie i pucharowe mogą być rozgrywane wyłącznie na boisku zweryfikowanym dla danej lub wyższej klasy, wskazanym w licencji udzielonej klubowi na dany sezon rozgrywkowy. Klasy rozgrywkowe, których rozgrywki mogą odbywać się na danym boisku, wskazane są we właściwej decyzji Komisji Licencyjnej.
3. Protokół weryfikacji boiska sporządza przed rozpoczęciem sezonu na wniosek klubu, komisja powołana przez Mazowiecki Związek Piłki Nożnej.
4. Ważność weryfikacji boiska dla klubów uczestniczących w rozgrywkach IV ligi i V ligi oraz niższych klas rozgrywkowych, ale tylko 11-osobowych, określa się na dwa sezony, przy czym okres jej ważności winien być zgodny z okresem ważności licencji, udzielonej klubowi na udział w rozgrywkach danej klasy rozgrywkowej. Weryfikacja obiektu może być wcześniej unieważniona przez Komisję ds. Licencji Klubowych, po stwierdzeniu braków formalnych, merytorycznych lub nierealizowaniu przez klub zaleceń. Brak ważnej weryfikacji boiska jest podstawą do zawieszenia licencji klubu.
5. W razie niekorzystnych warunków atmosferycznych (ulewne deszcze, zalegający śnieg) i uzasadnioną potrzebą oszczędzania nawierzchni boisk trawiastych, Klub może wystąpić o wyrażenie zgody na rozegranie meczu mistrzowskiego na boisku ze sztuczną nawierzchnią, posiadającym ważną licencję dla danej bądź o jeden szczebel niższej klasy rozgrywkowej. Decyzję w tym zakresie podejmuje Komisja ds. licencji klubowych Mazowieckiego ZPN.
6. Protokół weryfikacji boiska musi być wywieszony w szatni sędziowskiej (nie dotyczy boisk typu „Orlik”).

7. Drugi egzemplarz protokołu weryfikacji boiska przechowywany jest w aktach Mazowieckiego Związku Piłki Nożnej.
8. Za właściwe przygotowanie boiska do gry odpowiedzialny jest klub, gospodarz zawodów wpisany do terminarza na pierwszym miejscu.
9. Jeżeli sędzia uzna boisko za nienadające się do gry, a klub posiada inną, zweryfikowaną do danych lub wyższych rozgrywek, płytę boiska, którą sędzia uzna za nadającą się do gry – obowiązany jest udostępnić ją do rozegrania zawodów. W przypadku nie zastosowania się do tego przepisu sędzia ma obowiązek opisać ten fakt w sprawozdaniu z zawodów. Przedstawiciele obu drużyn mogą ustalić nowy termin rozegrania meczu, jednakże ostateczna decyzja co do weryfikacji wyniku meczu bądź wyznaczenia nowego terminu należy do organu prowadzącego rozgrywki.
10. Klub nie ma obowiązku udostępniać innej płyty boiska w przypadku, gdy w danym dniu bądź w dniu następnym na tym boisku są wyznaczone zawody szczebla wyższego lub zawody międzynarodowe.
11. Kluby posiadające sztuczne oświetlenie boiska muszą posiadać, zgodnie z wymogami PZPN, protokół natężenia światła (ważność takiego dokumentu określa się na okres 2 lat). Dokument ten musi być przesłany do Komisji ds. Licencji Klubowych przed rozgrywkami. W przypadku natężenia światła minimum 500 LUX – klub będący gospodarzem zawodów może rozgrywać mecz bez zgody przeciwnika. W innym przypadku wymagana jest pisemna zgoda przeciwnika przesłana do wiadomości organu prowadzącego dane rozgrywki. Od sezonu 2023/2024 wymagane natężenie światła potwierdzone protokołem będzie wynosić minimum 300 LUX.
12. Kluby posiadające własne obiekty lub korzystające z obiektów będących własnością innych podmiotów zobowiązane są przy przebudowie, modernizacji lub budowie nowego obiektu piłkarskiego do poinformowania inwestora takiego przedsięwzięcia o konieczności uzyskania pozytywnej opinii dotyczącej projektu zgodnie z Uchwałą PZPN nr IV/44 z dnia 16 marca 2022 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie uzgadniania projektów) infrastruktury piłkarskie Uchwałą Mazowieckiego ZPN powołującą Zespół ds. opiniowania projektów nr 10/Z/2016 z dnia 25.04.2016 roku.
13. Uzgadnianie projektów budowy, przebudowy i modernizacji obiektów sportowo-piłkarskich procedowane jest zgodnie z Uchwałą Mazowieckiego ZPN nr 11A/Z/2016 z dnia 16.09.2016 roku. Opłaty za uzgadnianie projektów przedstawiają się następująco:
 - a. budowa obiektu spełniającego wymogi III ligi - 1.500 zł (netto)
 - b. modernizacja obiektu spełniającego wymogi III ligi - 800 zł (netto)
 - c. budowa obiektu spełniającego wymogi IV ligi - 1.000 zł (netto)
 - d. modernizacja obiektu spełniającego wymogi IV ligi - 600 zł (netto)
 - e. budowa obiektu spełniającego wymogi V ligi - 800 zł (netto)
 - f. modernizacja obiektu spełniającego wymogi V ligi - 500 zł (netto)
 - g. budowa obiektu spełniającego wymogi Ligi Okręgowej, niższych klas rozgrywkowych, w tym także kluby młodzieżowe- 700 zł (netto)
 - h. modernizacja obiektu spełniającego wymogi Ligi Okręgowej, niższych klas rozgrywkowych, w tym także kluby młodzieżowe- 400 zł (netto)

Wyżej wymienione kwoty wpłacane są na konto Mazowieckiego ZPN przed zakończeniem procesu uzgadniania projektu. Koszty związane z tym pokrywa inwestor lub wskazane przez inwestora Biuro Projektowe. W sytuacji, gdy inwestorem jest Klub Piłkarski będący członkiem Mazowieckiego ZPN, uzgodnienie projektu jest bezpłatne. W sytuacji, gdy modernizacja obiektu finansowana jest ze środków Klubu Piłkarskiego będącego członkiem Mazowieckiego ZPN, uzgodnienie projektu również jest bezpłatne.

4. LICENCJE KLUBOWE

§ 4

1. Kluby uczestniczące w rozgrywkach seniorów i nieposiadające seniorów , a tylko drużyny młodzieżowe 11-osobowe , muszą posiadać ważną licencję uprawniającą do gry, wydaną przez Komisję do spraw Licencji Klubowych Mazowieckiego ZPN. Klubom, które nie otrzymały licencji, przysługuje prawo odwołania do Komisji Odwoławczej ds. Licencji Klubowych w terminie 5 dni od otrzymania odmowy za pośrednictwem Komisji ds. Licencji Klubowych. W przypadku uprawomocnienia się decyzji o odmowie przyznania licencji klub nie będzie mógł uczestniczyć w rozgrywkach. Kluby uczestniczące wyłącznie w rozgrywkach nie objętych systemem licencyjnym tj. w rozgrywkach D1 oraz niższych kategoriach wiekowych zobowiązane są do składania umów lub innego dokumentu potwierdzającego zgodę właściciela na korzystanie z obiektu.
2. Licencje są wydawane przez Komisję dla klubu, a w przypadku boisk ze sztuczną nawierzchnią nadawane są przez Zarząd Mazowieckiego ZPN dla klubu lub właścicieli obiektów np. MOSiR, GOSiR itp. ze wskazaniem obiektu (boiska), na którym będą rozgrywane mecze. Ważność licencji dla klubów IV ligi oraz niższych klas rozgrywkowych określa się na dwa sezony, chyba że Komisja postanowi inaczej.
3. Jeżeli klub, który jest gospodarzem zawodów, z przyczyn obiektywnych (remont boiska, modernizacja stadionu, kara dyscyplinarna itp.) ma rozgrywać mecze na innym stadionie – obiekcie sportowym, musi ten fakt zgłosić (pisemnie, co najmniej 5 dni przed zawodami) organowi prowadzącemu rozgrywki, który podejmuje stosownie decyzję o wyrażeniu zgody na rozegranie meczu. Jeśli mimo braku pisemnej zgody zawody zostaną rozegrane na takim boisku, niezależnie od wyniku gospodarz zostanie ukarany walkowerem.
4. Kluby występujące o licencję nie mogą mieć zaległości finansowych względem Mazowieckiego ZPN oraz innych podmiotów i osób fizycznych, jeżeli takie zaległości zostaną udokumentowane przed Komisją ds. Licencji Klubowych Mazowieckiego ZPN.
5. Stosownie do zapisów licencyjnych dla poszczególnych klas rozgrywkowych (załącznik nr1) kluby uczestniczące w rozgrywkach seniorów muszą posiadać określoną (w Podręczniku Licencyjnym) liczbę zespołów młodzieżowych. Jeśli w trakcie sezonu piłkarskiego wskutek wycofania drużyny młodzieżowej z rozgrywek, jej zawieszenia bądź z innych przyczyn klub nie posiada wymaganej liczby zespołów młodzieżowych – właściwy organ Mazowieckiego ZPN może podjąć decyzję o zawieszeniu licencji klubowej. Decyzji tej można nadać rygor natychmiastowej wykonalności.

6. System licencyjny Mazowieckiego ZPN obejmuje kluby grające w rozgrywkach od IV ligi do poziomu C2. Na poziomach D1 i D2 mecze odbywają się tylko na podstawie weryfikacji boisk. Na poziomach E1-F2 mecze są rozgrywane na boiskach zgodnie z zasadami określonymi w Unifikacji PZPN.
7. Wysokość opłat za przyznanie licencji klubowych:

a. boiska ze sztuczną nawierzchnią (wpłata jednorazowa)	- 500 zł
b. IV liga	- 300 zł
c. V liga	- 250 zł
d. Liga okręgowa	- 200 zł
e. pozostałe klasy rozgrywkowe seniorów	- 100 zł
f. młodzieżowe	- 100 zł
8. Niezależnie od klasy rozgrywkowej przyjmuje się opłatę za zmianę warunków licencji klubowej w wysokości 50 zł.
9. Koszty weryfikacji boisk kluby lub inne podmioty wypłacają na podstawie delegacji wystawionej przez właściwy organ prowadzący rozgrywki. Wysokość opłat dla Komisji Weryfikacyjno-Licencyjnej (dwie osoby) wynosi:

a. Ekstraklasa, I i II liga	- 100 zł za każde boisko dla każdego członka Komisji,
b. III, IV i V liga	- 80 zł za każde boisko dla każdego członka Komisji,
c. Pozostałe seniorskie i kluby młodzieżowe	- 60 zł za każde boisko dla każdego członka Komisji,

Ponadto członkowie Komisji z klubu lub innego podmiotu otrzymują, na podstawie delegacji, zryczałtowany koszt dojazdu według stawek obowiązujących w Mazowieckim ZPN (załącznik nr 5).
10. Na podstawie podręcznika licencyjnego dla klubów IV ligi i niższych klas rozgrywkowych Komisja ds. Licencji Klubowych Mazowieckiego ZPN ma prawo nakładania sankcji zgodnie z podręcznikiem licencyjnym.

5. UCZESTNICY ZAWODÓW

§ 5

1. W rozgrywkach prowadzonych przez Mazowiecki ZPN klub mogą reprezentować wyłącznie zawodnicy potwierdzeni i uprawnieni do gry przez Komisję Gier Mazowieckiego ZPN w systemie Extranet pod rygorem utraty punktów walkowerem i innych konsekwencji dyscyplinarnych. Zasady, tryb zgłaszania i uprawnienia zawodników do gry określa Uchwała Zarządu PZPN nr VIII-124 z dnia 14 lipca 2015 roku w sprawie statusu polskich piłkarzy oraz zmian przynależności klubowej (z późniejszymi zmianami). Klub zobowiązany jest do wypełnienia formularza zawodnika w systemie Extranet.
2. Każdy zawodnik biorący udział w rozgrywkach musi posiadać licencję zawodnika. Zawodnik nie posiadający podczas meczu licencji zawodnika może brać udział w zawodach na podstawie innego ważnego dokumentu ze zdjęciem.

3. Zezwala się na warunkowe uprawnienie zawodnika nieujętego w systemie ewidencji zawodników Extranet na okres do 30 dni od momentu potwierdzenia zawodnika do klubu. Klub zobowiązany jest do dostarczenia organowi prowadzącemu rozgrywkę we wskazanym powyżej okresie dokumentów potwierdzających rejestrację w systemie Extranet. Warunkowe uprawnienie następuje bez prawa do uczestnictwa zawodnika w meczach klubu, do którego został warunkowo uprawniony, do czasu przedłożenia dokumentów potwierdzających rejestrację w systemie Extranet.
4. W przypadku nie potwierdzenia zawodnika w systemie Extranet w terminie, o którym mowa w ust. 3, organ prowadzący rozgrywkę cofa uprawnienie zawodnika.
5. Zawodnicy uprawiający piłkę nożną w Polsce mogą posiadać status amatora lub zawodnika profesjonalnego.
6. Za amatorów są uznani zawodnicy, którzy z tytułu uprawiania sportu piłki nożnej lub innej działalności z tym związanej nie otrzymali wynagrodzenia, względnie innego świadczenia pieniężnego lub rzeczowego, innego niż zwrot rzeczywistych wydatków poniesionych w trakcie ich udziału w oficjalnych rozgrywkach. Koszty podróży i zakwaterowania poniesione w związku z udziałem w meczu oraz wydatki na sprzęt piłkarski, ubezpieczenie i szkolenie mogą podlegać zwrotowi bez podważenia statusu amatora.
7. Za zawodników profesjonalnych uznani będą zawodnicy, posiadający z klubem umowę zawartą wg wzoru PZPN (kontrakt o profesjonalne uprawianie piłki nożnej) oraz zawodnicy, którzy otrzymują z tytułu uprawiania piłki nożnej lub działalności z tym związanej wynagrodzenie, względnie inne świadczenie pieniężne lub rzeczowe, wyższe od określonego w ust. 6.
8. Zamiar uprawiania piłki nożnej oraz reprezentowania barw danego klubu zawodnik amator deklaruje poprzez podpisanie deklaracji gry amatora oraz złożenie formularza zgłoszeniowego systemu Extranet (o ile wcześniej nie był złożony). Dla zawodników poniżej 18 lat na wniosku oprócz podpisu zawodnika wymagane są podpisy rodziców (opiekunów prawnych).
9. W przypadku zgłoszenia do rozgrywek w IV lidze i niższych klasach rozgrywkowych zawodnika, który:
 - a. nie posiada deklaracji gry amatora;
 - b. nie jest zawodnikiem o statusie zawodnika profesjonalnego;
 - c. rozegrał co najmniej jedno spotkanie w sezonie, w którym został zgłoszony; takiego zawodnika należy traktować jako zawodnika o statusie amatora i stosować wobec niego przepisy Uchwały III/21 z dnia 26 lipca 2002 Zarządu PZPN „Zasady regulujące stosunki pomiędzy klubem sportowym a zawodnikiem o statusie amatora”.
10. W przypadku podpisania deklaracji gry amatora lub w przypadku zawodnika, o którym mowa w ust. 9 zawodnik jest zobowiązany do reprezentowania klubu do zakończenia danego sezonu rozgrywkowego.

11. W trakcie sezonu, na podstawie zgodnego, pisemnego oświadczenia klubu i zawodnika, klub może zwolnić zawodnika z obowiązku reprezentowania klubu. W takiej sytuacji potwierdzenie w nowym klubie może nastąpić wyłącznie w okresach transferowych, z uwzględnieniem postanowień § 6 niniejszego regulaminu.
12. Wszyscy zawodnicy o statusie amatora muszą posiadać podpisaną deklarację gry amatora, którą klub zobowiązany jest dołączyć do listy uprawnień zawodników w systemie Extranet.
13. Kluby zgłaszające zespoły do rozgrywek wypełniają wniosek o uprawnienie zawodników w systemie Extranet – najpóźniej 10 dni przed rozpoczęciem rozgrywek.
14. Zgłoszenia zawodników dokonywane za pośrednictwem systemu Extranet muszą być przeprowadzane na co najmniej dwa dni robocze przed kolejką, w której zawodnicy mają wystąpić. W przypadku awarii systemu Extranet dopuszcza się możliwość złożenia wniosku o uprawnienie drogą mailową.
15. Udział w zawodach zawodnika, który nie został uprawniony do gry w danym klubie w systemie Extranet będzie traktowany jako gra nieuprawnionego zawodnika, za co przewidziane są kary zgodnie z § 15 ust. 9 i § 19 ust. 8 niniejszego Regulaminu.
16. Zawodnik musi być uprawniony do gry we wszystkich klasach rozgrywkowych danego klubu, w których będzie występował.
Zawodnik, który do tej pory nie brał udziału w rozgrywkach w żadnym klubie lub po 12-miesięcznej karencji, może być uprawniony do gry w trakcie całego sezonu rozgrywkowego.
17. Wstawienie do składu zawodnika uprawnionego do gry w innym zespole tego samego klubu, a nie umieszczonego na liście zgłoszeniowej do danej klasy rozgrywkowej będzie skutkowało karą finansową w wysokości 100.- zł, niezależnie od klasy rozgrywkowej.
18. Dopuszcza się możliwość udziału dziewcząt (zarówno pojedynczych zawodniczek, jak i drużyny) w rozgrywkach chłopców do kategorii Orlik U-11 włącznie z zachowaniem poniższych zasad:
 - a) w rozgrywkach chłopców w kategorii Żak U-9 i Żak U-8 mogą uczestniczyć dziewczęta, odpowiednio z kategorii Orlik U-11 i Orlik U-10;
 - b) w rozgrywkach chłopców w kategorii Orlik U-11 i Orlik U-10 mogą uczestniczyć dziewczęta, odpowiednio z kategorii Młodzik U-13 i Młodzik U-12.
19. W rozgrywkach prowadzonych przez Mazowiecki Związek Piłki Nożnej, za zgodą organu prowadzącego rozgrywki, dopuszcza się możliwość udziału dziewcząt (zarówno pojedynczych zawodniczek, jak i drużyny) w kategorii od Młodzik U-12 do Trampkarz U-15 w rozgrywkach tej samej lub niższej kategorii wiekowej chłopców, jednakże z zachowaniem poniższych zasad:
 - a) w rozgrywkach chłopców w kategorii Młodzik U-12 mogą uczestniczyć dziewczęta, odpowiednio z kategorii Młodziczka U-12, maksymalnie do kategorii Trampkarka U-14;
 - b) w rozgrywkach chłopców Młodzik U-13 mogą uczestniczyć dziewczęta, odpowiednio z kategorii Młodziczka U-13, maksymalnie do Trampkarka U-15;

- c) w rozgrywkach chłopców w kategorii Trampkarz U-14 mogą uczestniczyć dziewczęta, odpowiednio z kategorii Trampkarka U-14, maksymalnie do Trampkarka U-15;
 - d) w rozgrywkach chłopców w kategorii Trampkarz U-15 mogą uczestniczyć dziewczęta, odpowiednio maksymalnie do kategorii Trampkarka U-15.
20. Do udziału dziewcząt w rozgrywkach chłopców w kategorii wiekowej od Młodzik U-12 do Trampkarz U-15, wymagana jest zgoda rodziców lub opiekunów prawnych.
21. Każdorazowo odebranie zgody od rodziców lub opiekunów prawnych osoby małoletniej powinno odbywać się zgodnie z art. 6 ust. 1 lit. a) RODO. Zgoda na przetwarzanie danych osobowych musi zostać wyrażona w taki sposób, aby język informowania był dla wszystkich użytkowników zrozumiały i czytelny. Zebranie danych szczególnych kategorii w tym danych związanych ze stanem zdrowia reguluje art. 9 ust. 2 lit a i b) RODO. Wzór zgody stanowi załącznik nr 1 do Uchwały nr IX/140 z dnia 3 i 6 lipca 2008 roku w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną.
22. Względem osób, o których mowa w § 5, Administrator wypełnia obowiązek informacyjny zgodnie z Art. 13 RODO. Informacja ta powinna zostać przekazana na piśmie lub w formie elektronicznej, w dedykowanym systemie Extranet. Klauzula informacyjna musi być: zwięzła, przejrzysta, zrozumiała, wyrażona w łatwo dostępnej formie, jasnym i prostym językiem. Wzór Klauzuli informacyjnej stanowi załącznik nr 2 do Uchwały nr IX/140 z dnia 3 i 6 lipca 2008 roku w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną.

§ 6

1. Zawodnik może być potwierdzony i uprawniony do gry jednocześnie tylko w jednym klubie.
2. Zawodnicy mogą być potwierdzeni do maksymalnie trzech klubów w okresie od 1 lipca do 30 czerwca roku następnego. W takim okresie zawodnik może uczestniczyć w oficjalnych meczach jedynie w dwóch klubach.
3. Zmiana przynależności klubowej zawodników do klubów IV ligi oraz niższych klas rozgrywkowych może nastąpić w okresie jednego z dwóch okresów transferowych (tzw. okien transferowych) przypadających każdego roku w terminach:
 - a. od 1 lipca do 31 sierpnia;
 - b. od 1 lutego do dnia rozpoczęcia rozgrywek w rundzie wiosennej w klasie rozgrywkowej, w której występuje Klub pozyskujący.
4. Zmiana przynależności klubowej zawodników do lat 16 może nastąpić w okresie jednego z dwóch okresów transferowych (tzw. okien transferowych) przypadających każdego roku w terminach:
 - a. od 1 lipca do 30 września;
 - b. od 1 lutego do dnia rozpoczęcia rozgrywek w rundzie wiosennej w klasie rozgrywkowej, w której występuje Klub pozyskujący.

5. W przypadku przerwania rozgrywek, wynikającego z decyzji organu administracyjnego, sądowego lub związkowego, lub innych nadzwyczajnych okoliczności, a następnie dokańczania ich w całości lub w części, Zarząd Mazowieckiego ZPN ma prawo określić inne terminu okresów transferowych, o których mowa w ust. 3 i 4, w zależności od zaistniałej sytuacji.
6. W przypadku złożenia przez klub pozyskujący kompletu dokumentów, niezbędnych do potwierdzenia i uprawnienia zawodnika w terminie przewidzianym w danym okresie transferowym, potwierdzenie i uprawnienie zawodnika do gry w klubie pozyskującym może nastąpić także po tym terminie.
7. Zawodnicy, którzy do czasu zakończenia tzw. letniego okresu transferowego tj. do 31 sierpnia danego roku, posiadali status zawodnika wolnego, mogą być uprawnieni do gry w nowym klubie w czasie trwania sezonu rozgrywkowego, jednak nie później niż do 28 lutego roku następnego.
8. Zawodnicy, którzy do czasu zakończenia tzw. zimowego okresu transferowego posiadali status zawodnika wolnego, mogą być uprawnieni do gry w nowym klubie w czasie trwania sezonu rozgrywkowego, jednak nie później niż do 31 marca danego roku.
9. W sytuacji wycofania drużyny klubu z rozgrywek, wszyscy zawodnicy potwierdzeni do klubu i uprawnieni do gry wyłącznie w drużynie wycofanej z rozgrywek, jako zawodnicy o statusie amatora, automatycznie nabywają status zawodników wolnych i mogą zmienić przynależność klubową do dowolnie wybranego klubu.

§ 7

1. Do każdego klubu może być potwierdzonych i uprawnionych dowolna liczba zawodników – cudzoziemców, z zastrzeżeniem, o którym mowa w ust. 2. Ponadto w każdym meczu mistrzowskim lub pucharowym może występować równocześnie na boisku dowolna liczba zawodników – cudzoziemców z zastrzeżeniem, o którym mowa w ust. 2 i 3. Do każdego klubu, bez względu na klasę rozgrywkową może być potwierdzonych i uprawnionych dowolna liczba zawodników – cudzoziemców spoza obszaru Unii Europejskiej, przy czym w każdym meczu mistrzowskim lub pucharowym może przebywać na boisku jeden zawodnik spoza obszaru UE.
2. Do każdego klubu, bez względu na klasę rozgrywkową, może być potwierdzonych i uprawnionych dowolna liczba zawodników – cudzoziemców spoza obszaru Unii Europejskiej, przy czym bezwarunkowe uprawnienie może nastąpić zgodnie z obowiązującymi przepisami państwowymi dotyczącymi zatrudnienia oraz legalizacji pobytu w Polsce po przedstawieniu przez klub dokumentów zaświadczających legalizację pobytu zawodnika – cudzoziemca w Polsce oraz otrzymanie przez zawodnika pozwolenia na pracę.
3. Powyższe zapisy nie dotyczą zawodników, którzy w roku kalendarzowym, w którym następuje zakończenie rozgrywek danego sezonu kończą 15 rok życia i młodszych.
4. Zezwala się na warunkowe uprawnienie zawodnika – cudzoziemca spoza obszaru UE na okres do 90 dni od momentu podpisania kontraktu przez zawodnika z klubem. Klub

zobowiązany jest do dostarczenia organowi prowadzącemu rozgrywkę we wskazanym powyżej okresie dokumentacji potwierdzającej legalizację pobytu zawodnika w Polsce oraz przedstawić zezwolenie na pracę. Warunkowe uprawnienie takiego zawodnika następuje bez prawa uczestniczenia w meczach klubu, do którego został on warunkowo uprawniony do czasu uzyskania zezwolenia na pracę.

5. W przypadku niedostarczenia organowi prowadzącemu rozgrywkę w ciągu 90 dni od momentu podpisania kontraktu przez zawodnika z klubem, dokumentacji potwierdzającej legalizację pobytu zawodnika w Polsce, oraz nieprzedstawienie zezwolenia na pracę, WG cofa uprawnienie do czasu przedłożenia takiej dokumentacji.
6. Zawodnicy – cudzoziemcy spoza obszaru Unii Europejskiej mogą być bezwarunkowo uprawnieni do gry jedynie na okres, na jaki mają prawo przebywania na terytorium Polski oraz na jaki otrzymali pozwolenie na pracę.
7. W okresie obowiązującego uprawnienia zawodnika do gry klub jest odpowiedzialny, pod rygorem odpowiedzialności dyscyplinarnej, za niezwłoczne poinformowanie organów prowadzących rozgrywkę o jakichkolwiek zmianach dotyczących legalizacji pobytu i zatrudnienia zawodnika na terytorium RP.
8. Utrata prawa legalnego pobytu na terytorium RP i/lub zezwolenia na pracę stanowi podstawę do cofnięcia lub zawieszenia przez organ prowadzący rozgrywkę uprawnienia zawodnika do gry.
9. Zawodnik – cudzoziemiec spoza obszaru Unii Europejskiej może być potwierdzony i uprawniony do gry wyłącznie jako zawodnik profesjonalny, bez względu na klasę rozgrywkową, w której występuje klub pozyskujący takiego zawodnika. Dopuszcza się uprawnienie do klubu IV ligi i niższych klas rozgrywkowych dodatkowo jednego zawodnika – cudzoziemca o statusie amatora pod warunkiem posiadania przez takiego zawodnika dokumentów zaświadcujących legalizację jego pobytu w Polsce.
10. W każdym zespole każdego klubu musi być potwierdzonych i uprawnionych do gry co najmniej ośmiu zawodników posiadających obywatelstwo polskie.
11. W przypadku potwierdzenia i uprawnienia zawodnika – cudzoziemca, który dotychczas nie był potwierdzony w polskim klubie piłkarskim, niezbędne jest przedstawienie certyfikatu transferowego federacji, w której do momentu zmiany przynależności klubowej był on zarejestrowany.

6. MŁODZIEŻOWIEC

§ 8

1. W meczach mistrzowskich IV ligi muszą brać udział zawodnicy młodzieżowi, których na boisku musi występować przez cały mecz co najmniej dwóch.
2. W meczach mistrzowskich V ligi muszą brać udział zawodnicy młodzieżowi, których na boisku musi występować przez cały mecz co najmniej jeden.

3. W meczach mistrzowskich Lig Okręgowych muszą brać udział zawodnicy młodzieżowi, których na boisku musi występować przez cały mecz co najmniej jeden.
4. Zawodnikami młodzieżowymi są zawodnicy posiadający obywatelstwo polskie lub szkoleni w klubach zrzeszonych w PZPN, którzy w roku kalendarzowym, w którym następuje zakończenie sezonu rozgrywkowego, ukończyli 21. rok życia oraz zawodnicy młodsi. W sezonie 2022/2023 są to zawodnicy urodzeni w roku 2002 i młodsi.
5. Określenie „zawodnik szkolony w klubie zrzeszonym w PZPN” oznacza zawodnika, który – bez względu na swoją narodowość lub wiek – był lub może być zarejestrowany w klubie lub klubach zrzeszonych w PZPN, z przerwami lub nie, przez okres trzech pełnych sezonów lub przez 36 miesięcy pomiędzy 15. rokiem życia (lub rozpoczęciem sezonu, podczas którego zawodnik kończy 15. rok życia) i 21. rokiem życia (lub końcem sezonu, podczas którego zawodnik kończy 21. rok życia).
6. W protokole z zawodów nazwiska zawodników młodzieżowych winny być zaznaczone literką „M”.
7. Od uznania winy klubu związanych z grą młodzieżowca należy odstąpić w następujących sytuacjach losowych:
 - a. w przypadku kontuzji zawodników-młodzieżowców po wykorzystaniu limitu wymian, dozwolona jest gra w zmniejszonym składzie, nie mniej jednak jak 7-osobowym
 - b. w przypadku wykluczenia („czerwonej kartki”) młodzieżowca (nie ma wtedy obowiązku wymiany seniora na młodzieżowca)
 - c. w wypadku braku dwóch lub jednego młodzieżowca, drużyna musi rozgrywać mecz w składzie odpowiednio, 9- lub 10-osobowym, w zależności od klasy rozgrywkowej.
8. Każdorazowo w przypadku rozpoczęcia bądź kontynuowania gry w pełnym 11-osobowym składzie bez wymaganej liczby zawodników młodzieżowych organ prowadzący rozgrywki będzie stosował sankcje określone niniejszym regulaminem.

7.PROTOKÓŁ

§ 9

1. Do protokołu wolno wpisać maksymalnie 18 zawodników. Zawodnicy muszą mieć koszulki ponumerowane zgodnie z zapisem w protokole. Po tym, jak protokół został wypełniony, podpisany przez kapitana oraz kierownika drużyny i przekazany sędziemu, a zawody nie zostały jeszcze rozpoczęte, mają zastosowanie następujące instrukcje:
 - a. Jeżeli jakikolwiek z pierwszych 11 zawodników nie jest zdolny do rozpoczęcia zawodów z jakiegokolwiek przyczyny, może być zastąpiony przez jednego z rezerwowych. Takie zastąpienie nie pomniejsza liczby zawodników rezerwowych. Podczas zawodów nadal można dokonać regulaminową liczbę wymian dla danej klasy rozgrywkowej.
 - b. Jeżeli jakikolwiek z zawodników rezerwowych nie może wejść na boisko z jakiegokolwiek przyczyny, nie może być zastąpiony (z zastrzeżeniem pkt. c.), co oznacza, że liczba zawodników rezerwowych zostanie pomniejszona.

- c. Jeżeli bramkarz wpisany do sprawozdania nie może wziąć udziału w zawodach z jakiegokolwiek przyczyny, to następny bramkarz niewpisany uprzednio do protokołu, może go zastąpić, po dopisaniu go do protokołu.
2. W strefie technicznej, poza wpisanymi do protokołu zawodnikami rezerwowymi, może przebywać trener zespołu oraz najwyżej pięciu przedstawicieli klubowych, spośród osób pełniących następujące funkcje: asystent trenera, kierownik drużyny, trener bramkarzy, lekarz klubowy (nie opieka medyczna zawodów), masażysta, fizjoterapeuta, prezes klubu. Nazwiska i funkcje tych osób muszą być wpisane czytelnie do protokołu. Wśród tych sześciu osób nie może być wpisany zawodnik ani osoba funkcyjna, którzy w czasie rozgrywania zawodów odbywają karę dyskwalifikacji. Osoba niewpisana przed meczem do protokołu nie ma prawa przebywać w strefie technicznej. Zawodnik ukarany wykluczeniem („czerwona kartka”) nie może przebywać w strefie technicznej ani najbliższym otoczeniu pola gry, niezależnie od tego, w jakim ubiorze się znajduje. Obowiązek kontroli osób przebywających w strefach technicznych spoczywa na sędziach oraz delegacie meczowym, jeżeli jest wyznaczony. Nieprzestrzeganie powyższych zapisów skutkować będzie nałożeniem kar finansowych przewidzianych w § 19 ust. 9 i 10 niniejszego regulaminu.
3. Zawodnicy winni mieć na koszulkach numery wykonane w kolorze kontrastującym z kolorem koszulki, zapewniające ich widoczność nawet z dalszej odległości.
- a. Jeżeli przed rozpoczęciem spotkania okaże się, że drużyny mają kostiumy sportowe podobnych kolorów, wówczas na zarządzenie sędziego drużyna gospodarzy jest obowiązana założyć kostiumy o odmiennych barwach.
- b. Bramkarze muszą mieć koszulki różniące się barwą od koszulek obu drużyn.
- c. Zawodnicy zobowiązani są do wyjścia na prezentację przed meczem w strojach meczowych.
4. We wszystkich klasach rozgrywkowych obowiązkowe jest używanie przez zawodników ochraniaczy na golenie.
5. Kluby będące gospodarzami zawodów, obowiązane są zapewnić: egzemplarz sprawozdania z zawodów oraz 3 egzemplarze załącznika do sprawozdania (z uwzględnieniem postanowień ust. 6). Do załącznika sędzia wpisze po meczu nazwiska zawodników i osób funkcyjnych ukaranych karami indywidualnymi, wymiany oraz skrótowy opis innych uwag dyscyplinarnych (np. zakłócenia porządku), jakie później zamieści w sprawozdaniu. Kierownicy drużyn muszą potwierdzić własnoręcznym podpisem odbiór wypełnionego załącznika (po zapoznaniu się z jego treścią). Podpisanie przez kierownika drużyny załącznika jest jednoznaczne z pełną akceptacją treści w nim zawartych. Jednocześnie kierownicy mają prawo wnieść tam swoje zastrzeżenia dotyczące wyłącznie ukarania przez sędziego niewłaściwego zawodnika (osoby funkcyjnej) lub zasadności nałożonych przez niego kar. Za niestaranie lub niewłaściwe wypełnienie sprawozdania z zawodów stosowane będą kary pieniężne zgodnie z § 19 ust. 12 niniejszego regulaminu.
6. Załączniki do protokołów obowiązują we wszystkich rozgrywkach seniorskich oraz w rozgrywkach juniorów i trampkarzy (do C2). W rozgrywkach niższych roczników (tj. od D1 do F2) załączniki stosuje się w przypadku ukarania zawodnika czerwoną kartką. Sędzia

bezpośrednio po meczu wpisuje do załącznika nazwiska wykluczonych zawodników (ukaranych „czerwonymi kartkami”) i daje do podpisu kierownikowi zainteresowanej drużyny. To samo dotyczy zakłócenia porządku, zachowania trenerów i innych uwag dotyczących przebiegu meczu. Kierownicy lub trenerzy mają obowiązek podpisania opisanych uwag, bez względu na to, czy zgadzają się z opisem czy też nie.

7. W rozgrywkach, w których obowiązują wymiany powrotne, przyjmuje się, że każdy zawodnik wpisany do protokołu brał udział w meczu.
8. Co najmniej 30 minut przed rozpoczęciem zawodów, drużyny są obowiązane do wręczenia sędziemu wypełnionych składów na protokole z wyszczególnieniem nazwisk, imion, dat urodzenia i numerów na koszulkach wszystkich zawodników oraz nazwisk i imion osób funkcyjnych wraz z ich funkcjami (w przypadku trenera – dodatkowo numeru licencji trenerskiej). Zobowiązuje się Klub do wypełniania tego dokumentu w systemie Extranet. W przypadku przekazania przez kierownika składu w terminie późniejszym lub nie wypełnienia protokołu w systemie Extranet, sędzia obowiązany jest opisać ten fakt w sprawozdaniu, a winny klub ukarany zostanie zgodnie z § 19 ust. 12 niniejszego regulaminu. Protokół podpisują kierownik lub trener (opiekun) drużyny oraz kapitan, którzy są odpowiedzialni za prawdziwość danych tam zawartych. Po rozpoczęciu zawodów dopisywanie zawodników jest niedopuszczalne. Za przestrzeganie tych zapisów czyni się odpowiedzialnymi kierowników drużyn i sędziów.
9. Za posiadanie druków protokołów (składów drużyn) odpowiedzialni są kierownicy lub trenerzy (opiekunowie) drużyn, niezależnie od tego, czy są gospodarzami czy gośćmi.
10. Kierownicy lub trenerzy (opiekunowie) drużyny podpisując protokół z zawodów (skład drużyny) swoim podpisem oświadczają, że podczas meczu posiadają oryginalne dokumenty tożsamości zawodników wymagane niniejszym Regulaminem (ust. 12), które przedłożą w przypadku potrzeby weryfikacji tożsamości zawodników (konfrontacji).
11. Do protokołu można wpisać mniej niż 11 zawodników, jednak nie mniej niż 7. Jeżeli drużyna rozpoczyna grę z mniejszą liczbą zawodników niż 11 (jednak nie mniejszą niż 7), skład może być uzupełniony do 11 zawodników jedynie zawodnikami, którzy są wpisani do protokołu (przepis ten nie dotyczy rozgrywek od D1 do F2).
12. Zawodnik uczestniczący w spotkaniach mistrzowskich lub pucharowych musi posiadać aktualną licencję zawodnika (zgodną z systemem Extranet), która jest podstawowym dokumentem wymaganym podczas sprawdzania tożsamości zawodnika. Zawodnicy nieposiadający licencji muszą przedstawić ważny oryginalny dokument ze zdjęciem, np.: dowód osobisty, paszport, prawo jazdy, legitymacja szkolna lub studencka, dopuszcza się również przedstawienie dokumentu w aplikacji mObywatel. Zawodnicy nieposiadający licencji zawodnika, bądź dokumentu tożsamości ze zdjęciem traktowani są jako osoby nieuprawnione, czyli osoby bez prawa do uczestniczenia w zawodach. Nie uwzględnia się skanów dokumentów (np. na tablecie czy telefonie komórkowym), ani kserokopii, nawet poświadczonych za zgodność z oryginałem.

13. Żądanie sprawdzenia tożsamości zawodników biorących udział w zawodach, przysługuje wyłącznie trenerowi/kierownikowi lub kapitanowi drużyny. Żądanie sprawdzania tożsamości zawodników drużyny przeciwnej musi być bezwzględnie zgłoszone sędziemu najpóźniej przed ostatnim gwizdkiem kończącym zawody. Sprawdzanie tożsamości zawodników może dotyczyć wyłącznie tych zawodników, którzy w chwili zgłaszania żądania przebywają na płycie boiska. W przypadku zgłaszania żądania w przerwie między pierwszą a drugą połową meczu, sprawdzanie może dotyczyć zawodników, którzy będą występować na boisku w drugiej połowie i wpisanych do protokołu zawodników rezerwowych. Po zakończeniu zawodów sędzia nie ma prawa przyjąć protestu odnośnie tożsamości zawodników. Fakt sprawdzenia tożsamości i jego przebieg sędzia obowiązany jest opisać w sprawozdaniu bezpośrednio po zakończeniu czynności i dać do podpisu trenerom/kierownikom obu zespołów, jeśli jego opinia nie satysfakcjonuje strony wnoszącej protest lub potwierdza ona zasadność protestu. Sędzia musi zająć jednoznaczne stanowisko co do tożsamości sprawdzanych zawodników.
14. Sprawdzanie tożsamości może się odbyć przed zawodami, w przerwie zawodów lub po zakończeniu meczu, jeżeli protest w tej sprawie zgłoszony został sędziemu w trakcie drugiej połowy spotkania lub dogrywki. Sędzia zobowiązany jest przyjąć zgłoszony protest i poinformować niezwłocznie (w najbliższej przerwie w grze) kierownika drużyny przeciwnej, aby wskazani zawodnicy (również ci, którzy po powiadomieniu kapitana zostaną ukarani wykluczeniem lub wymienieni) stawili się do sprawdzenia tożsamości do szatni sędziowskiej. Sędzia sprawdza licencje zawodników (bądź dokument tożsamości – w przypadku braku licencji zawodnika) oprotowanych zawodników z ich wyglądem (w obecności kierowników obu drużyn). Jeżeli sędzia nie jest w stanie na podstawie licencji zawodnika i dodatkowych pytań jednoznacznie potwierdzić jego tożsamości, musi ten fakt szczegółowo opisać w sprawozdaniu, a sprawdzany zawodnik oraz trener drużyny, muszą liczyć się z koniecznością przeprowadzenia konfrontacji (z ich udziałem) na posiedzeniu Komisji Gier Mazowieckiego ZPN. Niestawienie zawodnika na posiedzenie Komisji, w celu przeprowadzenia konfrontacji może skutkować cofnięciem uprawnień do gry oraz innymi sankcjami w stosunku do klubu i zawodnika. Zapisy zdania poprzedniego dotyczą tylko i wyłącznie zawodników, którzy podczas zawodów posiadają licencje zawodników. W przypadku zawodników, którzy biorą udział w meczu na podstawie innego niż licencja dokumentu tożsamości, sędzia musi zająć jednoznaczne stanowisko, czy jest to ten zawodnik czy nie.
15. W przypadku, gdy zawodnik nie stawia się na kontrolę tożsamości (po uprzednim zgłoszeniu tego faktu kierownikowi jego drużyny), zawodnik zostaje uznany za nieuprawnionego do gry w tym meczu. Zawodnik, jego trener lub kierownik, kapitan zespołu i drużyna ponoszą konsekwencje dyscyplinarne takie same, jak za wstawienie do gry zawodnika pod obcym nazwiskiem.
16. Za wstawienie do gry zawodnika pod obcym nazwiskiem, niestawienie się zawodnika celem sprawdzania tożsamości, niezależnie od sankcji w postaci walkoweru w stosunku do winnego klubu, ustala się kary pieniężne w wysokości określonej w § 19 ust. 3 niniejszego regulaminu.

17. Drużynom młodzieżowym (od A1 do F2) zobowiązany jest towarzyszyć trener, który przed i po zawodach winien zgłosić swoją obecność u sędziego i przedstawić odpowiednie uprawnienia.
18. Drużyna młodzieżowa bez dorosłego opiekuna nie będzie dopuszczona do gry, a zawody nierozegrane z tego powodu traktowane będą tak, jakby drużyna nie stawiała się na mecz (walkower). Ukazanie ww. opiekuna wykluczeniem („czerwoną kartką”) nie jest powodem do przedwczesnego zakończenia zawodów (nawet jeśli był on jedynym dorosłym opiekunem drużyny).

8. ZASADY GRY W TYM SAMYM TERMINIE

§ 10

1. Zawodnik potwierdzony i uprawniony do gry może brać udział w rozgrywkach mistrzowskich w różnych drużynach swojego klubu, do których został uprawniony z zastrzeżeniem poniższych przepisów.
2. Klub posiadający drużyny w kilku klasach rozgrywkowych może wystawić swoich zawodników do gry o mistrzostwo poszczególnych klas zgodnie z następującymi zasadami:
 - a) Jeżeli zawodnik, brał udział w spotkaniu mistrzowskim lub pucharowym w wymiarze nieprzekraczającym połowy czasu gry, może uczestniczyć w spotkaniu innej drużyny swego klubu, które rozpoczyna się do 48 godzin po zakończeniu pierwszego meczu, w pełnym wymiarze czasu gry (przepis ten nie dotyczy zawodników występujących wyłącznie na pozycji bramkarza);
 - b) Udział zawodnika w meczu, w którym zgodnie z postanowieniami regulaminu rozgrywek obowiązuje system zmian powrotnych, będzie traktowany jako udział w meczu w wymiarze nieprzekraczającym połowy czasu gry;
 - c) Jeżeli zawodnik brał udział w spotkaniu mistrzowskim lub pucharowym w wymiarze przekraczającym połowę czasu gry może wystąpić w kolejnym spotkaniu innej drużyny swego klubu, dopiero po upływie 48 godzin od zakończenia tego meczu (przepis ten nie dotyczy zawodników występujących wyłącznie na pozycji bramkarza);
3. W przypadku klubów posiadających dwie drużyny, z których przynajmniej jedna uczestniczy w rozgrywkach Ekstraklasy, I i II ligi:
 - a) Zawodnik, który w roku kalendarzowym w którym następuje zakończenie danego sezonu rozgrywkowego kończy 22 rok życia lub młodszy, może bez ograniczeń uczestniczyć w meczach z udziałem drużyny klasy niższej, z zastrzeżeniem § 10 ust. 2 i ust.3 pkt d);
 - b) Zawodnik, który w roku kalendarzowym w którym następuje zakończenie danego sezonu rozgrywkowego kończy 23 rok życia lub starszy, rozegrał w danym sezonie, w okresie od 1 lipca do 31 grudnia 450 minut w meczach z udziałem drużyny wyższej klasy rozgrywkowej (liczonych łącznie w meczach mistrzowskich i pucharowych) nie może występować w tym okresie w meczach z udziałem drużyny klasy niższej (mistrzowskich i pucharowych);
 - c) Zawodnik, który w roku kalendarzowym w którym następuje zakończenie danego sezonu rozgrywkowego kończy 23 rok życia lub starszy, rozegrał w danym sezonie, w okresie po 1 stycznia 450 minut w meczach z udziałem drużyny wyższej klasy

- rozgrywkowej (liczonych łącznie w meczach mistrzowskich i pucharowych) nie może występować w meczach z udziałem drużyny klasy niższej (mistrzowskich i pucharowych);
- d) Po zakończeniu rozgrywek klasy wyższej, zawodnik może uczestniczyć w meczach z udziałem drużyny klasy niższej (mistrzowskich i pucharowych), o ile w danym sezonie rozgrywkowym wystąpił w więcej niż 50% rozegranych oficjalnych meczów z udziałem drużyny niższej klasy (mistrzowskich i pucharowych liczonych łącznie), z zastrzeżeniem postanowień, odpowiednio pkt b) lub c) - przepis ten nie dotyczy zawodników uczestniczących w rozgrywkach młodzieżowych. Przy określeniu liczby rozegranych oficjalnych meczów należy uwzględnić zawody rozegrane w danym sezonie po potwierdzeniu zawodnika do klubu.
4. W przypadku klubów posiadających dwie drużyny uczestniczące w rozgrywkach III ligi i niższych klas rozgrywkowych lub klubów uczestniczących w rozgrywkach kobiet:
- a) Zawodnik traci prawo do gry w drużynach niższych klas po rozegraniu 2/3 oficjalnych meczów z udziałem drużyny klasy wyższej (liczonych łącznie w meczach mistrzowskich i pucharowych) w danym sezonie (przepis ten nie dotyczy zawodników uczestniczących w rozgrywkach młodzieżowych). Jeżeli 2/3 ilości rozegranych meczów stanowi liczba całkowita wraz z ułamkiem to należy ją zaokrąglić zawsze w górę np. jeżeli 2/3 stanowi 17,33 to zawodnik traci prawo gry w rezerwach po rozegraniu osiemnastego meczu w drużynie klasy wyższej. Przy określeniu liczby rozegranych oficjalnych meczów należy uwzględnić zawody rozegrane w danym sezonie po potwierdzeniu zawodnika do klubu;
- b) Po zakończeniu rozgrywek klasy wyższej, zawodnik może uczestniczyć w meczach z udziałem drużyny klasy niższej (liczonych łącznie w meczach mistrzowskich i pucharowych), o ile w danym sezonie rozgrywkowym wystąpił w więcej niż 50% rozegranych oficjalnych meczów z udziałem drużyny niższej klasy (liczonych łącznie w meczach mistrzowskich i pucharowych) - przepis ten nie dotyczy zawodników uczestniczących w rozgrywkach młodzieżowych. Przy określeniu liczby rozegranych oficjalnych meczów należy uwzględnić zawody rozegrane w danym sezonie po potwierdzeniu zawodnika do klubu.
5. Zasady określone w ust 2 i 3 stosuje się odpowiednio w przypadku klubów posiadających trzy lub więcej drużyn.
6. W przypadku rozgrywek Pucharu Polski ma zastosowanie regulamin dotyczący rozgrywek Pucharu Polski.
7. W kategoriach wiekowych od C1 do F2 zawodnik może wystąpić w dwóch meczach w tym samym terminie, ale tylko w jednym meczu dziennie. Przepis ten nie dotyczy zawodników występujących w dwóch meczach wyłącznie na pozycji bramkarza.
8. Juniorzy mogą grać w zespole seniorów po ukończeniu 16. roku życia, przy czym:
- 1) Organ prowadzący dane rozgrywki może uprawnnić do gry w zespole seniorów zawodnika, który ukończył 15. rok życia, ale nie ukończył 16. roku życia po spełnieniu wszystkich poniższych warunków:
- a. Uzyskaniu przez zainteresowany klub pisemnej zgody rodziców lub opiekunów prawnych;

- b. Uzyskaniu przez zainteresowany klub pozytywnej opinii przychodni sportowo-lekarskiej lub lekarza specjalisty w dziedzinie medycyny sportowej, w zakresie udziału zawodnika w rozgrywkach seniorów;
- 2) Organ prowadzący dane rozgrywki może uprawnnić do gry w zespole seniorów zawodnika, który ukończył 14. rok życia, ale nie ukończył 15. roku życia po spełnieniu wszystkich poniższych warunków:
 - a. rozegraniu przez zawodnika przynajmniej jednego meczu reprezentacji Polski dowolnej kategorii wiekowej;
 - b. Uzyskaniu przez zainteresowany klub pozytywnej opinii Komisji Technicznej PZPN w zakresie udziału zawodnika w rozgrywkach seniorów;
 - c. Uzyskaniu przez zainteresowany klub pisemnej zgody rodziców lub opiekunów prawnych;
 - d. Uzyskaniu przez zainteresowany klub pozytywnej opinii przychodni sportowo-lekarskiej lub lekarza specjalisty w dziedzinie medycyny sportowej, w zakresie udziału zawodnika w rozgrywkach seniorów.

9. TRENER

§ 11

1. Każda drużyna uczestnicząca w rozgrywkach musi być prowadzona przez trenera posiadającego ważną dla danej klasy rozgrywkowej licencję trenerską.
2. Zasady przyznawania, odmowy przyznania, przedłużenia, zawieszenia lub pozbawienia licencji uprawniających do prowadzenia zespołów uczestniczących w rozgrywkach piłki nożnej w Polsce określa Uchwała nr IV/63 z dnia 20 kwietnia 2017 roku Zarządu PZPN.
3. Trener prowadzący zespół zobowiązany jest do okazania ważnej oryginalnej licencji trenerskiej sędziemu przed i po zawodach.
4. Niedopuszczalne jest wpisywanie do protokołu z zawodów trenera posiadającego licencję, a nieprowadzącego zespołu w czasie meczu i nieobecnego w strefie technicznej podczas tego meczu.
5. Naruszenie treści ust. 4 niniejszego paragrafu lub prowadzenie zespołu podczas rozgrywek mistrzowskich i pucharowych przez trenera nieposiadającego ważnej licencji trenerskiej PZPN powoduje zastosowanie kar dyscyplinarnych zgodnych z § 29 ust. 1 Uchwały Zarządu PZPN nr IV/63 z dnia 20 kwietnia 2017 roku:
 - c. Kluby IV ligi:
 - a) pierwszy mecz - kara pieniężna 4.000 zł
 - b) drugi mecz - kara pieniężna 6.000 zł
 - c) trzeci mecz i każdy kolejny - weryfikacja zawodów jako walkower 3:0 dla zespołu przeciwnego
 - d. Kluby V ligi i Ligi Okręgowej oraz rozgrywek młodzieżowych od A1 do B2:
 - a) pierwszy mecz - kara pieniężna 2.000 zł
 - b) drugi mecz - kara pieniężna 3.500 zł
 - c) trzeci mecz i każdy kolejny - weryfikacja zawodów jako walkower 3:0 dla zespołu przeciwnego
 - e. Kluby Klasy A i B, zespołów młodzieżowych od C1 do F2 oraz III i IV ligi kobiet
 - a) pierwszy mecz - kara pieniężna 1.000 zł

- b) drugi mecz - kara pieniężna 1.500 zł
 - c) trzeci mecz i każdy kolejny - weryfikacja zawodów jako walkower 3:0 dla zespołu przeciwnego
6. Realizacja treści niniejszego przepisu należy do Komisji Dyscypliny Mazowieckiego ZPN.

10. SĘDZIOWIE

§ 12

1. Do prowadzenia zawodów sędziów z ważną licencją, wydaną na podstawie Uchwały Zarządu PZPN z dnia 19.04.2012 roku (z późniejszymi zmianami), wyznacza Kolegium Sędziów Mazowieckiego ZPN lub właściwa Komisja Sędziowska. Sędziom zabrania się prowadzenia zawodów mistrzowskich, sparingowych, towarzyskich, turniejów, itp. bez zgody macierzystej Komisji Sędziowskiej.
2. We wszystkich klasach rozgrywkowych sędziowie mają obowiązek przeprowadzenia odprawy przedmeczowej.
3. Jeżeli z wyznaczonej trójki sędziowskiej nie stawia się sędzia, jego funkcję automatycznie przejmuje sędzia asystent nr 1, uprzednio wytypowany przez Kolegium Sędziów lub Komisję Sędziowską. Prowadzenie zawodów seniorów bez sędziów asystentów lub z jednym sędzią asystentem jest niedopuszczalne. W przypadku niestawienia się wyznaczonych przez Kolegium Sędziów lub Komisję Sędziowską związkowych sędziów asystentów lub jednego z nich, kierownik drużyny gospodarzy zobowiązany jest przedstawić sędziemu kandydatów na sędziów asystentów. Sędzia, który nie stawiał się na zawody, podlega karze wymierzanej przez Komisję Dyscypliny Mazowieckiego ZPN.
4. Przepisy ust. 3 nie dotyczą rozgrywek młodzieżowych, chyba że klub uczestniczący w zawodach zwróci się z pisemną prośbą o wyznaczenie asystentów.
5. Jeżeli wyznaczeni do prowadzenia zawodów sędziowie związkowi z jakichkolwiek powodów będą nieobecni – zawody te muszą być rozegrane. W takim przypadku kierownik drużyny gospodarzy musi na co najmniej 5 minut przed wyznaczoną godziną rozpoczęcia zawodów zawiadomić kierownika drużyny gości, wzywając go do przedstawienia kandydata do prowadzenia zawodów, sam zaś przedstawia kandydata własnego.
6. Kierownicy obu drużyn uzgadniają między sobą wybór jednego kandydata na sędziego. W przypadku, gdy jeden z kandydatów jest sędzią związkowym, jemu przysługuje prawo prowadzenia zawodów. W innych przypadkach o wyborze sędziego decyduje losowanie przeprowadzone przez kierowników kapitanów obu drużyn.
7. Fakt wyboru sędziego musi być potwierdzony w sprawozdaniu przed rozpoczęciem zawodów własnoręcznymi podpisami kierowników. Sprawozdanie sędziowskie z takich zawodów musi być dostarczone organowi prowadzącemu rozgrywki przez gospodarza zawodów w terminie 48 godzin od zakończenia zawodów pod rygorem sankcji regulaminowej zawartej w § 19 ust. 12 niniejszego regulaminu.

8. Każde zawody mistrzowskie, niezależnie od sposobu wyznaczenia sędziego zastępczego, muszą być rozegrane jako mistrzowskie, a jakakolwiek umowa drużyn, iż rozegrają je jako zawody towarzyskie, jest nieważna.
9. Jeżeli sędzia dał sygnał zakończenia zawodów na skutek niestawienia się w przepisowym czasie na boisku jednej z drużyn lub obydwu drużyn, a po tym fakcie stawiają się one w komplecie do rozegrania zawodów, sędzia zobowiązany jest te zawody prowadzić. Fakt opóźnienia się drużyn lub drużyny sędziego powinien odnotować w sprawozdaniu. Podejmując decyzję o prowadzeniu zawodów w opóźnionym czasie sędzia powinien uwzględnić porę dnia (czy zaistniałe opóźnienie pozwoli zakończyć zawody w normalnym czasie gry). Ponadto podejmując decyzję prowadzenia zawodów sędzia winien mieć na uwadze konieczność ewentualnego rozegrania w danym dniu na tym samym boisku innych zawodów przewidzianych terminarzem.
10. Sędzia zawodów przed meczem musi otrzymać do wglądu następujące dokumenty:
 - a. licencję uprawniającą do udziału w rozgrywkach (nie dotyczy rozgrywek D1 i młodszych) lub zgodę Komisji ds. Licencji (w przypadku wskazania innego obiektu)
 - b. protokół weryfikacji boiska, na którym ma być rozegrany mecz. Sędzia sprawdza realizację zaleceń wpisanych do protokołu weryfikacji. Jeśli weryfikacja jest nieważna, nie obejmuje danej klasy rozgrywkowej lub gospodarze jej nie przedstawiają, sędziemu nie wolno prowadzić meczu. W przypadku boiska typu „Orlik”, sędzia dopuszcza do zawodów na podstawie certyfikatu wydanego przez Ministerstwo Sportu i Turystyki lub właściwego terytorialnie inspektora nadzoru budowlanego;
 - c. protokoły wypełnione przez oba zespoły, z czytelnymi podpisami kapitanów i kierowników pod składami swoich drużyn;
 - d. dokument poświadczający posiadanie uprawnień do sprawowania opieki medycznej osoby pełniącej tę funkcję na danych zawodach;
11. Sędzia przed i po zawodach musi otrzymać do wglądu ważną oryginalną licencję trenera prowadzącego zespół. W przypadku braku licencji lub nieobecności trenera fakt ten musi odnotować w sprawozdaniu.
12. Sędzia ma obowiązek sprawdzenia obecności przedstawiciela służby zdrowia na zawodach, odnotowania w sprawozdaniu faktu jego obecności, nieobecności lub złej pracy (np. nie miał niezbędnego wyposażenia, nie dokładał należytej staranności w niesieniu pomocy). Sędziemu nie wolno rozpocząć zawodów w przypadku stwierdzenia w sprawozdaniu braku wpisu dotyczącego opieki medycznej i jej nieobecności. W razie stwierdzenia przez sędziego braku opieki medycznej podczas trwania zawodów, sędzia przerywa spotkanie, wyznaczając organizatorom czas na sprowadzenie opieki medycznej. Jeżeli w wyznaczonym terminie gospodarz nie zapewni opieki medycznej, sędzia kończy zawody.
13. Sędziom delegowanym na zawody kluby wypłacają ekwiwalent za pośrednictwem Mazowieckiego Związku Piłki Nożnej na podstawie delegacji wystawionej (w systemie Extranet) przez właściwe Kolegium Sędziów lub Komisję Sędziowską, zgodnie z przepisami ustalonymi przez PZPN. W związku z programem e-delegacje przyjmuje się, że za poszczególne klasy rozgrywkowe pobierane będą zaliczki od Klubów w wysokości wynikającej ze średniej ilości meczów rozgrywanych przez Klub jako gospodarza zawodów,

pomnożonej przez stawkę ekwiwalentu sędziowskiego (w zależności od klasy rozgrywkowej jeden sędzia lub trzech sędziów) np.: przy grupie 16-zespołowej wyliczeń dokonuje się następująco – osiem meczów w roli gospodarza x suma ekwiwalentów sędziowskich (jeden lub trzech sędziów). Zaliczka wyliczana jest na jedną rundę rozgrywkową. Klub winien dokonać opłaty za ekwiwalent na podstawie otrzymanego dowodu księgowego przed rozpoczęciem rozgrywek w danej rundzie.

14. Sędziowie delegowani na zawody sparingowe otrzymują ekwiwalent. W przypadku rozgrywania meczu sparingowego przez drużyny z różnych klas rozgrywkowych, ekwiwalent wypłacany jest za wyższą klasę rozgrywkową.
15. W przypadku nierozegrania zawodów z różnych względów, przybyłym sędziom i obserwatorom przysługuje 50% ekwiwalentu.
16. W przypadku meczu, który został przerwany z powodu warunków atmosferycznych (ulewa, śnieżyca, zapadające ciemności itp.) lub dogrywania meczu przerwane z ww. przyczyn obowiązuje następująca zasada rozliczania sędziów i obserwatorów:
 - a. za rozegraną jedną połowę lub krótszy czas gry: 50% ekwiwalentu;
 - b. za czas gry dłuższy niż jedna połowa: całość ekwiwalentu.
17. Sędziowie prowadzący zawody wszystkich klas rozgrywkowych (z wyjątkiem rozgrywek od E1 do F2) w systemie ligowym zobowiązani są po spotkaniu wprowadzić wynik spotkania do systemu Extranet wiadomością sms (15 minut po meczu) oraz wypełnić prawidłowo formularz sprawozdania (wraz z protokołami) w systemie Extranet w terminie 24 godzin od zakończenia spotkania.
18. W rozgrywkach IV ligi sędziowie zobowiązani są wypełnić formularz sprawozdania sędziego w systemie Extranet, w terminie 24 godzin od zakończenia spotkania. W sytuacji rozgrywania kolejek ligowych systemem sobota/niedziela – środa – sobota/niedziela, sędzia jest zobowiązany wypełnić formularz sprawozdania sędziego w systemie Extranet niezwłocznie po zakończeniu spotkania (bez wysyłania papierowej wersji sprawozdania do Mazowieckiego ZPN).
19. W rozgrywkach seniorów (od IV ligi do Klasy „B”) oraz Juniorów (od A1 do B2 – wojewódzkie i okręgowe) sędziowie zobowiązani są przechowywać oryginały sprawozdań z zawodów z całego sezonu przez miesiąc od zakończenia rozgrywek. Na każde wezwanie Komisji Związkowych zobowiązany jest dostarczyć oryginał sprawozdania z zawodów. W przypadku niedostarczenia wymaganego sprawozdania sędzia zostanie ukarany przez właściwą Komisję Dyscypliny.
20. W przypadku wystąpienia nadzwyczajnych zdarzeń związanych z meczem oryginał sprawozdania sędziego jest zobowiązany dostarczyć do Mazowieckiego ZPN w terminie 24 godzin od zakończenia spotkania osobiście lub przesłać za pośrednictwem poczty elektronicznej bądź faksu.
21. Oryginalne egzemplarze sprawozdań z zawodów (z wyłączeniem sprawozdań z zawodów wymienionych w ust. 20), sędzia jest zobowiązany wysłać do Komisji Gier prowadzącego

rozgrywki danej klasy najpóźniej w pierwszy dzień roboczy po zakończeniu zawodów listem poleconym priorytetem, o ile organ prowadzący rozgrywki nie postanowi inaczej.

22. W przypadku braku możliwości wypełnienia formularza w systemie Extranet, spowodowanej awarią systemu, sędziowie zobowiązani są dostarczyć sprawozdanie z zawodów do Komisji Gier prowadzącego rozgrywki danej klasy na jego najbliższe posiedzenie.
23. Za naruszenie ust. 18 oraz 22 Komisja Dyscypliny Mazowieckiego ZPN będzie stosowała kary finansowe w wysokości od 50 zł do 500 zł. Sankcje dyscyplinarne nie będą stosowane w przypadku awarii systemu.
24. W przypadku nieuregulowania przez klub ekwiwalentu sędziemu (tabela ekwiwalentów – zatwierdzona Uchwałą Zarządu Mazowieckiego ZPN, a dostępna na stronie internetowej Związku) bezpośrednio po zawodach, właściwy organ dyscyplinarny nakłada na winny klub karę finansową w wysokości przewidzianej w § 19 ust. 12 niniejszego regulaminu.

11. ZASADY ROZGRYWEK

§ 13

1. Rozgrywki na terenie działania Mazowieckiego ZPN prowadzą Komisje Gier MZPN.

W rozgrywkach mistrzowskich w danej klasie rozgrywkowej może brać udział tylko jedna drużyna tego samego klubu. Zapis ten nie dotyczy rozgrywek młodzieżowych, w których dopuszcza się po dwie lub więcej drużyn tego samego klubu. W przypadku zgłoszenia dwóch lub więcej zespołów do tej samej klasy rozgrywkowej obowiązuje zasada, iż zespół występujący w grupie wyższej otrzymuje numer I, a występujący w grupie niższej – odpowiednio numer II, III itd.. W rozgrywkach młodzieżowych w przypadku, gdy klub posiada dwie lub więcej drużyn w jednej klasie rozgrywkowej (poziomie), np. II liga okręgowa, zawodnik może reprezentować tylko jedną drużynę przez całą rundę i nie może brać udziału w meczach drugiej drużyny. Może natomiast być uprawniony do drużyny w innych rozgrywkach/ kategoriach wiekowych.

Drużyny rezerwowe klubu uczestniczące w rozgrywkach mistrzowskich niższych klas noszą nazwę klubu z dodatkiem kolejnych cyfr, np.: Orkan II, itp.

2. Grupy rozgrywkowe ustalane są corocznie w zależności od awansów i spadków w poszczególnych klasach oraz liczby zgłoszonych drużyn. Mazowiecki Związek Piłki Nożnej w sezonie 2022/2023 prowadzi rozgrywki w następujących klasach:
 - a. Kobiety IV liga, Mazowiecka Liga Juniorek U-17,
 Mazowiecka Liga Trampkarek U-15,
 Mazowiecka Liga Młodziczek U-13 i Orliczek U-11
 - b. Seniorów - IV liga, V liga, Liga okręgowa oraz Klasy A i B
 - c. A1 - Juniorów starszych U-19 (2004 r.)
 - d. A2 - Juniorów Starszych U-18 (2005 r.)
 - e. B1 - Juniorów młodszych U-17 (2006 r.)
 - f. B2 - Juniorów młodszych U-16 (2007 r.)

- g. C1 - Trampkarzy U-15 (2008 r.)
- h. C2 - Trampkarzy U-14 (2009 r.)
- i. D1 - Młodzików U-13 (2010 r.) - zespoły 9-osobowe
- j. D2 - Młodzików U-12 (2011 r.) - zespoły 9-osobowe
- k. E1 - Orlików U-11 (2012r.) - zespoły 7-osobowe
- l. E2 - Orlików U-10 (2013 r.) - zespoły 7-osobowe
- m. F1 - Żaków U-9 (2014 r.) - zespoły 5-osobowe
- n. F2 - Żaków U-8 (2015 r.) - zespoły 5-osobowe

Zasady rozgrywek drużyn 9-, 7- i 5-osobowych określa załącznik nr 2 i 3 do niniejszego regulaminu. Ponadto „Zasady rozgrywek dziecięcych U-11, U-10, U-9 i U-8 na sezon 2022/2023” stanowią załącznik nr 6 do niniejszego regulaminu

3. Limity wiekowe zawodników uprawnionych do uczestnictwa w rozgrywkach młodzieżowych podane są w załączniku nr 2 i 3 do niniejszego regulaminu.
4. Każda drużyna rozgrywa w swojej grupie dwa spotkania z pozostałymi drużynami – u siebie jako gospodarz i u przeciwnika jako gość (poza rozgrywkami prowadzonymi systemem czterorundowym lub innym właściwym dla danych rozgrywek).
5. Czas trwania zawodów wynosi:
 - a. w zawodach seniorów – 2x45 min. z 15 min. przerwą;
 - b. w zawodach juniorów starszych – 2x45 min. z 15 min. przerwą;
 - c. w zawodach juniorów młodszych – 2x45 min. z 15 min. przerwą;
 - d. w zawodach trampkarzy – 2x40 min. z 15 min. przerwą
6. W zawodach barażowych drużyn seniorów, jeśli są one rozgrywane systemem mecz – rewanż, obowiązują zasady podane w paragrafie 23 ust. 1. W przypadku braku rozstrzygnięcia sędzia zarządza dogrywkę 2x15 minut i ewentualnie rzuty z punktu karnego. Podobnie w zawodach barażowych drużyn młodzieżowych, z tą różnicą, że dogrywka trwa 2x10 min. W przypadku rozgrywania meczów barażowych drużyna, która nie stawi się na zawody z własnej winy, jest automatycznie przesuwana na ostatnie miejsce i traktowana jest jako drużyna, która wycofała się z rywalizacji.
7. Gry mistrzowskie punktuje się następująco:
 - a. za zwycięstwo - 3 punkty,
 - b. za mecz nierozstrzygnięty (remis) - 1 punkt,
 - c. za porażkę - 0 punktów.
8. Drużyny biorące udział w zawodach uprawnione są do wymiany przez cały okres trwania gry:
 - a. w rozgrywkach IV ligi, V ligi, Ligi Okręgowej, Klasy A i B – siedmiu zawodników, co kierownicy drużyn potwierdzają własnoręcznym podpisem w załączniku do sprawozdania z zawodów;
 - b. w rozgrywkach juniorów (od A1 do B2) – siedmiu zawodników;
 - c. w rozgrywkach trampkarzy, młodzików, orlików i żaków (od C1 do F2) – wymiany powrotne.

Wejście zawodnika rezerwowego na boisko może mieć miejsce przy linii środkowej, w czasie przerwy w grze. Wymiany zawodników należy zgłaszać u sędziego asystenta nr 1 (w grupach młodzieżowych – u sędziego), wręczając mu kartkę z nazwiskiem i numerem zawodnika schodzącego i wchodzącego, minutę, w której następuje wymiana, oraz nazwę drużyny. Obowiązek zabezpieczenia kartek na wymianę należy do kierownika każdej z drużyn. On również odpowiada za odpowiednią liczbę dokonanych wymian.

12. TERMINY SPOTKAŃ

§ 14

1. Zawody mistrzowskie rozgrywane są w terminach ustalonych przez Komisje Gier Mazowieckiego Związku Piłki Nożnej i podanych do wiadomości zainteresowanym w oficjalnym terminarzu rozgrywek. Zastrzega się możliwość zmiany terminarza w przypadku decyzji właściwych organów licencyjnych, dyscyplinarnych i innych Mazowieckiego ZPN w sprawach dotyczących uczestnictwa klubów w rozgrywkach Mazowieckiego ZPN. Decyzja ta musi być zatwierdzona przez Prezydium Zarządu Mazowieckiego ZPN.
2. W wyjątkowych sytuacjach, wynikających z decyzji organu administracyjnego, sądowego lub związkowego lub innych nadzwyczajnych okoliczności, organ prowadzący rozgrywki może wyznaczyć obligatoryjny termin rozegrania zawodów.
3. Na podstawie terminarza kluby pełniące rolę gospodarza zawodów zobowiązane są ustalić konkretne daty, godziny i miejsca rozpoczęcia każdego meczu i wprowadzić do systemu Extranet w terminie nie krótszym niż 14 dni przed planowanym terminem.
W tym przypadku przyjmuje się, że opublikowanie terminarza w systemie Extranet jest obowiązujące.
4. W przypadku nieprzestania powiadomienia, o którym mowa w ust. 3 niniejszego paragrafu, na gospodarza zawodów automatycznie nałożona zostanie kara finansowa w wysokości 100 zł.
5. W przypadku niewpisania informacji o terminie i miejscu rozegrania zawodów zgodnie z ust. 3 niniejszego paragrafu przeciwnik zobowiązany jest do pisemnego powiadomienia organu prowadzącego rozgrywki o zaistniałym fakcie na 10 dni przed terminem kolejki.
6. W takiej sytuacji właściwa Komisja Gier najpóźniej na 7 dni przed terminem kolejki wyznacza z urzędu dokładną datę rozegrania takich zawodów (miejscem ich rozegrania będzie boisko drużyny występującej w roli gospodarza).
7. Zmiana terminu meczu wyznaczonego w sposób opisany w ust. 6 może nastąpić wyłącznie na zasadach określonych w ust. 13 niniejszego paragrafu. Nierozegranie zawodów w terminie wyznaczonym przez organ prowadzący rozgrywki będzie skutkowało walkowerem przeciwko drużynie gospodarzy.
8. Najwcześniejszą godziną rozpoczęcia spotkania w rozgrywkach może być:
 - a. IV liga - godz. 13.00
 - b. V liga - godz. 12.00

- c. pozostałe rozgrywki wojewódzkie - godz. 11.00
- d. rozgrywki okręgowe - godz. 10.00

Jeżeli termin zawodów przypada na dzień powszedni, zawody nie mogą rozpocząć się wcześniej niż o godzinie 15.00. Zawody mogą się rozpocząć wcześniej za zgodą obu klubów.

9. Jeżeli gospodarz zawodów, biorąc pod uwagę posiadane oświetlenie lub zapadające ciemności, chce wyznaczyć godzinę rozpoczęcia zawodów po godz. 19.00 – musi każdorazowo posiadać zgodę przeciwnika.
10. Organ prowadzący rozgrywki wyznacza obligatoryjny termin rozegrania ostatniej kolejki sezonu rozgrywkowego, a w uzasadnionych przypadkach może wyznaczyć obligatoryjny termin rozegrania meczów dwóch ostatnich kolejek. Organ prowadzący rozgrywki może za zgodą obu klubów ustalić inny termin rozegrania poszczególnych meczów w tych kolejkach, ale tylko wcześniejszy niż obligatoryjny.
11. W przypadku sprzyjających warunków atmosferycznych po zakończeniu rundy jesiennej, organ prowadzący rozgrywki ma prawo wyznaczyć rozegranie awansem kolejek z rundy wiosennej.
12. Klub będący gospodarzem zawodów ma prawo nie później niż na 14 dni przed wcześniej wyznaczonym terminem (liczy się data loginu w Extranecie lub wpływu pisma do WG w przypadku awarii systemu) zmienić datę zawodów bez zgody przeciwnika z obowiązkiem jego powiadomienia (poprzez Extranet lub na piśmie w przypadku awarii systemu). Zmiana ta może dotyczyć tylko tego samego terminu rozgrywkowego.
13. Terminy zawodów mogą być zmienione przez właściwą Komisję Gier na prośbę jednego z klubów. Klub zwracający się o zmianę terminu, obowiązany jest wskazać przyczynę, zaproponować nowy termin i godzinę rozegrania zawodów oraz uzyskać akceptację drużyny przeciwnej w systemie Extranet (lub zgodę na piśmie w przypadku awarii systemu). Wystąpienia o zmianę terminu bez zgody przeciwnika nie będą rozpatrywane. W przypadku zmiany daty lub godziny spotkania w terminie krótszym niż 14 dni przed meczem, klub wnioskujący zobowiązany jest do wniesienia opłaty na konto Mazowieckiego ZPN w wysokości:
 - a. IV i V liga - 100 zł
 - b. LO, Kl. A, Kl. B - 80 zł
 - c. pozostałe klasy - 50 złW przypadku zmiany terminu meczu na trzy dni bądź mniej przed planowaną kolejką kwota ww. opłaty ulega podwojeniu.
Wystąpienie o zmianę terminu bez dokonania opłaty regulaminowej organ prowadzący pozostawia bez rozpatrzenia.
14. Wszystkie mecze, których terminy zostaną zmienione zgodnie z zapisem ust. 13 powinny zostać rozegrane w ciągu 30 dni licząc od pierwotnego terminu jego rozegrania. W przypadku nie spełnienia warunku opisanego w pierwszym zdaniu i wystąpienia sytuacji opisanej w § 23 ust. 2, nierozegrane mecze zostaną zweryfikowane jako walkowery przeciw drużynom wnioskującym o zmianę terminu ich rozegrania.

15. W przypadku złożenia w systemie Extranet propozycji zmiany terminu meczu zgodnie z ust. 12 drużyna przeciwna jest zobowiązana do udzielenia odpowiedzi w ciągu 24 godzin.
16. Zmieniony termin nie może przypadać w żadnym przypadku po zakończeniu rozgrywek lub wyznaczonych już terminach obligatoryjnych.
17. W uzasadnionych wypadkach Komisja Gier może dokonać zmiany terminu z urzędu lub ogłosić zakaz gry.
Powołanie do pierwszej reprezentacji, reprezentacji młodzieżowej bądź na mecze eliminacyjne i turniej finałowy juniorów U-15 do U-21, a także na zgrupowania poprzedzające ww. imprezy PZPN lub Mazowsza, a także na zgrupowanie szkoleniowe co najmniej jednego zawodnika z klubu stanowi podstawę do przełożenia zawodów na inny wyznaczony przez właściwy organ prowadzący rozgrywki termin – na wniosek zainteresowanego klubu lub Komisji Szkolenia.
18. Jeżeli spotkanie nie odbędzie się lub zostanie przerwane przez sędziego przed upływem regulaminowego czasu gry i niedokończone z jakichkolwiek przyczyn niezależnych od organizatora zawodów, obu klubów, ich piłkarzy oraz kibiców – wówczas to spotkanie należy dokończyć (gdy zostało już rozpoczęte) lub rozegrać od początku (gdy nie zostało rozpoczęte) w najbliższym możliwym terminie. Dopuszcza się, w przypadku przerwania zawodów w drugiej połowie, zaliczenie wyniku meczu z boiska na wniosek obu zainteresowanych klubów.
19. Do podjęcia decyzji w sprawie zaliczenia wyniku z boiska lub dokończenia (rozegrania) meczu i ustalenia terminu upoważniona jest Komisja Gier.
20. W przypadku podjęcia przez właściwe organy Związku decyzji o rozegraniu w nowym terminie zawodów, które nie mogły zostać rozegrane w pierwotnie wyznaczonym terminie z przyczyn określonych w ust. 18, dla zawodów rozgrywanych w nowym terminie stosuje się wszystkie zasady określone przepisami PZPN.
21. W przypadku podjęcia decyzji przez właściwe organy Związku o dokończeniu zawodów przerwanych przed upływem regulaminowego czasu gry, zawody dokańczane w nowym terminie są rozgrywane przy zachowaniu następujących zasad:
- 1) gra zostaje wznowiona od minuty, w której nastąpiło przerwanie zawodów, z zaliczeniem wyniku oraz napomnień (żółtych kartek), które wystąpiły do momentu przerwania zawodów;
 - 2) zespoły przystępują do dokańczania zawodów w składach liczbowych z uwzględnieniem wykluczeń oraz liczby dokonanych wymian w zawodach przerwanych;
 - 3) w zawodach dokańczanych mogą uczestniczyć wszyscy zawodnicy uprawnieni do gry w danym klubie w terminie dokańczania zawodów, poza zawodnikami, którzy:
 - a. opuścili boisko w trakcie przerwanych zawodów z powodu wykluczenia („czerwona kartka”) lub wymiany;
 - b. nie byli w trakcie zawodów przerwanych zawodnikiem klubu, w którego barwach występują w chwili dokańczania zawodów;
 - c. odbywali w trakcie zawodów przerwanych karę dyskwalifikacji z powodu liczby kartek otrzymanych od początku rozgrywek lub z innych przyczyn.

- 4) Zawodnik, który od początku rozgrywek do dnia dokończania zawodów, otrzymał liczbę kartek powodującą obowiązek odbycia kary dyskwalifikacji lub na którego nałożono obowiązek odbycia kary dyskwalifikacji z innych przyczyn, nie może odbyć tej kary w dokończonych zawodach.
22. Sobota i niedziela oraz środa ustalone w terminarzach traktowane są jako jeden termin rozgrywkowy. W wyjątkowych przypadkach – tylko za zgodą obu zainteresowanych drużyn – mecze mogą zostać rozegrane jeden dzień przed lub jeden dzień po terminie.
23. Przyjmuje się, że w weekend Świąt Wielkanocnych zawody można rozgrywać w następujące dni:
- a. IV liga – obligatoryjnie w sobotę wielkanocną;
 - b. V liga i pozostałe rozgrywki seniorskie – piątek lub sobota;
 - c. rozgrywki młodzieżowe – czwartek, piątek lub sobota.
24. Z zastrzeżeniem § 14 ust. 8 w rozgrywkach od D1 do F2 terminy meczów mogą być wyznaczane również w poniedziałki i piątki za zgodą obu klubów oraz po przesłaniu takiego wniosku do Komisji Gier.
25. Wszystkie zawody rozegrane dzień po dniu należy uważać za jeden termin, niezależnie od tego, czy zawody będą rozegrane zgodnie z terminarzem, czy też zostaną przełożone w toku rozgrywek.
26. W rozgrywkach seniorów, juniorów i pozostałych grup młodzieżowych na szczeblu Związku (Mazowieckiego ZPN) w przypadku awarii środka transportu lub jego braku, Komisja Gier może wyrazić zgodę na rozegranie nieodbytych z tych przyczyn zawodów wyłącznie w przypadku osiągnięcia porozumienia przez obydwa zainteresowane kluby.

13.WALKOWER

§ 15

1. Drużyna seniorów, która przed rozgrywkami lub w trakcie rozgrywek rezygnuje z dalszego uczestnictwa lub zostanie przez Komisję Gier wycofana z rozgrywek, będzie przesunięta w następnym cyklu rozgrywek niżej o dwie klasy rozgrywkowe.
2. W rozgrywkach seniorów drużyna klubu, która nie rozegra z własnej winy trzech wyznaczonych spotkań mistrzowskich w jednym sezonie, zostaje (niezależnie od sankcji finansowych) automatycznie wycofana z dalszych rozgrywek i od następnego sezonu występować będzie niżej o dwie klasy rozgrywkowe.
3. Wycofanie drużyny z danych rozgrywek nie powoduje anulowania bilansu napomnień (żółtych kartek) i wykluczeń (czerwonych kartek) otrzymanych przez zawodników w meczach rozegranych przeciwko tej drużynie.
4. W rozgrywkach młodzieżowych drużyna klubu, która nie rozegra z własnej winy trzech wyznaczonych spotkań mistrzowskich w jednym cyklu rozgrywek, zostaje automatycznie wycofana i niezależnie od sankcji finansowych od kolejnej rundy rozpocznie od najniższego poziomu rozgrywek.

5. Zawody weryfikuje organ prowadzący dane rozgrywki.
6. Weryfikacja staje się prawomocna po upływie 14 dni od daty jej dokonania przez Komisję Gier, a w przypadku odwołania z chwilą podjęcia decyzji przez II instancję.
7. W przypadku, gdy po uprawomocnieniu się weryfikacji nastąpią okoliczności do zmiany decyzji podjętych przez Komisję Gier, Komisja ma prawo ponownie zweryfikować wynik zawodów w oparciu o zaistniałe podstawy, jednak nie później niż do:
 - a. W przypadku rozgrywek jednorundowych do 31 grudnia po rundzie jesiennej i do 30 czerwca po rundzie wiosennej
 - b. W przypadku rozgrywek dwurundowych do 30 czerwca.
8. Weryfikację spotkań drużyn wycofanych przeprowadza się następująco:
 - a. w przypadku rozegrania mniej niż 50% spotkań, anuluje się wyniki dotychczasowych spotkań tej drużyny,
 - b. w przypadku rozegrania 50% lub więcej spotkań, zalicza się do punktacji wyniki uzyskane na boisku, natomiast w pozostałych nierozegranych meczach przyznaje się walkowery dla przeciwników, a drużyny wycofane zostaną sklasyfikowane na ostatnich miejscach w tabeli końcowej.
9. Zawody należy zweryfikować jako walkower 3:0 na niekorzyść:
 - a. drużyny zawieszanej w prawach członkowskich lub w prawach uczestnictwa w rozgrywkach i zawodach, zgodnie z § 22 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (tekst jednolity);
 - b. drużyny, która nie staje do zawodów w terminie wskazanym w terminarzu rozgrywek lub spóźni się więcej niż 15 minut;
 - c. drużyny, która nie przygotowała boiska do gry stosownie do postanowień § 6 ust. 3 i 5 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (tekst jednolity) lub nie zapewniła opieki medycznej;
 - d. drużyny gospodarza, jeżeli nie dostarczy do gry przepisowej piłki lub w razie uszkodzenia nie zastąpi jej ciągu 10 minut inną przepisową piłką;
 - e. drużyny gospodarza w przypadku, gdy na boisko wtargnie publiczność i nie zostanie usunięta w ciągu 5 minut lub w razie powtórnego jej wtargnięcia;
 - f. drużyny, która nie zgodzi się na prowadzenie zawodów przez sędziego wyznaczonego zgodnie z przepisami;
 - g. drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony do gry albo potwierdzony lub uprawniony na podstawie przedłożonych przez klub niewiarygodnych dokumentów;
 - h. drużyny, która nie przedłoży sędziemu oświadczenia o fakcie posiadania przez zawodników badań lekarskich;
 - i. drużyny, która przed zakończeniem zawodów opuści boisko do gry, lub w której liczba zawodników będzie mniejsza niż 7 (w rozgrywkach kat. D1 i D2 – 7, kat. E1 i E2 – 6, kat. F1, F2 – 4);
 - j. drużyny, której trener prowadził zespół podczas rozgrywek mistrzowskich w trzecim i kolejnych meczach nie posiadając ważnej licencji trenerskiej po uprzednim, dwukrotnym orzeczeniu kary finansowej przez właściwą Komisję Dyscypliny zgodnie z Uchwałą nr IV/63 z dnia 20 kwietnia 2017 roku Zarządu PZPN;

- k. drużyny, której zawodnik, członek kierownictwa lub trener, w czasie zawodów czynnie znieważył któregoś z sędziów prowadzących zawody, które z tego powodu zostały przerwane;
 - l. drużyny, której kibic przed lub w czasie trwania zawodów czynnie znieważył któregoś z sędziów prowadzących zawody, a zawody z tego powodu zostały przerwane lub nierozpoczęte;
 - m. drużyny, której kibice wtargnęli na pole gry i z tego powodu zawody zostały zakończone przez sędziego przed upływem ustalonego czasu gry,
 - n. drużyny, której kibice, swoim zachowaniem, spowodowali przerwanie i zakończenie meczu przez sędziego przed upływem ustalonego czasu gry,
 - o. drużyny, której zawodnik lub osoba funkcyjna po ukaraniu wykluczeniem („czerwoną kartką”) nie opuściła boiska, strefy technicznej, najbliższego otoczenia pola gry oraz tunelu w ciągu dwóch minut,
 - p. drużyny, która nie dostarczy sędziemu protokołu ze składem,
 - q. drużyny, w składzie której występowało co najmniej dwóch zawodników, u których stwierdzono pozytywne wyniki badań antydopingowych lub odmówili poddania się badaniom,
 - r. drużyny, w składzie której brał udział zawodnik powołany na zgrupowanie kadry narodowej lub wojewódzkiej, ale w nim nieuczestniczący bez zgody lekarza kadry, również z uwzględnieniem treści § 20 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (tekst jednolity),
 - s. drużyny, w której w ciągu całego meczu lub jego części wystąpiła równocześnie na boisku większa od dozwolonej liczba zawodników – cudzoziemców spoza obszaru Unii Europejskiej,
 - t. drużyny, w której z winy klubu, w ciągu całego meczu lub jego części wystąpiła mniejsza od wymaganej liczba zawodników młodzieżowych,
 - u. drużyny, która rażąco naruszyła inne paragrafy regulaminu rozgrywek lub Przepisów Gry.
10. W przypadku weryfikacji zawodów z przyczyn wymienionych w ust. 9 niniejszego paragrafu Komisja Dyscypliny MZPN nakładać będzie kary finansowe zgodne z § 19 niniejszego regulaminu.
11. W przypadku naruszenia przepisów przez obie drużyny zostaną one ukarane obustronnym walkowerem.
12. W przypadku uzyskania przez przeciwnika wyniku korzystniejszego niż walkower, utrzymuje się wynik z boiska, z pozbawieniem bramek zdobytych przez drużynę ukaraną.
13. Klub ukarany winien być powiadomiony o utracie punktów w ciągu 7 dni od daty podjęcia tej decyzji.

14. OBOWIĄZKI GOSPODARZA ZAWODÓW

§ 16

Część I – Obowiązki gospodarza zawodów dotyczące zapewnienia bezpieczeństwa meczów piłki nożnej niebędących imprezami masowymi

1. Organizator zawodów odpowiedzialny jest za utrzymanie porządku i spokoju publicznego na widowni i obiekcie, na którym rozgrywane są zawody: przed ich rozpoczęciem, w czasie ich trwania i po ich zakończeniu. Organizator zawodów zabezpiecza odpowiednio oznakowane służby porządkowe, informacyjne lub wolontariuszy. Wykaz członków służb powinien być wręczony sędziemu przed rozpoczęciem zawodów, a w przypadku obecności delegata, delegatowi w trakcie odprawy przedmeczowej.
2. Za brak należytego zabezpieczenia porządku, naruszenia postanowień gwarantujących pełne bezpieczeństwo sędziom, zawodnikom, działaczom, trenerom oraz kibicom, jak również niesportowe lub naruszające postanowienia regulaminów zachowania kibiców, działaczy, trenerów i zawodników oraz nierealizowanie zaleceń Komisji ds. Licencji Klubowych, kluby będą karane (poza innymi sankcjami określonymi przez Regulamin Dyscyplinarny PZPN) finansowo zgodnie z § 19 ust. 2 niniejszego regulaminu.
3. Na zawodach IV ligi obowiązuje „Regulamin meczu piłki nożnej niebędącej imprezą masową” przyjęty przez Zarząd Mazowieckiego ZPN, który musi być wywieszony przy każdym uruchomionym wejściu na stadion. Wobec klubów, które nie będą stosować się do tego wymogu, wyciągane będą sankcje zgodnie z Podręcznikiem Licencyjnym. Ponadto:
 - a. Organizator musi zapewnić obecność minimum 5 osób służb klubowych lub pracowników agencji ochrony osób lub mienia ubranych w oznakowane kamizelki.
 - b. Kierownik ds. bezpieczeństwa zobowiązany jest do dostarczenia po zakończonym meczu obserwatorowi lub delegatowi (o ile są obecni) wypełnionego arkusza „Informacja Organizatora Zawodów” (wzór arkusza do pobrania ze strony www.mzpn.pl, zakładka Komisja Bezpieczeństwa).
 - c. Osoby odpowiedzialne za bezpieczeństwo sędziów oraz za bezpieczeństwo na obiekcie muszą być ubrane w jednolite, dobrze widoczne kamizelki oraz posiadać w widocznym miejscu wydany przez organizatora meczu identyfikator służb klubowych, który musi zawierać: logo klubu, fotografię osoby, numer identyfikatora i datę ważności (nie może zawierać danych osobowych w postaci imienia i nazwiska oraz numeru PESEL).
4. W niższych klasach rozgrywkowych organizator musi zapewnić obecność:
 - a. V liga - 5 przedstawicieli służb klubowych ubranych w kamizelki
 - b. LO - 4 przedstawicieli służb klubowych ubranych w kamizelki
 - c. Klasa A i B - 3 przedstawicieli służb klubowych ubranych w kamizelki
 - d. W pozostałych klasach rozgrywkowych (od A1 do F2) - 2 przedstawicieli służb klubowych ubranych w kamizelki
5. Kierownik ds. bezpieczeństwa/osoba odpowiedzialna za bezpieczeństwo nie może być wliczana do wymaganej regulaminem liczby przedstawicieli służb klubowych. Ponadto nie może być wpisywana do sprawozdania jako osoba odpowiadająca za bezpieczeństwo sędziów.

6. Przejścia dla uczestników zawodów pomiędzy szatnią a polem gry powinny być odpowiednio zabezpieczone lub wyodrębnione od miejsc przeznaczonych dla publiczności.
7. Organizator zawodów musi zapewnić uczestnikom rozgrywanych zawodów, przez cały czas ich trwania, pomoc medyczną w zakresie określonym przez regulamin danych rozgrywek.
8. Organizator zawodów ma obowiązek zakazać wstępu na obiekt, na którym rozgrywane są zawody, osobom nietrzeźwym lub będących pod wpływem innych środków odurzających. Osoby zakłócające porządek, prowokujące do agresji, wznoszące ordynarne okrzyki muszą być bezzwłocznie usunięte poza obiekt sportowy. Odpowiednie zarządzenia informujące publiczność muszą być zawarte w regulaminach umieszczonych w miejscach łatwo dostępnych i widocznych.
9. Organizator zawodów musi przygotować dla uczestników zawodów oddzielne, odpowiednio wyposażone, zamykane na klucz, szatnie z możliwością kąpieli w ciepłej wodzie, znajdujące się w pobliżu pola gry. Przez okres ich użytkowania muszą one pozostawać pod stałym nadzorem organizatora zawodów. Niedopełnienie tego obowiązku upoważnia sędziego do odmowy prowadzenia zawodów.
10. Klub organizujący zawody odpowiedzialny jest za działalność swoich przedstawicieli, trenerów, instruktorów i zawodników, a oprócz przygotowania boiska do gry według obowiązujących przepisów, za stworzenie warunków bezpieczeństwa na widowni i płycie boiska i utrzymanie porządku na boisku. Przed meczem, w czasie gry i po zawodach, zobowiązany jest do:
 - a. zapewnienia dogodnego dojścia do widowni, jak również jej opuszczenia,
 - b. zapewnienia widzom wygodnych i bezpiecznych miejsc do oglądania zawodów,
 - c. wyznaczenia odpowiedniej liczby służb klubowych w odpowiednich kamizelkach, które mają czuwać nad zachowaniem się publiczności, a w razie nagłej potrzeby usuwać widzów naruszających ład i spokój na obiekcie sportowym,
 - d. zapewnienia urządzeń sanitarnych, szatni, noszy itp.
 - e. zabezpieczenia szatni zawodników i sędziów przed przebywaniem lub wchodzeniem do niej osób nieupoważnionych oraz zapewnienia depozytu na rzeczy wartościowe obydwu drużyn i sędziów. W przypadku kradzieży za powstałe szkody odpowiada organizator zawodów.
 - f. zapewnienia obecności na zawodach dyżurującego przedstawiciela służby zdrowia. Gospodarz obowiązany jest zapewnić odpowiedni środek lokomocji, jeżeli zaistnieje konieczność odwiezienia do szpitala zawodnika lub innej osoby.
 - g. postawienia zadaszonych ławek rezerwowych dla osób funkcyjnych i zawodników rezerwowych za liniami bocznymi pola gry, zgodnie z wymogami licencyjnymi i Przepisami Gry (nie dotyczy rozgrywek w kat. D1 i młodszych),
 - h. zapewnienia blankietów sprawozdań i załączników do sprawozdań,
 - i. udostępnienia zespołowi gości boiska, na którym będzie rozgrywany mecz, na 30 minut przed jego rozpoczęciem w celu przeprowadzenia rozgrzewki,
 - j. powiadomienia o terminie zawodów miejscową policję i służby straży miejskiej oraz ściślej z nimi współpracy w celu zachowania porządku – przed, w trakcie i po zawodach,

- k. zapewnienia obecności spikera prowadzącego mecz i posiadającego wymagane uprawnienia (dot. IV ligi),
 - l. zapewnienia obecności kierownika ds. bezpieczeństwa, posiadającego wymagane uprawnienia wynikające z Ustawy o bezpieczeństwie imprez masowych (dot. IV ligi),
 - m. wskazania bezpłatnego miejsca parkingowego dla osób funkcyjnych (sędziowie, obserwator, delegat). W przypadku opłat pobieranych przez właściciela obiektu koszty opłaty parkingowej/postojowej pokrywa gospodarz zawodów
 - n. wywieszenia w szatni sędziowskiej Unifikacji PZPN.
11. W IV i V lidze oraz Lidze Okręgowej seniorów gospodarz zawodów winien zapewnić w miarę możliwości odrębne pomieszczenie dla delegata meczowego/obserwatora.
12. Przypomina się, że używanie przy okazji zawodów piłkarskich (przed, w trakcie oraz po zakończeniu) środków pirotechnicznych (race, petardy, świece dymne itp.) jest dozwolone tylko za zgodą wyrażoną na piśmie przez przedstawiciela miejscowej władzy administracyjnej. Decyzję powyższą klub jest obowiązany przesłać do organu prowadzącego rozgrywki przed meczem lub okazać przedstawicielowi organizatora rozgrywek. W przeciwnym wypadku podlega to karze dyscyplinarnej dla organizatora meczu bądź – w wypadku użycia takich materiałów przez kibiców gości – dla obu klubów.
13. W celu uzyskania zgody przedstawiciela miejscowej władzy administracyjnej na używanie przy okazji zawodów piłkarskich (przed, w trakcie oraz po zakończeniu) środków pirotechnicznych (race, petardy, świece dymne itp.), klub piłkarski sporządzając odpowiedni wniosek stosuje się do poniższych rekomendacji i zaleceń:
- A. Wniosek Klubu o wyrażenia zgody na użycie środków pirotechnicznych może dotyczyć tylko jednego meczu z podaniem dnia, godziny oraz nazwy klubu gości, a także określenia czy planowany jest przyjazd kibiców drużyny gości.
 - B. Składając wniosek do przedstawiciela miejscowej władzy, Klub jest zobowiązany do zawarcia w nim następujących informacji:
 - a) ilości i rodzaju środków pirotechnicznych, która jest planowana do użycia podczas tego meczu,
 - b) planowanego czasu/harmonogramu użycia środków pirotechnicznych (użycie środków może nastąpić tylko przed rozpoczęciem meczu, w jego przerwie i po zakończeniu),
 - c) określenia miejsc użycia środków pirotechnicznych na obiekcie,
 - d) wskazania osoby/osób odpowiedzialnych za użycie środków pirotechnicznych.
 - C. W dniu złożenia wniosku do przedstawiciela miejscowej władzy, Klub jest zobowiązany do przesłania wniosku również do wiadomości MZPN, właściwej miejscowo jednostki Policji oraz Państwowej Straży Pożarnej.
 - D. Po uzyskaniu zgody lub po odmowie jej uzyskania Klub niezwłocznie przesyła ją do wiadomości MZPN, właściwej miejscowo jednostki Policji oraz Państwowej Straży Pożarnej.
 - E. Klub posiadający zgodę na użycie środków pirotechnicznych jest odpowiedzialny za zabezpieczenie miejsca ich użycia oraz zapewnienia właściwego sprzętu przeciwpożarowego do bezpiecznego ugaszenia użytej pirotechniki.

- F. Klub posiadający zgodę na użycie środków pirotechnicznych jest zobowiązany do zapewnienia podczas meczu, którego zgoda dotyczy obecności strażaka (przedstawiciela PSP lub OSP).
14. Zabronione jest umieszczanie na terenie stadionu flag, haseł i symboli o treściach faszystowskich, rasistowskich, politycznych, ksenofobicznych czy też pochwalających przemoc lub terroryzm. Zabronione jest również wywieszanie haseł i symboli obrażających organizatorów rozgrywek (PZPN, MZPN) oraz kluby w nich uczestniczące. Wywieszenie/umieszczenie tego rodzaju haseł lub symboli może powodować przerwanie zawodów, które nie mogą być wznowione do czasu usunięcia takich haseł i symboli. Incydenty tego typu będą pociągać za sobą kary w stosunku do klubów, których kibice są winni.
15. Kluby biorące udział w rozgrywkach od V ligi w dół zobowiązuje się do wyznaczenia imiennej osoby odpowiedzialnej za bezpieczeństwo sędziów, obserwatora i delegata od chwili przybycia na obiekt do momentu opuszczenia obiektu. Wyznaczona osoba musi być wpisana do załącznika lub – w przypadku zawodów młodzieżowych, na których nie obowiązują załączniki – do sprawozdania z zawodów. Brak takiego wpisu zobowiązuje sędziego do odmowy rozpoczęcia zawodów.
16. Każdy klub jest odpowiedzialny za działalność swoich przedstawicieli, działaczy, trenerów, instruktorów, zawodników oraz za utrzymanie porządku i spokoju w obrębie obiektu sportowego przed rozpoczęciem zawodów, w czasie ich trwania i po zakończeniu. Zapewnienie porządku i bezpieczeństwa polega na wypełnieniu pełnej ochrony i poszanowaniu godności osobistej sędziów, trenerów, działaczy i zawodników.
17. W razie ewentualnego niebezpieczeństwa zagrażającego sędziom i drużynie gości, drużyna gospodarzy oraz organizator zawodów, obowiązani są zapewnić im wystarczającą ochronę. Jeżeli niebezpieczeństwo zagraża tylko sędziom, obowiązek udzielenia ochrony i pomocy spoczywa na obu drużynach i organizatorze zawodów.
18. Organizator zawodów odpowiada za mienie i środki transportu drużyny gości, sędziów, obserwatora i delegata znajdujące się na obiekcie we wskazanym przez organizatora miejscu przed, w trakcie i po zawodach.
19. W rozgrywkach kat. D1 i niższych, rozgrywanych na obiektach, na których nie ma zadaszonych ławek rezerwowych, gospodarz zawodów zobowiązany jest wskazać miejsce, w którym podczas zawodów winni zajmować miejsce zawodnicy rezerwowi oraz wpisane w protokół uprawnione osoby funkcyjne. Miejsce to powinno znajdować się przy linii bocznej boiska w miejscu i w odległości nie zagrażającym bezpieczeństwu zawodników. Zabrania się podczas trwania zawodów przebywania zawodników i osób funkcyjnych za linią bramkową. (nie dotyczy rozgrzewki za zgodą sędziego).

Część II – Zasady przyjmowania kibiców gości

20. Przez zorganizowaną grupę kibiców rozumie się grupę kibiców autoryzowaną przez klub macierzysty, który przesłał listę z danymi osób do organizatora meczu zgodnie z poniższymi zasadami.
21. Klub drużyny gości podejmuje decyzję, czy wysłać, a tym samym autoryzuje, zorganizowaną grupę kibiców swojej drużyny na mecz wyjazdowy. W takim przypadku klub drużyny gości ponosi odpowiedzialność za zachowanie grupy swoich kibiców i za ewentualne szkody przez nią wyrządzone na obiekcie stadionowym klubu drużyny gospodarza.
22. Klub drużyny gospodarzy ma obowiązek przyjąć zorganizowaną grupę kibiców drużyny klubu gości, autoryzowaną przez klub drużyny gości, w liczbie co najmniej 5% ogólnej liczby udostępnionych miejsc na stadionie oraz zapewnić dla niepełnosprawnych kibiców drużyny klubu gości co najmniej 5% ogólnej liczby miejsc na stadionie udostępnionych dla kibiców niepełnosprawnych.
23. Klub drużyny gospodarzy ma prawo nie przyjmować zorganizowanej grupy kibiców drużyny klubu gości tylko i wyłącznie na podstawie odpowiednich, zgodnych z przepisami prawa powszechnego, decyzji właściwych organów samorządowych, a także na podstawie decyzji odpowiednich organów MZPN.
24. Ogólne wytyczne dotyczące współpracy pomiędzy klubem drużyny gospodarza a klubem drużyny gości:
 - a. klub drużyny gości pisemnie informuje o przyjeździe zorganizowanej grupy swoich kibiców nie później niż na 48 godzin przed planowanym terminem rozegrania meczu. Listę zawierającą imiona i nazwiska uczestników klub drużyny gości dostarcza w dniu meczu;
 - b. klub drużyny gości przekazuje informacje na temat przejazdu zorganizowanej grupy swoich kibiców do klubu drużyny gospodarza oraz Policji najpóźniej na 48 godzin przed planowanym terminem rozegrania meczu, a w przypadku jakiegokolwiek zmiany zobowiązany jest poinformować gospodarza i Policję;
 - c. wejście na stadion zorganizowanej grupy kibiców przyjezdnych odbywa się przez okazanie dokumentu tożsamości ze zdjęciem;
 - d. klub wysyłający zorganizowaną grupę kibiców zobowiązany jest do nabycia biletów uprawniających do wejścia na mecz;
 - e. formę rozliczenia należności za bilety ustala klub będący gospodarzem meczu;
 - f. cena biletów dla zorganizowanej grupy kibiców przyjezdnych nie może być wyższa od ceny dla kibiców gospodarzy na miejsca w sektorach o porównywalnym standardzie.
25. Klub będący gospodarzem zawodów, który przyjmie kibiców gości poza zorganizowaną grupą, odpowiada dyscyplinarnie za ich postawę i zachowanie podczas meczu.
26. Klub drużyny gości jest zobowiązany do współpracy w zakresie planowania i organizacji wyjazdu zorganizowanej grupy kibiców z klubem gospodarzy, Policją oraz innymi uczestniczącymi podmiotami w celu wsparcia logistycznego i maksymalnego usprawnienia

przemieszczania się zorganizowanej grupy kibiców tak, aby dotarli oni bezpośrednio pod stadion w czasie umożliwiającym wejście na teren imprezy przed rozpoczęciem meczu.

27. Klub drużyny gospodarzy ma obowiązek zapewnić kibicom drużyny klubu gości możliwość korzystania z punktów gastronomicznych, toalet, punktów depozytowych i innych udogodnień w proporcjonalnej liczbie i o porównywalnym standardzie, jak na sektorach przeznaczonych dla kibiców miejscowych przez cały okres pobytu kibiców drużyny klubu gości na stadionie.
28. Klub gospodarzy, w przypadku podjęcia decyzji o opóźnieniu wyjścia/odjazdu kibiców drużyny gości ze stadionu po zakończeniu meczu, ma obowiązek przekazywać odpowiednie informacje (spiker stadionowy) dotyczące przyczyn oraz przewidywanego czasu opóźnienia, zarówno przed, jak i po zakończeniu zawodów.
29. Kluby piłkarskie, zarówno gospodarze, jak i goście, nie realizujące postanowień niniejszej Uchwały, podlegają regulaminowym karom dyscyplinarnym.

Część III – Delegat meczowy

1. Na mecze organizowane w ramach rozgrywek Mazowieckiego Związku Piłki Nożnej Komisja ds. Bezpieczeństwa na Obiektach Piłkarskich lub Komisje w Delegaturach wyznaczają delegatów meczowych, których zadaniem jest sporządzenie raportu delegata i dostarczenie go do Komisji. Obowiązkiem delegata meczowego jest sprawdzenie:
 - b. spełniania wymogów licencyjnych;
 - c. protokołu weryfikacji boiska;
 - d. aktualnej i udostępnionej licencji;
 - e. informacji organizatora zawodów z poprzedniej wizyty delegata meczowego.
2. Przed meczem odbywa się narada organizacyjna w której muszą uczestniczyć niżej wymienione osoby:
 - a. Delegat meczowy
 - b. Spiker zawodów;
 - c. Kierownik ds. bezpieczeństwa/osoba odpowiedzialna za bezpieczeństwo
 - d. Przedstawiciel klubu.
3. Delegat meczowy może przed meczem i w jego trakcie wydawać zalecenia kierownikowi ds. bezpieczeństwa/osobie odpowiadającej za bezpieczeństwo.
4. W przypadku stwierdzenia przez delegata meczowego nieprawidłowości, Klub zobowiązany jest do sporządzenia IOZ (informacji Organizatora Zawodów), który podpisuje delegat meczowy.

Część IV – Postanowienia końcowe

1. Rażąco braki organizacyjne dotyczące zagadnień zawartych w §16, w szczególności dotyczące ustępów 1-6 i 8-12 mogą być podstawą dla sędziego do odmowy prowadzenia zawodów. Jeżeli na zawody został wyznaczony delegat (lub obserwator), wówczas jest on władny do podjęcia takiej decyzji w drodze uprzednich konsultacji z sędzią zawodów.

2. Nieprzestrzeganie przez gospodarzy i organizatorów zawodów obowiązujących zasad wymienionych w §16 spowoduje nałożenie na kluby sankcji dyscyplinarnych przewidzianych w regulaminach Mazowieckiego ZPN.

15. OPIEKA LEKARSKA

§ 17

1. Zawodnicy, którzy nie ukończyli 23 roku życia, są zobowiązani do uzyskania orzeczenia lekarskiego o stanie zdrowia umożliwiającym bezpieczny udział we współzawodnictwie, przy czym odpowiednie orzeczenie może być wydane przez:
 - a) lekarza podstawowej opieki zdrowotnej;
 - b) lekarza specjalistę w dziedzinie medycyny sportowej w tym lekarza posiadającego certyfikat ukończenia kursu wprowadzającego do specjalizacji w dziedzinie medycyny sportowej.
2. Zawodnicy uczestniczący w rozgrywkach Ekstraklasy, I ligi i II ligi oraz zawodnicy profesjonalni, którzy ukończyli 23 rok życia, uczestniczący w rozgrywkach III ligi lub pozostałych klas rozgrywkowych są zobowiązani do uzyskania orzeczenia lekarza specjalisty w dziedzinie medycyny sportowej o stanie zdrowia umożliwiającym bezpieczny udział we współzawodnictwie sportowym.
3. Zawodnicy amatorzy, którzy ukończyli 23 rok życia, uczestniczący w rozgrywkach III ligi lub pozostałych klas rozgrywkowych są zobowiązani do złożenia w klubie, każdorazowo w nowym sezonie rozgrywkowym, oświadczenia o braku przeciwwskazań zdrowotnych uniemożliwiających bezpieczny udział we współzawodnictwie sportowym.
4. Niezależnie od postanowień ust. 3, klub III ligi lub pozostałych klas rozgrywkowych może zobowiązać zawodnika amatora do złożenia orzeczenia lekarza specjalisty w dziedzinie medycyny sportowej o stanie zdrowia umożliwiającym bezpieczny udział we współzawodnictwie sportowym.
5. Szczegółowe zasady, zakres, tryb i uprawnienia do wydawania orzeczeń oraz przeprowadzania badań określają:
 - *rozporządzenie Ministra Zdrowia z dnia 22 lipca 2016 roku w sprawie kwalifikacji lekarzy uprawnionych do wydawania zawodnikom orzeczeń lekarskich o stanie zdrowia oraz zakresu i częstotliwości wymaganych badań lekarskich niezbędnych do uzyskania tych orzeczeń (z późn. zm.);*
 - *rozporządzenie Ministra Zdrowia z dnia 14 kwietnia 2011 r. w sprawie trybu orzekania o zdolności do uprawiania danego sportu przez dzieci i młodzież do ukończenia 21 roku życia oraz przez zawodników pomiędzy 21, a 23 rokiem życia (z późn. zm.).*
6. Badanie lekarskie jest ważne przez okres 12 miesięcy, licząc od daty badania, chyba że lekarz zalecił wcześniejsze badania kontrolne. Termin ważności badania kończy się z upływem dnia, który datą odpowiada początkowemu dniu terminu.

7. Kierownicy lub trenerzy (opiekunowie) drużyn składając podpis na protokole meczowym (skład drużyny) oświadczają, że wszyscy zawodnicy uczestniczący w danym meczu posiadają ważne badania lekarskie.
8. Gospodarz zawodów zobowiązany jest do zapewnienia podczas całego meczu:
 - a. opieki medycznej – lekarz, pielęgniarka, ratownik medyczny lub inna osoba posiadająca udokumentowane uprawnienia do udzielania pierwszej pomocy, z tym, że w przypadku tej osoby ponosi ona pełną odpowiedzialność za podejmowane czynności. Obecność swoją na zawodach przedstawiciel opieki medycznej potwierdza na 15 minut przed zawodami własnoręcznym podpisem na pierwszej stronie sprawozdania, który składa w obecności sędziego zawodów.
 - b. noszy wraz z noszowymi oznakowanymi kamizelkami.
9. Brak noszy wraz z noszowymi na zawodach spowoduje ukaranie gospodarzy karą finansową w wysokości określonej w § 19 ust. 11 niniejszego regulaminu.
10. Osoba wpisana do sprawozdania jako opieka medyczna nie może sprawować innej funkcji.

16. KARTKI - SPRAWY DYSCYPLINARNE

§ 18

1. Za wykroczenia i przewinienia klubów, ich zawodników, trenerów, działaczy i kibiców oraz sędziów, obserwatorów i delegatów stosuje się kary zawarte w Regulaminie Dyscyplinarnym PZPN i Regulaminie Rozgrywek Mazowieckiego ZPN.
2. Karom podlega także klub przyjezdny w przypadku niewłaściwego zachowania się kibiców przyjezdnych w związku z zawodami, w wyniku czego doszło do naruszenia porządku.
3. Jeżeli co najmniej pięciu zawodników jednej drużyny otrzyma napomnienie („żółta kartka”) lub wykluczenie („czerwona kartka”) w jednym meczu, klub ukaranych zawodników podlega karze pieniężnej w wysokości 200 zł.
4. Kluby posiadające drużyny seniorów i juniorów w różnych klasach rozgrywkowych obowiązane są prowadzić na podstawie załączników do sprawozdań meczowych szczegółową ewidencję żółtych i czerwonych kartek z meczów mistrzowskich i pucharowych. Ewidencję kartek należy prowadzić oddzielnie dla każdej klasy rozgrywkowej oraz Pucharu Polski. Ewidencji napomnień (żółtych kartek) dla osób funkcyjnych nie prowadzi się.
5. Po zakończeniu rundy jesiennej w rozgrywkach młodzieżowych anuluje się żółte kartki, które otrzymali zawodnicy w tych rozgrywkach. Kary dyskwalifikacji wyrażone liczbą meczów lub czasowo za żółte i czerwone kartki z rundy jesiennej muszą zostać wykonane w rundzie wiosennej.
6. Zawodnik, który w czasie zawodów mistrzowskich otrzyma napomnienie („żółta kartka”) zostanie automatycznie ukarany :
 - a. przy trzecim napomnieniu - kara pieniężna wg załącznika nr 4
 - b. przy czwartym napomnieniu - jeden mecz dyskwalifikacji

- | | |
|-------------------------------------|---|
| c. przy szóstym napomnieniu | - kara finansowa wg załącznika nr 4 |
| d. przy ósmym napomnieniu | - jeden mecz dyskwalifikacji |
| e. przy dziewiątym napomnieniu | - kara finansowa wg załącznika nr 4 |
| f. przy dwunastym napomnieniu | - dwa mecze dyskwalifikacji |
| g. przy każdym kolejnym napomnieniu | - kara dyskwalifikacji w wymiarze jednego meczu oraz kara finansowa wg załącznika nr 4. |

7. Klub uczestniczący w rozgrywkach seniorów zobowiązany jest, przed rozpoczęciem rozgrywek w sezonie wnieść na rzecz Mazowieckiego ZPN zaliczkę na poczet żółtych kartek w wysokości określonej zgodnie z klasą rozgrywkową w załączniku numer 4, a potwierdzenie jej dokonania musi dołączyć do pierwszego wniosku o uprawnienie w systemie Extranet.

Rozliczenie zaliczki nastąpi po zakończeniu sezonu rozgrywkowego (w przypadku wykorzystania przez klub w trakcie sezonu całości zaliczki nie ma potrzeby regulowania na bieżąco opłat) i zostanie opublikowane w komunikacie końcowym Mazowieckiego ZPN. W przypadku przekroczenia przez klub kwoty zaliczki – zobowiązany jest on do uregulowania zaległości względem danego Związku do czasu rozpoczęcia rozgrywek nowego sezonu, natomiast w przypadku nadpłaty zaliczki – zostanie ona automatycznie przeksięgowana na kolejny sezon rozgrywkowy, a klub ma obowiązek przed sezonem dopłacić różnicę wynikającą z rozliczenia i dołączyć potwierdzenie przelewu za zaliczkę do pierwszego wniosku o uprawnienie zawodników danej klasy rozgrywkowej.

Z zaliczki na poczet żółtych kartek nie pobierana jest opłata z tytułu wykupu kar za żółte kartki po zakończeniu sezonu rozgrywkowego (wynikających z § 18 ust. 22 lit. a).

Nieuregulowanie przez klub należności wynikających z rozliczenia zaliczki skutkować będzie weryfikacją pierwszych zawodów w nowym sezonie jako walkower.

8. Zawodnikowi, który w czasie zawodów mistrzowskich lub pucharowych zostanie ukarany wykluczeniem („czerwona kartka”) w wyniku dwóch napomnień (dwie „żółte kartki”), wlicza się obie żółte kartki do rejestru napomnień zawodnika i ponosi on odpowiedzialność dyscyplinarną z tytułu ogólnej liczby żółtych kartek liczonych od początku sezonu.
9. Zawodnik ukarany wykluczeniem w wyniku samoistnej czerwonej kartki jest automatycznie zawieszony w prawach zawodnika i do czasu orzeczenia kary przez Komisję Dyscypliny Mazowieckiego ZPN nie może brać udziału w rozgrywkach, w których został wykluczony, a w przypadku, o którym mowa w art. 61 § 2 Regulaminu Dyscyplinarnego PZPN również w innych rozgrywkach. Kara dyskwalifikacji wymierzona liczbą meczów zawodnikowi przez Komisję Dyscypliny Mazowieckiego ZPN polega na zakazie uczestnictwa w rozgrywkach, których dotyczy orzeczona kara oraz przebywania w strefie technicznej. W przypadku nałożenia na zawodnika kary czasowej (wymierzonej w tygodniach, miesiącach lub latach) nie może on uczestniczyć w żadnych zawodach piłkarskich oraz pełnić jakichkolwiek funkcji związanych z działalnością w piłce nożnej.
10. Zawodnikowi wykluczonemu z gry („czerwona kartka”) automatycznie karę jednego meczu dyskwalifikacji wymierza się w następujących przypadkach:
- a. gdy zawodnik pozbawia realnej szansy zdobycia bramki przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki;
 - b. gdy zawodnik pozbawia drużynę przeciwnika bramki lub realnej szansy jej zdobycia zagrywając piłkę ręką, przy czym nie dotyczy to bramkarza we własnym polu karnym;

- c. gdy bramkarz pozbawia drużynę przeciwnika realnej szansy zdobycia bramki, zatrzymując piłkę ręką poza własnym polem karnym.
11. Jeżeli osoba inna niż zawodnik, która jest uprawniona do przebywania na ławce rezerwowych w trakcie zawodów, zostanie z niej usunięta przez sędziego w wyniku otrzymania dwóch napomnień (żółtych kartek), zostanie automatycznie ukarana karą dyskwalifikacji w wymiarze 1 meczu.
 12. Jeżeli osoba inna niż zawodnik, która jest uprawniona do przebywania na ławce rezerwowych w trakcie zawodów, zostanie z niej usunięta przez sędziego w wyniku otrzymania samoistnej czerwonej kartki, z zastrzeżeniem ust. 14 niniejszego artykułu zostanie automatycznie ukarana karą dyskwalifikacji w wymiarze 2 meczów.
 13. Jeżeli usunięcie z ławki rezerwowych nastąpiło w wyniku naruszenia nietykalności cielesnej, znieważenia, zniesławienia lub innego, wysoce niesportowego zachowania, osobie tej po przeprowadzeniu postępowania dyscyplinarnego wymierza się karę dyskwalifikacji w wymiarze nie niższym niż 3 mecze albo karę dyskwalifikacji czasowej.
 14. Jeżeli usunięcie z ławki rezerwowych, które nastąpiło w wyniku samoistnej czerwonej kartki, polegało na naruszeniu nietykalności cielesnej, znieważeniu lub zniesławieniu sędziego – po przeprowadzeniu postępowania dyscyplinarnego wymierza się karę dyskwalifikacji w wymiarze nie niższym niż 5 meczów.
 15. Jeżeli usunięcie z ławki rezerwowych, które nastąpiło w wyniku samoistnej czerwonej kartki, polegało na rażącym naruszeniu nietykalności cielesnej sędziego – po przeprowadzeniu postępowania dyscyplinarnego wymierza się karę dyskwalifikacji w wymiarze nie niższym niż 1 rok.
 16. W stosunku do osób innych niż zawodnik nie stosuje się przepisów o automatycznej karze dyskwalifikacji za kolejne napomnienia (żółte kartki) w czasie meczów mistrzowskich i pucharowych, o których mowa w art. 58 – 60 Regulaminu Dyscyplinarnego PZPN.
 17. Wymierzając karę dyskwalifikacji organ dyscyplinarny może nałożyć na osobę, o której mowa w ust. 10-14, karę dodatkową - karę pieniężną nie wyższą niż 5000 zł.
 18. Do czasu orzeczenia kary dyscyplinarnej osoba inna niż zawodnik, uprawniona do przebywania na ławce rezerwowych w trakcie zawodów, którą sędzia wykluczył z gry w wyniku samoistnej czerwonej kartki nie może przebywać w strefie przylegającej do boiska oraz brać udziału w rozgrywkach, w których została wykluczona w jakimkolwiek charakterze, a w przypadku o którym mowa w ust. 14 również w innych rozgrywkach.
 19. Karę dyskwalifikacji wymierza się: poprzez zakaz uczestnictwa w określonej liczbie meczów (górną granicą dyskwalifikacji wynosi 10 meczów) oraz czasowo w tygodniach, miesiącach lub latach. Do czasu dyskwalifikacji – w wymiarze do 6 miesięcy – nie wlicza się okresu przerwy między rundami. Przyjmuje się, iż okres przerwy między rundami trwa od 1 grudnia do 1 marca następnego roku.
 20. W rozgrywkach seniorów, juniorów starszych i młodszych oraz trampkarzy (od A1 do C2) obowiązują żółte i czerwone kartki dla zawodników. W pozostałych rozgrywkach młodzieżowych stosuje się Unifikację PZPN – patrz zał. nr 2 i 3. W przypadku osób

funkcyjnych żółte i czerwone kartki obowiązują we wszystkich klasach – od seniorów do F2.

21. Kara dyskwalifikacji wymierzona liczbą meczów, a niewykonana w danej rundzie (sezonie), zostaje automatycznie przeniesiona na kolejne mecze w nowej rundzie lub nowej edycji rozgrywek (z zastrzeżeniem ust. 22 lit. „a” i „b”).
22. Kara dyskwalifikacji wymierzona liczbą meczów za przewinienia popełnione w rozgrywkach mistrzowskich musi być wykonana w tej klasie rozgrywek, w której została wymierzona lub w tej klasie rozgrywek, do której drużyna awansowała bądź została zdegradowana, z zastrzeżeniem że:
 - a) wykonanie kary dot. żółtych kartek po zakończeniu sezonu (nie dotyczy Pucharu Polski) nie przenosi się na kolejny sezon rozgrywkowy – w takim przypadku zawodnik obowiązany jest do wniesienia opłaty w wysokości kolejnej opłaty za żółte kartki (juniorzy wnoszą opłatę tak, jak zawodnicy Klasy B). Ewidencja żółtych kartek jest prowadzona oddzielnie dla każdego cyklu rozgrywkowego (dot. rozgrywek czterorundowych).
 - b) zawodnicy potwierdzeni i uprawnieni do danego klubu mogą odbyć karę dyskwalifikacji wyrażoną liczbą meczów nie tylko w tej klasie rozgrywkowej, w której ją otrzymali, ale również w innym zespole danego lub innego klubu w następujących przypadkach:
 - gdy zawodnikowi okres wykonania kary przechodzi na rundę wiosenną danego sezonu, a inna drużyna tego klubu, do której był zgłoszony, rozpoczyna rozgrywki wcześniej niż zespół, w której zawodnik otrzymał karę,
 - gdy zawodnik w okresie okna transferowego pomiędzy rundami danego sezonu zmienia przynależność klubową, odbywa karę w zespole, w którym został uprawniony do gry.
23. Kara dyskwalifikacji wymierzona liczbą meczów za przewinienia w rozgrywkach pucharowych musi być wykonana w tych rozgrywkach. Do czasu wykonania tej kary ukarany nie może uczestniczyć w danych rozgrywkach pucharowych.
24. Kara dyskwalifikacji wymierzona liczbą meczów niewykonana w drugiej rundzie rozgrywek mistrzowskich lub odpowiednio w danej edycji rozgrywek pucharowych zostaje przeniesiona do nowej edycji rozgrywek, z zastrzeżeniem ust. 19. Powyższe nie dotyczy kary dyskwalifikacji, wymierzonej za napomnienia („żółte kartki”).
25. W przypadku, gdy zawodnik otrzymał żółtą kartkę powodującą dyskwalifikację w wymiarze jednego meczu, ale wystąpił w następnych zawodach, które w wyniku tego zostały zweryfikowane jako walkower, orzeczona kara dyskwalifikacji nie jest uważana za odbytą i zawodnik taki nadal jest obowiązany do jej odbycia. W tym wypadku organ prowadzący rozgrywki jest zobowiązany do powiadomienia klubu o fakcie oraz braku uprawnienia zawodnika do gry w kolejnych zawodach jako konsekwencji otrzymania żółtych kartek .
26. Jeśli zawodnik wystąpił w meczu mimo aktywnych kar i otrzymał w nim kolejne kartki to – mimo wyżej wymienionych konsekwencji – zaliczane są jako kolejne w ewidencji. Żółte i czerwone kartki otrzymane przez zawodnika w spotkaniach pucharowych powodują konsekwencje dyscyplinarne tylko w tych rozgrywkach. Zawodnicy, którzy otrzymali kartki

w rozgrywkach mistrzowskich powodujące konsekwencje dyscyplinarne, nie mogą odbywać kar w rozgrywkach pucharowych (z zastrzeżeniem ust. 9).

27. Zawodnikowi/osobie funkcyjnej nie zalicza się wykonania kary dyskwalifikacji za żółte bądź czerwone kartki w meczu, którego termin był ustalony zgodnie z terminarzem rozgrywek, a nie odbył się z różnych przyczyn.
28. Zawodnikowi nie zalicza się wykonania kary dyskwalifikacji za żółte kartki w trakcie odbywania przez zawodnika kary dyskwalifikacji za czerwoną kartkę lub innej kary dyskwalifikacji wymierzonej przez KD.
29. W przypadku przerwania zawodów i konieczności ich dogrania, udzielone przez sędziego napomnienia i wykluczenia zawodników zalicza się do ewidencji kar. Zawody, które zostały przerwane i zweryfikowane jako walkower bierze się pod uwagę przy zaliczaniu na poczet kar odbywanych przez ukaranych zawodników.
30. Klub przyjmujący zawodnika na mocy transferu stałego lub czasowego z innego klubu, ma obowiązek sprawdzić w macierzystym związku (okręgu) piłki nożnej, jakie kary ciążyą na danym zawodniku i uwzględnić je w swojej ewidencji wg następujących zasad:
 - a. jeżeli zmiana barw klubowych następuje w ramach tej samej klasy rozgrywkowej, zawodnik w dalszym ciągu posiada w rejestrze tę samą liczbę kartek, które posiadał dotychczas,
 - b. jeżeli zawodnik przechodzi do klasy wyższej lub niższej, żółte kartki, które otrzymał w poprzednim klubie nie podlegają rejestracji w nowej drużynie. Nie zwalnia to jednak zawodnika z odbycia kary dyskwalifikacji bądź konieczności uiszczenia kary finansowej.

17. KARY FINANSOWE

§ 19

1. Kary finansowe wymierzane będą klubom, zawodnikom, trenerom, działaczom, innym klubowym osobom funkcyjnym, sędziom, obserwatorom i delegatom zgodnie z Regulaminem Dyscyplinarnym PZPN. Komisja Dyscypliny MZPN będzie kierowała się poniższymi kryteriami:
2. Za brak należytego zabezpieczenia porządku, naruszenie postanowień gwarantujących pełne bezpieczeństwo sędziom, zawodnikom, działaczom, trenerom oraz kibicom, jak również niesportowe lub naruszające postanowienia regulaminów zachowanie kibiców, działaczy, trenerów i zawodników, kluby będą karane (poza innymi sankcjami określonymi przez Regulamin Dyscyplinarny PZPN) finansowo:
 - a. IV liga - od 300 zł do 3.000 zł
 - b. V liga - od 250 zł do 2.500 zł
 - c. Liga Okręgowa - od 200 zł do 2.000 zł
 - d. Klasa A i B - od 150 zł do 1.500 zł
 - e. młodzieżowe - od 100 zł do 1.000 zł
3. Klub, który nie dopełnił obowiązku właściwego przygotowania boiska i z winy którego zawody nie odbyły się – oprócz konsekwencji regulaminowych – ukarany zostanie karą

finansową w wysokości:

- a. IV liga - 500 zł
- b. V liga - 350 zł
- c. Liga Okręgowa - 200 zł
- d. pozostałe klasy - 100 zł

oraz zwrotem kosztów przejazdu dla drużyny przeciwnej, jeśli ta zgłosi takie żądanie.

4. Za wstawienie do gry zawodnika pod obcym nazwiskiem, niestawienie się zawodnika na sprawdzanie tożsamości, niezależnie od sankcji w postaci walkoweru w stosunku do winnego klubu, ustala się następujące kary pieniężne:
 - a. IV i V liga - 3.000 zł
 - b. LO, Klasa A i B - 2.000 zł
 - c. pozostałe klasy - 1.500 zł
5. W przypadku niestawienia się drużyny piłkarskiej na zawody mistrzowskie winna drużyna zostaje ukarana karą finansową w wysokości:
 - a. IV liga - od 1 000 zł do 2.000 zł
 - b. V liga - od 800 zł do 1.600 zł
 - c. Liga Okręgowa - od 600 zł do 1.200 zł
 - d. Klasa A i B - od 300 zł do 1.000 zł
 - e. pozostałe klasy - od 200 zł do 800 zł
6. W przypadku, gdy drużyna uczestnicząca w rozgrywkach danej klasy rozgrywkowej wycofa się z rozgrywek w trakcie ich trwania, niezależnie od sankcji regulaminowych, właściwa Komisja Dyscypliny wymierza karę finansową w wysokości:
 - a. IV liga - 2.000 zł
 - b. V liga - 1.500 zł
 - c. Liga okręgowa - 1.000 zł
 - d. Klasa A - 700 zł
 - e. pozostałe klasy - 500 zł
7. W przypadku, kiedy drużyna przed zakończeniem zawodów opuści boisko na znak protestu lub odmawia dalszego rozgrywania zawodów, zostaje ukarana karą finansową w wysokości:
 - a. IV liga - 3.000 zł
 - b. V liga - 2.500 zł
 - c. Liga Okręgowa - 2.000 zł
 - d. Klasa A i B - 1.500 zł
 - e. młodzieżowe - 1.000 zł
8. W przypadku weryfikacji zawodów walkowerem z przyczyny innej niż podane w ust. 2-6 niniejszego paragrafu winna drużyna zostaje ukarana karą finansową w wysokości:
 - a. IV i V liga - 300 zł
 - b. Liga Okręgowa - 250 zł
 - c. Klasa A - 200 zł
 - d. Klasa B i pozostałe - 100 zł

9. Za wpisanie do protokołu jako zawodnika - trenera, asystenta trenera, kierownika drużyny, masażysty z aktywną karą dyskwalifikacji, ustala się następujące kary:
- a. IV i V liga - 500 zł
 - b. Liga okręgowa - 400 zł
 - c. Klasa A - 300 zł
 - d. Klasa B i pozostałe - 200 zł
10. Za wpisanie do protokołu zawodnika z aktywną karą dyskwalifikacji jako: zawodnika rezerwowego, który nie wystąpił w meczu lub jako osobę funkcyjną (trenera, asystenta trenera, kierownika drużyny, masażystę) ustala się następujące kary:
- a. IV i V liga - 500 zł
 - b. Liga okręgowa - 400 zł
 - c. Klasa A - 300 zł
 - d. Klasa B i pozostałe - 200 zł
11. Brak noszy lub noszowych na zawodach spowoduje ukaranie gospodarzy karą finansową w wysokości :
- a. IV i V liga - 200 zł
 - b. Liga okręgowa - 150 zł
 - c. pozostałe klasy - 100 zł
12. Za niestaranne lub niewłaściwe wypełnienie protokołu lub załącznika oraz niedostarczenie sprawozdania przez klub w przypadku braku sędziego w ciągu 48 h, a także niewypełnienie protokołu w systemie Extranet oraz zbyt późne przekazanie dokumentów sędziemu (także wobec osób pełniących funkcję kierownika) lub brak licencji zawodnika podczas meczu stosowane będą kary pieniężne:
- a. IV i V liga od 100 zł do 500 zł
 - b. LO, Klasa A i B od 100 zł do 400 zł
 - c. pozostałe klasy od 100 zł do 300 zł
13. W przypadku nieuregulowania przez klub ekwiwalentu sędziemu bezpośrednio po zawodach, właściwy organ dyscyplinarny nakłada na winny klub karę finansową w wysokości:
- a. IV i V liga od 100 zł do 500 zł
 - b. LO, Kl. A, Kl. B od 100 zł do 400 zł
 - c. pozostałe klasy od 100 zł do 300 zł

18. AWANSE I SPADKI

§ 20

Zasady awansów i spadków wszystkich klas rozgrywkowych prowadzonych przez Mazowiecki Związek Piłki Nożnej zostaną opublikowane na stronie internetowej Mazowieckiego ZPN pod adresem www.mzpn.pl w zakładce „ROZGRYWKI - REGULAMINY” po ich zatwierdzeniu Uchwałą Zarządu Mazowieckiego ZPN.

§ 21

W związku z § 13 ust. 2 niniejszego regulaminu, dopuszczającym udział dwóch lub więcej zespołów tego samego klubu w rozgrywkach młodzieżowych przyjmuje się następujące zasady:

Klub może zgłosić w danej kategorii wiekowej więcej niż jeden zespół. Drużyny te mogą brać udział w rozgrywkach na tym samym poziomie rozgrywkowym w kategoriach wiekowych, w których rozgrywki na danym poziomie prowadzone są w więcej niż jednej grupie rozgrywkowej, z zachowaniem zasady: jedna drużyna klubu w grupie. Numeracja zespołów zależy od poziomu rozgrywkowego, na którym występują. W przypadku gry na tym samym poziomie – zespół w grupie wyższej otrzymuje numer I, a występujący w grupie niższej – odpowiednio numer II, III itp. Taką samą zasadę przyjmuje się przy uzyskaniu awansu przez więcej niż jeden zespół tego samego klubu. W przypadku, gdy nie będzie to możliwe ze względu na liczbę grup w wyższej lidze – w takiej sytuacji awans uzyskają zespoły z kolejnymi numerami. (np. jeżeli w I lidze, w której występuje już zespół nr I, a z II ligi awans uzyskały dwa zespoły tego samego klubu z numerami II i III – awans do I ligi uzyskuje zespół z numerem II).

§ 22

1. W sytuacji, gdy drużyna uczestnicząca w rozgrywkach danej klasy rozgrywkowej wycofa się z rozgrywek w trakcie ich trwania, drużynę tę przesuwa się na ostatnie miejsce w tabeli. Drużyna ta musi być przesunięta w następnym cyklu rozgrywek niżej o dwie klasy rozgrywkowe.
2. W sytuacji, gdy drużyna uczestnicząca w rozgrywkach danej klasy rozgrywkowej utrzyma miejsce w tej klasie, a przed rozpoczęciem nowego cyklu rozgrywek wycofa się - zwolnione miejsce zajmie drużyna z najwyższych miejsc spadkowych danej klasy rozgrywkowej.
3. Niezależnie od sankcji regulaminowych określonych w ust. 1, właściwa Komisja Dyscypliny wymierza karę finansową w wysokości określonej w § 19 ust. 5 niniejszego regulaminu.
4. Tabele publikowane są na stronie internetowej Mazowieckiego ZPN pod adresem www.mzpn.pl.

§ 23

1. W rozgrywkach kolejność zespołów w tabeli ustala się według liczby zdobytych punktów. W przypadku uzyskania równiej liczby punktów przez dwie lub więcej drużyn kolejność zespołów w tabeli ustala się na podstawie zapisów § 16 ust. 1-3 Uchwały nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (z późniejszymi zmianami).
2. W sytuacji braku możliwości dokończenia rozgrywek spowodowanej siłą wyższą, która nastąpi po rozegraniu co najmniej 50 % pełnych kolejek, jako tabelę końcową przyjmuje się tabelę po ostatniej pełnej rozegranej kolejce.
3. W sytuacji braku możliwości zakończenia rozgrywek spowodowanej siłą wyższą, która nastąpi po rozegraniu mniej niż 50 % zaplanowanych kolejek, wyniki dotychczas rozegranych meczów będą anulowane, a kolejność drużyn w tabeli końcowej nie zostanie ustalona.

4. W przypadkach, o których mowa w ust. 2 i 3 klubom uczestniczącym w rozgrywkach nie przysługują jakiegokolwiek roszczenia wobec PZPN lub Wojewódzkiego ZPN z tytułu poniesionych wydatków związanych z udziałem we wcześniej zakończonych lub anulowanych rozgrywkach.
5. W przypadku rozgrywania meczów barażowych drużyna, która nie stawia się na zawody z własnej winy jest automatycznie przesuwana na ostatnie miejsce i traktowana jest jako drużyna, która wycofała się z rywalizacji.
6. W przypadku, gdy drużyna uprawniona do gry w meczu barażowym rezygnuje z awansu, bądź nie ma do niego prawa – mecze barażowe nie odbywają się, a awans uzyskuje jej przeciwnik z barażu.
7. W przypadku rezygnacji zespołu, który zajął I miejsce, awans uzyskuje następny zespół z ostatecznej klasyfikacji, jednak nie zajmujący miejsca niższego niż trzecie. Zasady uzupełniania klas rozgrywkowych reguluje Uchwała XII/183 z dnia 06.12.2019 - uzupełnianie klas rozgrywkowych.pdf"

19. PROTESTY I ODWOŁANIA

§ 24

Po zakończeniu zawodów kierownicy drużyn podpisują załącznik do sprawozdania, bez względu na to czy wnoszą protesty, czy też nie.

1. Protesty i odwołania dotyczą:

- a. organizacji zawodów;
- b. stanu pola gry, w tym nieprawidłowego przygotowania, oznaczenia i wyposażenia;
- c. opóźnionego przybycia drużyny na miejsce rozgrywania zawodów;
- d. prawidłowości wypełnienia i czasu dostarczenia sprawozdania z zawodów;
- e. tożsamości zawodników;
- f. przebiegu zawodów oraz dyscypliny.

2. Kierownicy drużyn mogą wnosić zastrzeżenia w załączniku do sprawozdania sędziowskiego na następujących zasadach:

- a. Zastrzeżenia muszą być wnoszone do sędziego przed rozpoczęciem zawodów; późniejsze zgłoszenia nie będą przyjmowane, chyba że dotyczą spraw zaistniałych w czasie trwania zawodów. Wszystkie zastrzeżenia muszą być przez sędziego zbadane, a w przypadkach uzasadnionych sędzia musi wyznaczyć drużynie gospodarzy czas na usunięcie ewentualnych usterek. Sędzia musi umieścić w sprawozdaniu zawodów treść zgłoszonych zastrzeżeń, jak również wydane zarządzenia, jeśli miało to praktyczne znaczenie (np. opóźnione rozpoczęcie meczu).
- b. Zastrzeżenia dotyczące tożsamości zawodników mogą być wnoszone do sędziego najpóźniej do zakończenia zawodów. Sprawdzenia tożsamości zawodników sędzia może dokonać przed zawodami, w czasie przerwy między częściami gry lub po zawodach, zawsze jednak w obecności kierowników obydwu drużyn. Konieczność sprawdzenia tożsamości zawodników po zakończeniu zawodów zobowiązuje

- kierowników drużyn do zatrzymania wszystkich zawodników, którzy uczestniczyli w grze w momencie zgłoszenia protestu do pełnej dyspozycji sędziego we wskazanym przez niego miejscu.
- c. Zastrzeżenia w załączniku do sprawozdania sędziowskiego muszą być czytelnie podpisane przez kierownika drużyny, są one wolne od opłacenia kaucji.
3. Protesty o których mowa w ustępie 1, mogą być zgłoszone przez klub w formie pisemnego protestu skierowanego do Mazowieckiego ZPN, wraz z załączonym dowodem opłacenia kaucji w wysokości:
- a. IV i V liga - 400 zł
 - b. LO, Kl. A, Kl. B - 300 zł
 - c. pozostałe klasy - 200 zł
4. Protesty po zawodach muszą być dostarczone w ciągu 48 godzin, przy czym kopie protestów powinny zostać przekazane stronie przeciwnej. Nieopłacenie kaucji lub złożenie protestu po 48 godzinach powoduje pozostawienie go bez rozpatrzenia. Wszystkie ewentualne koszty związane z przeprowadzeniem postępowania wyjaśniającego dotyczącego złożonego protestu ponosi strona protestująca.
5. W przypadku oddalenia protestu kaucja wpłacona na rzecz Mazowieckiego ZPN nie podlega zwrotowi. Uzasadnienie każdorazowo należy przesyłać przeciwnikowi.
6. Przy zgłaszaniu i rozpatrywaniu protestów obowiązuje zasada dwuinstancyjności. W rozgrywkach prowadzonych przez Mazowiecki Związek Piłki Nożnej, pierwszą instancją jest właściwa w sprawie Komisja Gier bądź Komisja Dyscypliny, a drugą instancją Związkowa Komisja Odwoławcza ZPN.
7. Odwołanie od decyzji organów pierwszej instancji mogą być wnoszone do drugiej instancji w terminie 3 dni (od decyzji właściwej Komisji Gier za jej pośrednictwem) oraz 3 dni (od decyzji właściwej Komisji Dyscypliny – za jej pośrednictwem) od daty doręczenia uzasadnienia decyzji. Niezachowanie ww. terminu powoduje uprawomocnienie się decyzji pierwszej instancji.
- Rozpatrzenie odwołania przez Komisję Odwoławczą Mazowieckiego ZPN jest uzależnione od wpłaty kaucji w wysokości:
- a. 300 zł dla klubów IV ligi
 - b. 250 zł dla klubów V ligi i Ligi Okręgowej
 - c. 200 zł dla klubów klasy A
 - d. 150 zł dla klubów klasy B
 - e. 100 zł dla pozostałych klas rozgrywkowych
 - f. 150 zł dla osób fizycznych
8. Wpłata kaucji w wysokości wskazanej w ustępie 7. musi nastąpić wraz z wniesieniem odwołania.
9. W przypadku braku rozstrzygnięcia protestu w ciągu 1 miesiąca, stronie zainteresowanej przysługuje prawo wniesienia skargi, składanej bezpośrednio do organu drugiej instancji.
10. Decyzje podjęte przez właściwe organy drugiej instancji są ostateczne.

20. POSTANOWIENIA FINANSOWE

§ 25

1. Kluby - członkowie Mazowieckiego Związku Piłki Nożnej obowiązane są opłacić następujące świadczenia finansowe:
 - a. Wpisowe dla nowo wstępujących klubów - 200 zł
 - b. Roczna składka członkowska - 12 zł
 - c. Opłata ryczałtowa w wysokości określonej Uchwałą nr 20/Z/2019 Zarządu Mazowieckiego ZPN
2. Kluby wypłacają delegowanym sędziom na zawody ekwiwalent według ustalonych przez PZPN stawek – na podstawie delegacji wystawionej przez właściwe Kolegium Sędziów lub Komisję Sędziowską.
3. Klub odstępujący zawodnika wolnego do klubu zagranicznego jest zobowiązany do wpłaty na rzecz Mazowieckiego Związku Piłki Nożnej 2% od kwoty netto ustalonego ekwiwalentu za wyszkolenie.
4. Klub odstępujący zawodnika do klubu zagranicznego, na podstawie umowy transferu definitywnego lub czasowego, jest zobowiązany do wpłaty na rzecz Mazowieckiego Związku Piłki Nożnej 2% od kwoty netto ustalonego ekwiwalentu transferowego, przy czym wpłata nie może być mniejsza niż równowartość 100 dolarów USA.
5. Klub odstępujący zawodnika wolnego do klubu polskiego jest zobowiązany do wpłaty na rzecz Mazowieckiego Związku Piłki Nożnej 3% od kwoty netto ustalonego ekwiwalentu za wyszkolenie.
6. Klub odstępujący zawodnika do klubu polskiego znajdującego się na terenie działania Mazowieckiego ZPN na podstawie umowy transferu definitywnego (odpłatnego lub nieodpłatnego), jest zobowiązany do wpłaty na rzecz Mazowieckiego ZPN 3% od kwoty netto ustalonego ekwiwalentu transferowego, przy czym wpłata nie może być niższa niż:
 - a. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach Ekstraklasy - 2.000 zł
 - b. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach I ligi - 1.500 zł
 - c. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach II ligi - 1.000 zł
 - d. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach Ekstraligi i I ligi kobiet - 200 zł
 - e. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach II ligi kobiet - 150 zł
 - f. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach III ligi - 350 zł
 - g. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach IV ligi - 250 zł
 - h. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach V ligi i Ligi okręgowej - 200 zł
 - i. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach Klasy A - 100 zł
 - j. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach Klasy B - 100 zł
 - k. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach juniorów, III i IV ligi kobiet - 50 zł
7. Klub odstępujący zawodnika do klubu polskiego znajdującego się na terenie działania Mazowieckiego ZPN na podstawie umowy transferu czasowego (odpłatnego lub nieodpłatnego), jest zobowiązany do wpłaty na rzecz Mazowieckiego Związku Piłki Nożnej

3% od kwoty netto ustalonego ekwiwalentu transferowego, przy czym wpłata nie może być niższa niż:

- a. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach Ekstraklasy - 1.000 zł
- b. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach I i II ligi - 750 zł
- c. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach Ekstraligi i I ligi kobiet - 150 zł
- d. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach II ligi kobiet - 100 zł
- e. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach III ligi - 250 zł
- f. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach IV ligi - 200 zł
- g. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach V ligi i Ligi okręgowej - 150 zł
- h. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach Klasy A - 100 zł
- i. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach Klasy B - 100 zł
- j. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach juniorów, III i IV ligi kobiet - 50 zł

8. Klub odstępujący zawodnika do klubu polskiego znajdującego się na terenie działania innego Wojewódzkiego ZPN na podstawie umowy transferu definitywnego (odpłatnego lub nieodpłatnego), jest zobowiązany do wpłaty na rzecz Mazowieckiego Związku Piłki Nożnej 3% od kwoty netto ustalonego ekwiwalentu transferowego, przy czym wpłata nie może być niższa niż:

- a. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach III i IV ligi - 650 zł
- b. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach V ligi i Ligi Okręgowej - 400 zł
- c. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach Klasy „A” i „B” - 300 zł
- d. dla zespołów uczestniczących w pozostałych rozgrywkach - 200 zł

9. Klub odstępujący zawodnika do klubu polskiego znajdującego się na terenie działania innego Wojewódzkiego ZPN na podstawie umowy transferu czasowego (odpłatnego lub nieodpłatnego) jest zobowiązany do wpłaty na rzecz Mazowieckiego Związku Piłki Nożnej 3% od kwoty netto ustalonego ekwiwalentu transferowego, przy czym wpłata nie może być niższa niż:

- a. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach III i IV ligi - 450 zł
- b. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach V ligi i Ligi Okręgowej - 350 zł
- c. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach Klasy „A” i „B” - 250 zł
- d. dla zespołów uczestniczących w pozostałych rozgrywkach - 150 zł

10. Klub odstępujący zawodnika do klubu zagranicznego jest zobowiązany do wpłaty na rzecz Polskiego Związku Piłki Nożnej 1,5% od kwoty netto ustalonego ekwiwalentu transferowego lub ekwiwalentu za wyszkolenie.

11. Klub odstępujący zawodnika do klubu polskiego zobowiązany jest do dokonania opłat na rzecz właściwego Wojewódzkiego ZPN w ciągu 14 dni od dnia otrzymania ustalonego ekwiwalentu transferowego lub ekwiwalentu za wyszkolenie.

12. W przypadku, gdy ekwiwalent transferowy lub ekwiwalent za wyszkolenie przekazywany jest w ratach, wówczas wpłata całej wymaganej kwoty nastąpi w ciągu 14 dni od dokonania zapłaty I raty.

13. Klub odstępujący zawodnika do klubu zagranicznego zobowiązany jest do dokonania opłat na rzecz właściwego Wojewódzkiego ZPN i PZPN w ciągu 14 dni od dnia wydania ITC.

W przypadku, gdy ekwiwalent transferowy lub ekwiwalent za wykształcenie przekazywany jest w ratach, wówczas wpłata całej wymaganej kwoty nastąpi w ciągu 14 dni od dokonania zapłaty I raty.

14. Klub pozyskujący zawodnika wolnego jest zobowiązany do wpłaty na rzecz Mazowieckiego Związku Piłki Nożnej 2% od kwoty netto ustalonego ekwiwalentu za wykształcenie, przy czym wpłata nie może być niższa niż:

- | | |
|--|------------|
| a. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach Ekstraklasy | - 4.000 zł |
| b. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach I ligi | - 3.000 zł |
| c. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach II ligi | - 2.000 zł |
| d. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach Ekstraligi i I ligi kobiet | - 400 zł |
| e. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach II ligi kobiet | - 300 zł |
| f. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach III ligi | - 1.000zł |
| g. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach IV ligi | - 700 zł |
| h. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach V ligi i Ligi okręgowej | - 500 zł |
| i. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach Klasy A | - 350 zł |
| j. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach Klasy B | - 300 zł |
| k. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach juniorów | - 150 zł |
| l. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach III i IV ligi kobiet | - 100 zł |

Opłaty wymienione w ust. 14 dotyczą zawodników posiadających status „zawodnika wolnego” w wyniku niepodpisania deklaracji gry amatora na nowy sezon, a uczestniczących w rozgrywkach ligowych w sezonie ubiegłym.

W razie uprawnienia „zawodnika wolnego”, który nie brał udziału w rozgrywkach piłkarskich przez okres minimum 12 miesięcy, klub pozyskujący zwolniony jest z opłaty zawartej w ust. 15.

15. Klub pozyskujący zawodnika na podstawie umowy transferu definitywnego – odpłatnego lub nieodpłatnego, zobowiązany do wpłaty na rzecz Mazowieckiego Związku Piłki Nożnej 2% od kwoty netto ustalonego ekwiwalentu transferowego, przy czym wpłata nie może być niższa niż:

- | | |
|--|------------|
| a. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach Ekstraklasy | - 2.000 zł |
| b. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach I ligi | - 1.500 zł |
| c. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach II ligi | - 1.000 zł |
| d. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach Ekstraligi i I ligi kobiet | - 200 zł |
| e. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach II ligi kobiet | - 150 zł |
| f. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach III ligi | - 650 zł |
| g. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach IV ligi | - 450 zł |
| h. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach V ligi i Ligi okręgowej | - 300 zł |
| i. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach Klasy A | - 250 zł |
| j. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach Klasy B | - 200 zł |
| k. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach juniorów | - 100 zł |
| l. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach III ligi i IV ligi kobiet | - 50 zł |

16. Klub pozyskujący zawodnika na podstawie umowy transferu czasowego (odpłatnego lub nieodpłatnego), zobowiązany do wpłaty na rzecz Mazowieckiego Związku Piłki Nożnej 2%

od kwoty netto ustalonego ekwiwalentu transferowego, przy czym wpłata nie może być niższa niż:

- a. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach Ekstraklasy - 1.000 zł
- b. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach I i II ligi - 750 zł
- c. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach Ekstraligi i I ligi kobiet - 150 zł
- d. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach II ligi kobiet - 100 zł
- e. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach III ligi - 350 zł
- f. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach IV ligi - 250 zł
- g. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach V ligi i Ligi okręgowej - 200 zł
- h. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach Klasy A - 100 zł
- i. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach Klasy B - 100 zł
- j. dla zespołów uczestniczących w rozgrywkach juniorów, III i IV ligi kobiet - 50 zł

17. W przypadku dokonywania płatności transferowych w walutach obcych, opłaty wskazane w § 25 rozliczane są wg kursu NBP obowiązującego w dniu wydania ITC.

18. Klub pozyskujący zobowiązany jest do dokonania wpłaty w dniu wystąpienia o potwierdzenie zawodnika w macierzystym Związku Piłki Nożnej.

19. Niezależnie od opłat, o których wyżej mowa, w przypadku przejścia zawodnika do innego Związku Piłki Nożnej, Klub pozyskujący zawodnika, w tym również zawodnika, który nie jest związany kontraktem (umową) z klubem, zobowiązany jest dokonać wpłaty na konto Mazowieckiego Związku Piłki Nożnej za uzyskanie danych o karalności i wyrejestrowanie zawodnika w następującej wysokości:

- a. w przypadku zawodników uczestniczących w klubie odstępującym w rozgrywkach Ekstraklasy – 750 złotych,
- b. w przypadku zawodników uczestniczących w klubie odstępującym w rozgrywkach I lub II ligi – 500 złotych,
- c. w przypadku zawodników uczestniczących w klubie odstępującym w rozgrywkach III ligi - 300 złotych,
- d. w przypadku zawodników uczestniczących w klubie odstępującym w rozgrywkach klas niższych - 150 złotych,
- e. nie pobiera się opłat w przypadku zawodniczek uczestniczących w rozgrywkach piłki nożnej kobiet.

Ww. opłaty dotyczą także zawodników, o których mowa w § 27 ust. 1b Uchwały nr VIII/124 z dnia 14 lipca 2015 roku Zarządu PZPN w sprawie statusu zawodników występujących w polskich klubach piłkarskich oraz zasad zmian przynależności klubowej.

20. W przypadku powrotu zawodnika do klubu macierzystego po upływie okresu czasowego transferowania, opłaty nie są pobierane. W tym przypadku związek, na terenie którego zawodnik uprawiał piłkę nożną na zasadzie transferu czasowego, jest zobowiązany sporządzić na wyrejestrowaniu adnotację o nałożonych karach.

21. W przypadku ponownego uprawnienia zawodnika w tej samej rundzie rozgrywkowej do wyższej klasy, niż klasa, do której ten sam Klub w tej samej rundzie rozgrywkowej już dokonał uprawnienia tego zawodnika, jest on zobowiązany do uiszczenia opłaty z tego tytułu w wysokości stanowiącej różnicę pomiędzy wysokością już uiszczonej opłaty, a

opłaty należnej z tytułu uprawnienia zawodnika do klasy, do której zostaje on uprawniony. Różnica jest płatna na rzecz właściwego związku piłki nożnej.

- 22. Za wycofanie się drużyny po opublikowaniu terminarza (lecz przed rozpoczęciem rozgrywek) Klub ponosi opłatę w wysokości - 500 zł
- 23. Za wydanie zaświadczenia zawodnikowi o uczestnictwie w rozgrywkach będzie pobierana opłata w wysokości 20 zł.
- 24. Za nieterminowe opłacenie należności (składki członkowskie, kary pieniężne, procenty od transferów, opłaty za udział w rozgrywkach w danym sezonie) – stosowane będą kary zgodnie z Regulaminem Dyscyplinarnym PZPN.

§ 26

Wszelkie opłaty należy dokonywać na konto:

Mazowiecki Związek Piłki Nożnej

Ul. Puławska 111 A lok. 50, 02-707 Warszawa

Tel. 0-22 827-58-74, fax. 827-49-79

www.mzpn.pl, e-mail: mazowiecki@zpn.pl

PKO Bank Polski

XV O/O – PKO Warszawa

09 1020 1156 0000 7102 0058 4136

Delegatura Mazowieckiego ZPN w Ciechanowie

Ul. 3-go Maja 7, 06-400 Ciechanów

Tel./fax 0-23 672-55-84

Delegatura Mazowieckiego ZPN w Płocku

ul. Łukasiewicza 34, 09-400 Płock

Tel/fax. 0-24 262-97-81

Delegatura Mazowieckiego ZPN w Radomiu

Ul. Chrobrego 52, 26-605 Radom

Tel. 0-48 364-74-94

Fax 0-48 330-83-28

Delegatura Mazowieckiego ZPN w Siedlcach

ul. 3 Maja 28, 08-110 Siedlce

tel/fax. 0-25 633-96-63

21. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 27

1. Kluby przy przystępowaniu po raz pierwszy do rozgrywek mistrzowskich winny:
 - a. złożyć wniosek o przyjęcie do rozgrywek i udzielenie licencji;
 - b. uiścić wpisowe i opłatę za przyznanie licencji;
 - c. wypełnić deklarację członkowską Mazowieckiego Związku Piłki Nożnej;
 - d. wnieść opłatę za udział w rozgrywkach danego sezonu i składkę członkowską za rok kalendarzowy;
 - e. złożyć dokument potwierdzający osobowość prawną klubu.
2. Mazowiecki Związek Piłki Nożnej nie ponosi odpowiedzialności za wypadki zaistniałe przed, w czasie i po zawodach organizowanych przez kluby.
3. Kluby mają obowiązek ubezpieczyć swoich zawodników od następstw nieszczęśliwych wypadków.
4. Niniejszy regulamin jest obowiązujący dla wszystkich rozgrywek organizowanych przez MZPN na obszarze województwa mazowieckiego w sezonie 2022/2023.
5. W okresie trwania rozgrywek mistrzowskich nie mogą być wprowadzane żadne zmiany w niniejszym regulaminie, z wyjątkiem zmian wynikających z postanowień PZPN.
6. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje Zarządowi Mazowieckiego Związku Piłki Nożnej.

**Prezes
Mazowieckiego Związku Piłki Nożnej**

/-/Sławomir Pietrzyk

Zatwierdzono na posiedzeniu Zarządu Mazowieckiego Związku Piłki Nożnej w dniu 28 czerwca 2022 roku

WYMOGI LICENCYJNE DLA KLUBÓW UCZESTNICZĄCYCH W ROZGRYWKACH MZPN W SEZONIE 2022/2023

Lp.	Wymogi	IV Liga	V Liga	LO	Klasa "A"	Klasa "B"	Ekstraliga i I Liga Maz. U19 do U14	Ligi Okręgowe U19 do U14
L.0 1	Forma prawna	Wyciąg z właściwego rejestru sądowego lub ewidencji prowadzonej przez Starostę Powiatu lub Prezydenta Miasta, zawierający dane dotyczące formy prawnej klubu oraz aktualnego składu osobowego jego władz.						
S.01	Zobowiązanie do uczestnictwa w rozgrywkach piłkarskich drużyn młodzieżowych	3 (2 z kategorii A1, A2, B1, B2, C1, C2, D1, D2, 1 z kategorii E1, E2, F1, F2)	2 (1 z kategorii A1, A2, B1, B2, C1, C2, D1, D2, 1 z kategorii E1, E2, F1, F2)	2 (z kategorii A1, A2, B1, B2, C1, C2, D1, D2, E1, E2, F1, F2)	1 (z kategorii A1, A2, B1, B2, C1, C2, D1, D2, E1, E2, F1, F2)	0	Nie dotyczy	
I.01	Posiadanie stadionu lub obiektu sportowego spełniającego wszystkie minimalne wymogi licencyjne.	Jeżeli klub nie jest właścicielem stadionu, musi dostarczyć pisemną umowę z właścicielem obiektu.						
I.02	Wyposażenie obiektu w tablice informacyjne i regulaminy.	Regulamin meczu piłki nożnej niebędącego imprezą masową	TAK we wszystkich klasach rozgrywkowych					
I.03	Liczba* miejsc siedzących dla kibiców trwale przymocowanych do podłoża.	300	200 indywidualnych	200	100	50	50	50
	W tym indywidualne (krzeselka, siedziska).	300	200	100	Niewymagane			
I.05	Posiadanie sektora dla kibiców gości, z co najmniej 5% z łącznej liczby miejsc przewidzianych dla publiczności.	TAK z ogrodzeniem o zalecanej wysokości 2.20m	TAK Zaleca się, aby sektor był wydzielony ogrodzeniem trwałym	TAK Zaleca się, aby sektor był wydzielony ogrodzeniem trwałym	Odstąpiono poza meczami w czasie, których, jak wynika z posiadanych informacji i dotychczasowych doświadczeń dotyczących zachowania osób uczestniczących, istnieje obawa wystąpienia aktów przemocy lub agresji			

Lp.	Wymogi	IV Liga	V Liga	LO	Klasa "A"	Klasa "B"	Ekstraliga i I Liga Maz. U19 do U14	Ligi Okręgowe U19 do U14
I.06	Posiadanie boiska o wymiarach minimum (w metrach):	100x60	100x60	100x55	95x55	90x45	100x60	100x60
		W szczególnie uzasadnionych przypadkach klub może zwrócić się z wnioskiem do Mazowieckiego ZPN o wyrażenie zgody na udział w rozgrywkach danej klasy rozgrywkowej bez obowiązku posiadania pola gry odpowiadającego powyższym parametrom. Maksymalne wymiary boiska piłkarskiego wynoszą 105x68m						
I.07	Posiadanie trwałego ogrodzenia boiska od widowni.	TAK o konstrukcji stabilnej z zalecanymi furtkami ewakuacyjnymi				Mocowane na każde spotkanie	TAK o konstrukcji stabilnej	Mocowane na każde spotkanie
I.08	Posiadanie zadaszeń dla zawodników rezerwowych obu drużyn. Ławki muszą być usytuowane co najmniej 3m od linii bocznej, rozstawione symetrycznie i oddalone maksymalnie 30m od siebie. Zaleca się aby nowobudowane i modernizowane obiekty piłkarskie wyposażać w zadaszenia dla rezerwowych mogące pomieścić co najmniej 13 osób.	Min. 13 miejsc każde	Min. 13 miejsc każde (Dopuszcza się 12 miejsc w uzasadnionych przypadkach)	Min. 12 miejsc każde	Min. 8 miejsc każde	Min. 8 miejsc każde	Min. 12 miejsc każde	Min. 8 miejsc każde
I.08	Stanowisko dla minimum dwóch odpowiednio oznakowanych noszowych (zielona kamizelka z białym krzyżem na plecach) wyposażonych w jedne nosze.	TAK we wszystkich klasach rozgrywkowych						
I.09	Wydzielone, bezpieczne przejście dla sędziów i zawodników.	TAK we wszystkich klasach rozgrywkowych						

Lp.	Wymogi	IV Liga	V Liga	LO	Klasa "A"	Klasa "B"	Ekstraliga i I Liga Maz. U19 do U14	Ligi Okręgowe U19 do U14
I.11	Posiadanie oddzielnych szatni dla zawodników w takim samym standardzie dla obu drużyn z możliwością kąpieli w ciepłej wodzie. Dopuszcza się, aby w klasach od klasy Okręgowej do klasy B szatnia dla drużyny gospodarzy była w niższym standardzie.	min. 20 m ² wyposażone w min. 20 miejsc siedzących; prysznic, toaleta	min. 20 m ² wyposażone w min. 20 miejsc siedzących; prysznic, toaleta	W szatani gospodarzy i gości muszą się znajdować minimum 18 miejsc siedzących; wieszaki lub szafki na odzież dla 18 osób; prysznic i jedna toaleta.				
I.12	Posiadanie oddzielnej szatni dla sędziów z możliwością kąpieli w ciepłej wodzie.	Wyposażenie: stół i miejsca do siedzenia dla 4 osób, wieszaki lub szafki na odzież dla 4 osób oraz 1 prysznic i 1 toaleta (z sedesem).						
I.13	Wydzielenie i zabezpieczenie miejsc dla autokarów i samochodów osób funkcyjnych MZPN i PZPN	TAK we wszystkich klasach rozgrywkowych						
I.14	Zabezpieczenie toalet dla widzów według przelicznika co najmniej jedna toaleta na 200 udostępnionych miejsc na stadionie	TAK we wszystkich klasach rozgrywkowych						
I.15	Nagłośnienie obiektu - prowadzenie zawodów przez spikera z licencją.	TAK	Zaleca się, aby w pozostałych klasach rozgrywkowych było uruchamiane nagłośnienie.					
I.16	Oświetlenie min. 500 Ev(lx)	Na podstawie dostarczone do MZPN protokołu pomiaru natężenia światła – bez zgody przeciwnika. Poniżej 500 Ev (lx) – pisemna zgoda przeciwnika. Ważność wykonania pomiarów określa się na 2 lata licząc od daty przeprowadzenia pomiaru.						
I.18	Posiadanie ogrodzenia obiektu piłkarskiego.	TAK				Zalecane		
I.19	Miejsca dla widzów niepełnosprawnych	Zaleca się wyznaczenie przynajmniej 3 miejsc dla widzów niepełnosprawnych, w szczególności w przypadku budowy lub modernizacji obiektów.						

Lp.	Wymogi	IV Liga	V Liga	LO	Klasa "A"	Klasa "B"	Ekstraliga i I Liga Maz. U19 do U14	Ligi Okręgowe U19 do U14
P.02	Powołanie kierowników ds. bezpieczeństwa	TAK z uprawnieniami zgodnie z Ustawą o BIM	Wyznaczenie osoby odpowiedzialnej za bezpieczeństwo i wpisanie danych do protokołu lub załącznika. Zalecane posiadanie kierownika ds. bezpieczeństwa z uprawnieniami zgodnie z Ustawą o BIM.	Wyznaczenie osoby odpowiedzialnej za bezpieczeństwo i wpisanie danych do protokołu lub załącznika				
P.03	Opieka medyczna	Lekarz, pielęgniarka, ratownik medyczny lub osoba posiadające udokumentowane uprawnienia do udzielania pierwszej pomocy						
	Posiadanie oznaczonego punktu sanitarnego (biały krzyż na zielonym tle)	TAK we wszystkich klasach rozgrywkowych. Punkt sanitarny nie może znajdować się na ławce zawodników rezerwowych						
P.04	Zobowiązanie do prowadzenia zespołu przez szkoleniowca z ważną licencją minimum	Licencja UEFA - A	Licencja UEFA - B	Licencja UEFA-B	Licencja Grassroots C	Licencja Grassroots D,	Licencja UEFA-B	
P.05	Spiker	Tak, z uprawnieniami	Zaleca się, aby podczas meczów obecny był spiker z uprawnieniami					
P.06	Zapewnienie odpowiedniej ilość służb porządkowych i informacyjnych lub wolontariuszy	minimum 5	minimum 5	minimum 4	minimum 3		minimum 3	

* - 1 miejsce = 0, 5 mb ławki.

MAZOWIECKI ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ - Rozgrywki młodzieżowe 2022/2023					
Kategorie wiekowe, skrócone przepisy gry, warunki udziału w zawodach, rodzaje rozgrywek					
Kategoria wiekowa	U-19 2004/2005r	U-17 2006r	U-16 2007r	U-15 2008r	U-14 2009r
Symbole UEFA	A1/A2	B1	B2	C1	C2
Nazwa kategorii	JUNIOR STARSZY	JUNIOR MŁODSZY		TRAMPKARZ	
Klasa rozgrywkowa	CLJ, Ekstraliga, I liga wojewódzka, ligi okręgowe	Makro L J Ekstraliga, I liga wojewódzka, ligi okręgowe	Ekstraliga, I liga wojewódzka, ligi okręgowe	Ekstraliga, I liga wojewódzka, ligi okręgowe	Ekstraliga, I liga wojewódzka, ligi okręgowe
Boisko	PEŁNOWYMIAROWE*, W EKSTRALIGACH 100X60 OBOWIĄZKOWO, W POZOSTAŁYCH ZALECANE 100 X 60 , POSIADAJĄCE AKTUALNĄ WERYFIKACJĘ MZPN NA DANĄ KLASĘ ROZGRYWKOWĄ				
Bramki	wymiar 7,32 x 2,44 m				
Piłki	Piłka Nr 5				
Kary	żółta kartka, czerwona kartka			żółta kartka, czerwona kartka	
Czas gry, wymiar czasu gry	2 x 45 minut, przerwa 15minut 90 minut	2 x 45 minut, przerwa 15 min 90 minut		2 x 40 minut, przerwa 15 min 80 minut	
obuwie	wkrety				
liczba zawodników	11 + 7 wymian			wymiany powrotne, 18 zawodników w protokole	
dokumenty meczowe	dokument tożsamości ze zdjęciem: karta chipowa, legitymacja szkolna, dowód osobisty, paszport oraz oświadczenie kierownika/trenera o posiadaniu przez zawodników ważnych badań lekarskich.				
limit wiekowy	zawodnicy urodzeni w roku adekwatnym do danej kategorii wiekowej oraz maksimum 3 lata młodszy			zawodnicy urodzeni w roku adekwatnym do danej kategorii wiekowej oraz maksimum 2 lata młodszy	
Limit wiekowy w seniorach	zawodnik uzyskuje prawo gry w zespole seniorów po ukończeniu 16. roku życia. W szczególnych przypadkach WG MZPN może uprawnici do gry po ukończenia 15. roku życia za zgodą rodziców , wydziału szkolenia i przychodni sportowo-lekarskiej .				
Rodzaj zawodów w kategorii Reprezentacji Województw					Puchar PZPN im. K. Deyny
Czas gry zawodników	Zawodnik w jednym terminie rozgrywkowym może rozegrać dwa mecze zgodnie z § 10 z zastrzeżeniem § 13 ust. 2			Zawodnik w jednym dniu może rozegrać 1 mecz, maksymalnie 2 mecze w jednym terminie rozgrywkowym z zastrzeżeniem § 13 ust. 2	

Kategorie wiekowe, skrócone przepisy gry, warunki udziału w zawodach, rodzaje rozgrywek

Kategoria wiekowa	U-13 2010r	U-12 2011r	U-11 2012r	U-10 2013r	U-9 2014r	U-8 2015r
Symbole UEFA	D1	D2	E1	E2	F1	F2
Nazwa kategorii	MŁODZIK		ORLIK		ŻAK	
Klasa rozgrywkowa	Warszawska liga Młodzików, ligi okręgowe.	Warszawska liga Młodzików, ligi okręgowe.	Turnieje, liga.	Turnieje, liga.	Turnieje, liga.	Turnieje, liga.
Wymiary boiska i pola karnego	Boisko. Długość: 70-75 m; szerokość boiska pełnowymiarowego. Pole karne: linie wyznacza się w odległości 9 m od linii bramkowej i po 6,66 m na zewnątrz (licząc od zewn. części słupka) - prostokąt o wymiarach 18,32 x 9 m		Boisko. Długość: 50-56 m, szerokość: 26-30 m. Pole karne: linie wyznacza się w odległości 9 m od linii bramkowej i po 5 m na zewnątrz (licząc od zewn. części słupka) - prostokąt o wymiarach 15 x 9 m		Boisko. Długość: 40-46 m, szerokość: 26-30 m Pole karne: linie wyznacza się w odległości 7 m od linii bramkowej i po 4 m na zewnątrz (licząc od zewn. części słupka) - prostokąt o wymiarach 11 x 7 m	
Bramki	wymiar 5 x 2 m				wymiar 3 x 1,55 m	
Piłki	Piłka Nr 4.		Piłka Nr 4 lub Nr 3, ewentualnie piłka siatkowa.		Piłka Nr 4 lub Nr 3, ewentualnie piłka siatkowa.	
Kary	Kary czasowe: 2 minuty, wykluczenie, czerwona kartka. Po trzecim wykluczeniu tego samego zawodnika zespół gra w osłabieniu do końca zawodów.		Kary czasowe: 2 minuty, wykluczenie (wykluczony po raz trzeci ten sam zawodnik kończy grę, a w jego miejsce zostaje wprowadzony inny uprawniony do gry zawodnik), czerwona kartka.		Wymiana zawodnika ukaranego na 2 minuty – zespół gra w komplecie, czerwona kartka.	
Liczba zawodników	9		7		5	
Czas trwania zawodów/turnieju	2 x 30 minut, przerwa 10 minut.		4 x 15 minut , przerwa 5 minut po każdej kwarcie , zmiana połowy boiska po 2. kwarcie.		Maksymalny czas gry zespołu w turnieju – 90 minut. Liga: 4 x 15 minut , przerwa 5 minut po każdej kwarcie, zmian stron boiska po 2. kwarcie.	
Odległość muru od piłki przy rzutach wolnych	7 metrów		5 metrów		5 metrów	
Rzut różny	Wykonuje się z miejsca, w którym linie frontowa i boczna pełnowymiarowego pola karnego łączą się ze sobą (16,5 m od zewn. części bliższego słupka).		Zgodnie z Przepisami Gry, z uwzględnieniem wymiarów pola gry.		Zgodnie z Przepisami Gry, z uwzględnieniem wymiarów pola gry.	
Rzut wolny, wrzut i rozpoczęcie gry	Przepisy Gry		Szczegółowe rozstrzygnięcia w „Wytycznych dot. rozgrywek młodzieżowych” – znajdujących się poniżej		Szczegółowe rozstrzygnięcia w „Wytycznych dot. rozgrywek młodzieżowych” – znajdujących się poniżej.	
Rzut od bramki	Przepisy Gry		Szczegółowe rozstrzygnięcia w „Wytycznych dot. rozgrywek młodzieżowych” – znajdujących się poniżej		Szczegółowe rozstrzygnięcia w „Wytycznych dot. rozgrywek młodzieżowych” – znajdujących się poniżej.	
Zwolnienie piłki z rąk przez bramkarza	Przepisy Gry		Przepisy Gry		Przepisy Gry	

Rzut karny	9 metrów		9 metrów		7 metrów	
Spalony	Przepisy Gry		Nie obowiązuje.		Nie obowiązuje.	
Czas gry zawodników	Zawodnik w jednym dniu może rozegrać 1 mecz, maksymalnie 2 mecze w jednym terminie rozgrywkowym z zastrzeżeniem § 13 ust. 2				Zawodnik w jednym dniu może rozegrać 1 mecz, maksymalnie 2 mecze w jednym terminie rozgrywkowym z zastrzeżeniem § 13 ust. 2	
obuwie	Miękkie – tzw. „lanki”					
liczba zawodników	9 – wymiany powrotne,18 zawodników w protokole.		7 – wymiany powrotne, 18 zawodników w protokole.		5 – wymiany powrotne, 18 zawodników w protokole.	
dokumenty meczowe	dokument tożsamości ze zdjęciem: licencja zawodnika, legitymacja szkolna , dowód osobisty , paszport oraz oświadczenie kierownika/trenera o posiadaniu przez zawodników ważnych badań lekarskich. Nie uwzględnia się skanów dokumentów (np. na tablecie czy telefonie komórkowym), ani kserokopii, nawet poświadczonych za zgodność z oryginałem.					
limit wiekowy	zawodnicy urodzeni w roku adekwatnym do danej kategorii wiekowej oraz maksimum 2 lata młodszy.				zawodnicy urodzeni w roku adekwatnym do danej kategorii wiekowej oraz maksimum 1 rok młodszy.	
Rodzaj zawodów w kategorii Reprezentacji Województw	Puchar PZPN im. K. Górskiego	Reprezentacja wojewódzka „naborowa”	Reprezentacje OZPN i Warszawy	Reprezentacje OZPN i Warszawy		
Rodzaj zawodów w kategorii klubów i szkół		Turniej „Z podwórka na stadion o Puchar Tymbarku”		Turniej „Z podwórka na stadion o Puchar Tymbarku		Turniej „Z podwórka na stadion o Puchar Tymbarku

WYTYCZNE DOTYCZĄCE ROZGRYWEK MŁODZIEŻOWYCH W KAT. D, E i F:

LICZBA ZAWODNIKÓW

Minimalna liczba zawodników niezbędnych do rozpoczęcia bądź kontynuowania zawodów to:

- w rozgrywkach kat. młodziki D1 i D2 – 7
- w rozgrywkach kat. orliki E1 i E2 – 6
- w rozgrywkach kat. żaki F1, F2 – 4

WRZUT W KAT. E, F

W rozgrywkach Junior E i F zamiast wrzutu wykonuje się wprowadzenie piłki do gry nogą. Piłka ma być ustawiona nieruchomo na linii bocznej; jest w grze, gdy zostanie kopnięta po ziemi i wyraźnie się poruszy. Dozwolony jest JEDEN sposób wznowienia: wykonawca zaczyna sam prowadzić piłkę – musi wykonać pierwsze dwa kontakty z piłką, dopiero drugi kontakt może być strzałem na bramkę lub podaniem.

Wykonawca „wrzutu” nie może zdobyć bramki bezpośrednim strzałem na bramkę z linii bocznej, jednak wolno mu to zrobić przy kolejnym kontakcie/tach z piłką (do uznania bramki nie jest konieczne dotknięcie piłki przez jakiegokolwiek innego zawodnika).

Sędziowie winni pilnować minimum 3-metrowej odległości zawodników przeciwnej drużyny od piłki w momencie wprowadzania jej do gry.

Przewinienia i sankcje:

- Wznowienie z „ruchomej piłki” – powtórzenie „wrzutu”.
- Niezachowanie 3-metrowej odległości przez przeciwników (gdy wpłynęło to na grę) – powtórzenie „wrzutu”.
- Brak drugiego kontaktu z piłką wykonawcy „wrzutu”: rzut wolny pośredni dla przeciwników (chyba że można zastosować korzyść)
- Bramka zdobyta bezpośrednio z „wrzutu” – rzut od bramki dla przeciwników
- Bramka samobójcza strzelona bezpośrednio z „wrzutu” – rzut różny dla przeciwników

RZUT OD BRAMKI W KAT E, F

Rzut od bramki wykonuje się, poza niżej wymienionymi wyjątkami, z zachowaniem Art. 16 Przepisów Gry. W momencie wykonania rzutu piłka musi stać nieruchomo, rzut wykonuje bramkarz. W rozgrywkach kat. E i F niedozwolone jest wykonanie rzutu od bramki bezpośrednio na połowę przeciwnika.

Do momentu wprowadzenia piłki do gry w kategorii **F2** cała drużyna przeciwna musi być na własnej połowie (aby zespół wznawiający grę mógł swobodnie ją rozpocząć)

Do momentu wprowadzenia piłki do gry w kategorii **F1** jeden zawodnik może przebywać na połowie przeciwnika, poza polem karnym zaś reszta drużyny przeciwna musi być na własnej połowie.

Do momentu wprowadzenia piłki do gry w kategorii **E2** dwóch zawodników może przebywać na połowie przeciwnika, poza polem karnym, zaś reszta drużyny przeciwna musi być na własnej połowie.

Do momentu wprowadzenia piłki do gry w kategorii **E1** trzech zawodników może przebywać na połowie przeciwnika, poza polem karnym, zaś reszta drużyny przeciwna musi być na własnej połowie.

Sankcje karne: jeżeli po wykonaniu rzutu od bramki piłka bezpośrednio (nie dotknięta przez żadnego z zawodników) przekroczy linię środkową, sędzia podyktuje rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej z linii środkowej (z miejsca, w którym piłka przekroczyła połowę boiska), chyba że jest szansa na zastosowanie korzyści. Sankcja za przewinienie drużyny przeciwnej (brak powrotu na własną połowę lub zbyt wczesne wbiegnięcie przed wejściem piłki do gry): powtórzenie rzutu od bramki.

W rozgrywkach kat. D, E i F rzut od bramki może być wykonany z obrębu całego pola karnego. Niezależnie od miejsca ustawienia piłki przez wykonawcę, zawodnik drużyny broniącej musi zachować właściwą odległość od piłki (w kat. D1 i D2 – 7 m., w kat. E1, E2, F1, F2 – 5 m).

RZUTY WOLNE

W rozgrywkach kat. E i F bramkę można zdobyć tylko z rzutu wolnego bezpośredniego z połowy przeciwnika (z linią środkową włącznie).

Sankcje karne: jeżeli wykonawca rzutu wolnego z własnej połowy boiska kopnie piłkę, a ta – nie dotknięta przez innego zawodnika – bezpośrednio wpadnie do bramki drużyny przeciwnej, drużyna broniąca wznowi grę rzutem wolnym pośrednim z własnego pola karnego.

RZUTY RÓŻNE

Przyjmuje się, że w rozgrywkach kat. D, E i F pole różne ma wymiary zgodne z Przepisami Gry. Gospodarz zawodów nie ma obowiązku rysowania pola różnego, jednak musi być ono oznakowane za pomocą sprzętu pomocniczego (np. płaskie stożki, oznaczniki gumowe) nie zagrażającego bezpieczeństwu zawodników, materiału itp.). Punkt różny musi być wyraźnie oznaczony (chorągiewka różna, miękki palik, stożek itp.).

W rozgrywkach kat. D punkt różny znajduje się w miejscu, w którym linie frontowa i boczna pełnowymiarowego pola karnego łączą się ze sobą. W przypadku, gdy w/w połączenie nie jest widoczne, punkt różny należy oznaczyć w odległości 16,5 m od zewnętrznej części bliższego słupka.

ROZPOCZĘCIE GRY

W rozgrywkach kat. E i F (gdzie czas gry składa się z czterech kwart), drużyna, która w wyniku losowania rozpoczyna grę w 1. kwarcie, będzie też rozpoczynać grę w 2. kwartę (zaś przeciwnicy w 3. i 4. kwarcie).

Zakazane jest wykonanie rozpoczęcia gry w przód (musi być wykonane do tyłu). Kara za przekroczenie tego przepisu: rzut wolny pośredni dla przeciwników z linii środkowej.

ZWOLNIENIE PIŁKI Z RĄK PRZEZ BRAMKARZA

Zgodnie z Przepisami Gry. Zniesiono dotychczas obowiązujące restrykcje dla rozgrywek kat. E i F (dotyczące zagrywania jedynie w obrębie własnej połowy boiska). Przypomina się o nowym zapisie w Art. 10: jeżeli bramkarz rzuci piłkę bezpośrednio do bramki przeciwników, tak zdobytego gola nie uznaje się (rzut od bramki dla przeciwników).

KARY INDYWIDUALNE

W rozgrywkach kat. C1 i C2 wprowadzono żółte i czerwone kartki, zgodnie z zasadami Unifikacji Rozgrywek Młodzieżowych PZPN.

W rozgrywkach kat. młodzików D1 i D2 zamiast żółtych kartek stosuje się 2-minutowe kary wychowawcze. Po trzecim wykluczeniu tego samego zawodnika zespół gra w osłabieniu do końca zawodów.

W rozgrywkach orlików E1 i E2 przewiduje się następujące kary wychowawcze: 2 min., 2 min., wykluczenie – zawodnik ukarany kończy grę, a zespół gra w komplecie.

W rozgrywkach żaków F1 i F2 karą wychowawczą jest zmiana zawodnika ukaranego na 2 minuty, a zespół gra w komplecie.

Niezależnie od kar czasowych, we wszystkich rozgrywkach młodzieżowych mają zastosowanie czerwone kartki (zgodnie z Przepisami Gry). W rozgrywkach kat. E i F zawodnik wykluczony nie może przebywać na ławce rezerwowych ani w bezpośrednim otoczeniu pola gry, a drużyna wprowadza w jego miejsce innego zawodnika (gra w komplecie).

W rozgrywkach kat. E i F za naprawdę poważne przewinienia (np. poważny rażący faul, gwałtowne agresywne zachowanie, oplucie przeciwnika/innej osoby, używanie ordynarnego, obelżywego, obraźliwego języka/gestów) sędzia postępuje zgodnie z Przepisami Gry (opis wykluczenia w sprawozdaniu). W przypadku czerwonej kartki za „akcję ratunkową” lub wykluczenia wynikającego sumy kar wychowawczych, sędzia nie opisuje tych kar w sprawozdaniu.

W rozgrywkach kat. D, E i F kara czasowa, kara wykluczenia i czerwona kartka mogą zostać zastosowane wobec każdego z zawodników. W przypadku, gdy karę czasową otrzyma zawodnik rezerwowy, nie skutkuje ona liczebnym osłabieniem drużyny, ale zalicza się w poczet kar przypisanych temu zawodnikowi.

Przypomina się, że zgodnie z Przepisami Gry (Postanowienia PZPN, Art. 12, ust. 19) system żółtych i czerwonych kartek dla osób funkcyjnych obowiązuje na wszystkich klasach rozgrywkowych (od seniorów do kat. F2), również tam, gdzie wobec zawodników zamiast żółtych kartek stosuje się kary wychowawcze.

SĘDZIOWIE ASYSTENCI

W zawodach, na które Wydział Sędziowski nie deleguje sędziów asystentów, Kluby nie mają obowiązku wyznaczania „asystentów klubowych”.

LINIE BOISKA

W rozgrywkach kat. D, E i F dopuszcza się stosowanie linii przerywanych, płaskich stożków, syntetycznych pasków lub innych przyborów pomocniczych wyznaczających linie. Przybory te nie mogą jednak w żadnym stopniu zagrażać bezpieczeństwu zawodników oraz przeszkadzać w prawidłowym przebiegu gry.

W rozgrywkach kat. E i F, gdzie pole gry wyznaczane jest wewnątrz pełnowymiarowego boiska, gospodarz zawodów zobowiązany jest wyznaczyć linię środkową.

OSOBA ODPOWIEDZIALNA ZA BEZPIECZEŃSTWO SĘDZIEGO

W rozgrywkach kat. D, E i F, w których obowiązują sprawozdania z zawodów właściwe dla tych kategorii, organizator zawodów wpisu osoby odpowiedzialnej za bezpieczeństwo sędziego dokonuje na 1. stronie sprawozdania – na dole po lewej stronie. Niedokonanie takiego wpisu skutkować będzie odmową prowadzenia meczu przez sędziego. Wyznaczona osoba powinna zostać przedstawiona sędziemu najpóźniej na 15 minut przed rozpoczęciem zawodów i czuwać nad jego bezpieczeństwem przez cały czas ich trwania aż do chwili opuszczenia przez sędziego obiektu, na którym odbywają się zawody.

OCHRANIACZE GOLENI

Przypominamy, że ochraniacze goleni są obowiązkowe we wszystkich kategoriach wiekowych.

Zawodnik, który w czasie zawodów mistrzowskich otrzyma napomnienie – żółtą kartkę, zostanie automatycznie ukarany:

Lp.	Klasa rozgrywkowa	Zaliczka na cały sezon rozgrywkowy	Po trzecim napomnieniu żółtą kartką	Po czwartym napomnieniu żółtą kartką	Po szóstym napomnieniu żółtą kartką	Po ósmym napomnieniu żółtą kartką	Po dziewiątym napomnieniu żółtą kartką	Po dwunastym napomnieniu żółtą kartką	Po każdym następnym napomnieniu żółtą kartką
1.	IV liga	1000 zł	50 zł	1 mecz dyskwalifikacji (pauza)	120 zł	1 mecz dyskwalifikacji (pauza)	180 zł	2 mecze dyskwalifikacji (pauza)	1 mecz dyskwalifikacji (pauza) +300 zł
2.	V liga	850 zł	45 zł	1 mecz dyskwalifikacji (pauza)	110 zł	1 mecz dyskwalifikacji (pauza)	160 zł	2 mecze dyskwalifikacji (pauza)	1 mecz dyskwalifikacji (pauza) + 300 zł
3.	LO	700 zł	40 zł	1 mecz dyskwalifikacji (pauza)	100 zł	1 mecz dyskwalifikacji (pauza)	150 zł	2 mecze dyskwalifikacji (pauza)	1 mecz dyskwalifikacji (pauza) + 300 zł
4.	Klasa A	400 zł	30 zł	1 mecz dyskwalifikacji (pauza)	60 zł	1 mecz dyskwalifikacji (pauza)	90 zł	2 mecze dyskwalifikacji (pauza)	1 mecz dyskwalifikacji (pauza) + 150 zł
5.	Klasa B	200 zł	20 zł	1 mecz dyskwalifikacji (pauza)	40 zł	1 mecz dyskwalifikacji (pauza)	60 zł	2 mecze dyskwalifikacji (pauza)	1 mecz dyskwalifikacji (pauza) +100 zł
6.	Juniorzy	-	-	1 mecz dyskwalifikacji (pauza)	-	1 mecz dyskwalifikacji (pauza)	-	2 mecze dyskwalifikacji (pauza)	1 mecz dyskwalifikacji (pauza)

1. Za żółte kartki w rozgrywkach juniorów nie ma kar finansowych.

2. Wykonanie kary dot. żółtych kartek po zakończeniu sezonu lub cyklu rozgrywkowego (nie dotyczy rozgrywek Pucharu Polski) nie przenosi się na kolejny sezon rozgrywkowy, w takim przypadku zawodnik obowiązany jest do wniesienia opłaty w wysokości kolejnej opłaty za żółte kartki.

TABELA KOSZTÓW DOJAZDÓW KOMISJI WERYFIKACYJNO-LICENCYJNEJ

1. Do kwoty wymienionej w paragrafie 4 ust. 8 Regulaminu Rozgrywek Mazowieckiego ZPN - członek Komisji dolicza koszty dojazdu i diet w zależności od odległości pomiędzy miejscem swojego zamieszkania do miejsca weryfikacji boiska, liczoną w kilometrach najkrótszą trasą kolejową lub drogową. Tabela kosztów dojazdów i diet przedstawia się następująco:

Odległość	Kwota kosztów dojazdów i diet w zł
Do 10 km	22
Do 20 km	36
Do 30 km	52
Do 40 km	65
Do 50 km	75
Do 75 km	110
Do 100 km	130
Do 130 km	160
Do 160 km	175
Do 200 km	200
Do 260 km	230
Pow. 260 km	265

2. Kluby (płatnicy) obowiązane są potrącić należny podatek (kwotę z pozycji 4 i 7) i zbiorczo przekazać go na konto Urzędu Skarbowego właściwego dla miejsca siedziby płatnika (klubu) w terminie do 20-go dnia każdego miesiąca następującego po miesiącu wypłaty.
3. Otrzymane kwoty (z działu I poz. 1) zalicza się do rocznego dochodu podatnika.
4. Członek Komisji ma obowiązek przedłożenia w klubie od którego pobiera ekwiwalent – informacji o danych niezbędnych do wystawienia PIT –u rocznego, który klub winien przestać zainteresowanemu podatnikowi oraz właściwemu Urzędowi Skarbowemu.

Tabele obowiązują 01.08.2023 roku

Regulamin współpracy reklamowo-medialnej realizowanej w ramach rozgrywek organizowanych przez MZPN

Niniejszy Regulamin współpracy reklamowo-medialnej realizowanej w ramach rozgrywek organizowanych przez MZPN (dalej jako: „Regulamin”) określa prawa i obowiązki klubów uczestniczących w rozgrywkach organizowanych przez Mazowiecki Związek Piłki Nożnej (dalej również jako: „Mazowiecki ZPN”, „MZPN” lub „Związek”) związane z usługami marketingowymi świadczonymi na rzecz partnerów i sponsorów Związku oraz w zakresie koordynacji działań przedstawicieli mediów na spotkaniach mistrzowskich i pucharowych, których organizatorem jest Mazowiecki Związek Piłki Nożnej. Uczestnicy tych rozgrywek mają obowiązek przestrzegania postanowień niniejszego Regulaminu.

POSTANOWIENIA OGÓLNE

§ 1

1. Mazowiecki Związek Piłki Nożnej jest organizatorem rozgrywek, o których mowa w Regulaminie Rozgrywek Piłkarskich w sezonie 2022/2023 MZPN stosownie do przepisów Polskiego Związku Piłki Nożnej (dalej jako: „PZPN”) („Rozgrywki”). Mazowieckiemu Związkowi Piłki Nożnej przysługują wszelkie prawa majątkowe i niemajątkowe dotyczące Rozgrywek i odbywających się w ich ramach meczów, w tym w szczególności prawa komercyjne, promocyjne, reklamowe i marketingowe (dalej łącznie jako: „Prawa Marketingowe”) oraz prawa do transmisji meczów organizowanych w ramach Rozgrywek (prawa telewizyjne, medialne) realizowane za pośrednictwem dostępnych środków audiowizualnych, radiowych, dźwiękowych, Internetu i wszelkich innych istniejących obecnie oraz w przyszłości środków technicznych (dalej łącznie jako: „Prawa Transmisyjne”).
2. MZPN ma prawo do swobodnego określenia i zmiany nazwy którychkolwiek z Rozgrywek („Nazwa Rozgrywek”). Nazwa Rozgrywek może w szczególności uwzględniać nazwę sponsora tytularnego, partnera którychkolwiek z Rozgrywek, a także produktów lub usług wskazanych przez MZPN.
3. MZPN jest uprawniony do przenoszenia w każdym czasie – w tym bez konieczności zmiany niniejszego Regulaminu – Praw Transmisyjnych i Praw Marketingowych na podmioty trzecie, w szczególności w drodze zawierania odpowiednich umów licencyjnych lub sponsorskich.
4. Wszystkie kluby biorące udział w którychkolwiek z Rozgrywek mają obowiązek honorowania przysługujących MZPN Praw Transmisyjnych i Praw Marketingowych oraz realizowania wszelkich umów zawartych obecnie lub w przyszłości przez Związek z osobami trzecimi, a dotyczących tych praw, a także posługiwania się określoną przez MZPN Nazwą Rozgrywek. W szczególności kluby biorące udział w którychkolwiek z Rozgrywek są zobowiązane do realizacji czynności określonych w niniejszym Regulaminie.
5. Za realizowanie przez kluby niniejszego Regulaminu otrzymają do podziału całą kwotę wynikającą z podpisania przez MZPN poszczególnych umów licencyjnych, sponsorskich lub partnerskich. Zasady podziału będą określone przez Zarząd MZPN we współpracy z reprezentantami klubów poszczególnych rozgrywek.

MATERIAŁY PROMOCYJNE

§ 2

1. Materiałami promocyjnymi są w szczególności: banery, roll-upy, reklamy typu „jamnik”, potykacze, oraz wszelkie inne materiały w postaci fizycznej i cyfrowej zawierające informację o sponsorowaniu, partnerstwie lub współpracy z osobami trzecimi, w szczególności zawierające znaki towarowe osób trzecich (dalej jako: „Materiały Promocyjne”).
2. Związek udostępni nieodpłatnie klubom Materiały Promocyjne podmiotów, z którymi Związek zawarł lub zawrze w przyszłości umowy o współpracy w zakresie sponsorowania, partnerstwa lub współpracy przy organizacji Rozgrywek.
3. Kluby będące organizatorami imprez sportowych w ramach rozgrywek prowadzonych przez MZPN, lub występujące w charakterze gospodarzy meczów są zobowiązane do ekspozycji Materiałów Promocyjnych udostępnionych przez Związek, związanych z Rozgrywkami.
4. Kluby mogą również eksponować materiały pochodzące od podmiotów, z którymi kluby we własnym zakresie zawrą umowy dotyczące współpracy czy sponsorowania, o ile ekspozycja tych materiałów nie utrudnia ani nie uniemożliwia ekspozycji Materiałów Promocyjnych pochodzących od Związku.
5. Liczba Materiałów Promocyjnych umieszczonych w pobliżu pola gry oraz sposób ich rozmieszczenia na obiekcie sportowym będzie określona osobną Uchwałą Zarządu Mazowieckiego ZPN.
6. Baner zawierający znak towarowy sponsora tytularnego którychkolwiek z Rozgrywek powinien być umieszczony na wysokości środka pola gry naprzeciwko trybuny głównej.
7. W przypadku braku możliwości umieszczenia baneru zawierającego znak towarowy sponsora tytularnego którychkolwiek z Rozgrywek w miejscu wskazanym w ust. 8 powyżej, klub, nie później niż 7 dni od daty meczu, zobowiązany jest wskazać inne miejsce umieszczenia tego banneru wraz z dokumentacją fotograficzną przedstawiającą ekspozycję banneru oraz jego widoczność z centralnego miejsca trybun. Dyrektor /Sekretarz Związku podejmuje decyzję w przedmiocie lokalizacji baneru na stadionie w terminie 3 dni roboczych od dnia doręczenia dokumentacji.
8. Kluby zobowiązane są do dbania o schludny i estetyczny wygląd Materiałów Promocyjnych, ich prawidłową ekspozycję podczas meczów oraz przechowywanie zgodnie z zaleceniami producentów i MZPN.
9. Mazowiecki ZPN może wezwać klub do wyczyszczenia lub naprawy Materiałów Promocyjnych, jeżeli ich stan tego wymaga. W przypadku uszkodzenia Materiałów Promocyjnych z winy klubu, Związek może wezwać klub do wymiany nośnika na koszt klubu.
10. Na wezwanie Mazowieckiego ZPN każdy klub zobowiązany jest do zwrotu udostępnionych Materiałów Promocyjnych do siedziby Związku lub innego miejsca wskazanego w wezwaniu przez Związek w terminie 5 dni od dnia doręczenia wezwania.
11. Związek udostępni każdemu klubowi do używania baner/roll up zawierający logotypy i znaki towarowe Związku oraz jego sponsorów i partnerów celem przeprowadzania na tle tego banneru rozmów przedstawicieli klubów, w szczególności zawodników i trenerów, z przedstawicielami mediów.
12. Zawodnicy i trenerzy klubów biorących udział w Rozgrywkach mają obowiązek udzielania wypowiedzi przedstawicielom mediów, w przerwie i na zakończenie meczu, na tle banneru/roll up, o którym mowa w ust. 13 powyżej bez uszczerbku dla prawa do udzielania wypowiedzi przedstawicielom mediów, w przerwie i na zakończenie meczu,

na tle banneru/roll upu zawierającego informacje o sponsorach i partnerach klubu występującego w danym meczu w roli gospodarza.

MATERIAŁY CYFROWE ZWIĄZKU

§3

1. Kluby są uprawnione do korzystania na własny użytek ze wszelkich materiałów cyfrowych udostępnionych przez Związek na stronie internetowej Związku (www.mzpn.pl) lub w mediach społecznościowych prowadzonych przez Związek, w szczególności logotypu, znaków towarowych, infografik oraz materiałów wideo udostępnionych przez MZPN (dalej jako: „Materiały Cyfrowe”).
2. Korzystanie z Materiałów Cyfrowych powinno odbywać się zgodnie z opracowaną przez MZPN identyfikacją wizualną. Każdorazowe wykorzystanie Materiałów Cyfrowych w sposób inny niż zgodnie z opracowaną przez MZPN identyfikacją wizualną wymaga uzyskania uprzedniej zgody wyrażonej przez Zarząd MZPN.
3. Korzystanie z Materiałów Cyfrowych powinno odbywać się zgodnie z przepisami prawa powszechnie obowiązującego dotyczących praw własności intelektualnej i przemysłowej, w szczególności ustawy o prawach autorskich i prawach pokrewnych.
4. Zabrania się wykorzystywania Materiałów Promocyjnych oraz Materiałów Cyfrowych pochodzących od Związku w celach zarobkowych oraz przekazywania ich osobom trzecim bez uzyskania uprzedniej, pisemnej zgody Zarządu MZPN.
5. O każdym wykorzystaniu Materiałów Cyfrowych, klub jest zobowiązany powiadomić Związek drogą elektroniczną. Powiadomienie Związku może nastąpić w szczególności poprzez:
 - a) oznaczenie profilu Związku w mediach społecznościowych oraz;
 - b) przesłanie wiadomości e-mail na adres poczty elektronicznej Związku – marketing@mzpn.pl
6. Na każde wezwanie Związku klub wykorzystujący Materiały Cyfrowe Związku w sposób naruszający dobre imię, renomę Związku, umowę zawartą przez Związek z partnerem lub sponsorem lub zasady wykorzystania Materiałów Cyfrowych, ma obowiązek niezwłocznie, jednak nie później niż w terminie 24 godzin od momentu otrzymania żądania Związku, usunąć ze swoich kanałów komunikacji materiał zawierający Materiały Cyfrowe Związku.

WSPÓŁPRACA Z PARTNERAMI I SPONSORAMI ZWIĄZKU

§4

1. W przypadku zawarcia przez Mazowiecki ZPN umowy sponsoringowej, partnerskiej lub o współpracy z podmiotem trzecim, któremu zostanie przyznany tytuł „Partnera tytularnego” lub „Sponsora tytularnego” którykolwiek z Rozgrywek, kluby w nich uczestniczące zobowiązane są do:
 - a) używania oficjalnej Nazwy Rozgrywek na wszystkich kanałach komunikacji klubu w zakresie informowania o danych Rozgrywkach ;
 - b) stosowania na wszelkich materiałach dotyczących Rozgrywek logotypu oraz Nazwy Rozgrywek – jeśli takie zostaną ustalone;
 - c) umieszczania na materiałach reklamowych dotyczących którykolwiek z Rozgrywek logotypu sponsora lub partnera wraz z informacją o partnerstwie lub sponsorowaniu.
2. W przypadku zawarcia przez Mazowiecki ZPN umowy sponsoringowej, partnerskiej lub o współpracy z podmiotem trzecim, któremu zostanie przyznany tytuł „Partnera

- technicznego” lub „Sponsora technicznego” którykolwiek z Rozgrywek, kluby w nich uczestniczące zobowiązane są do:
- a) używania oficjalnej Nazwy Rozgrywek na wszystkich kanałach komunikacji klubu w zakresie informowania o danych Rozgrywkach;
 - b) stosowania na wszelkich materiałach dotyczących Rozgrywek logotypu oraz Nazwy Rozgrywek – jeśli takie zostaną ustalone;
 - c) umieszczania na materiałach reklamowych dotyczących którykolwiek z Rozgrywek logotypu sponsora lub partnera wraz z informacją o partnerstwie lub sponsorowaniu.
3. W przypadku zawarcia przez Mazowiecki ZPN umowy sponsoringowej, partnerskiej lub o współpracy z podmiotem trzecim, który na podstawie tej umowy nawiąże współpracę z Mazowieckim Związkiem Piłki Nożnej oraz uzyska uprawnienie do rozmieszczenia informacji o sponsorowaniu Związku lub jakichkolwiek Rozgrywek organizowanych przez Związek, kluby uczestniczące w tych rozgrywkach zobowiązane są do informowania o sponsorowaniu, partnerstwie bądź współpracy poprzez umieszczenie Materiałów Promocyjnych pochodzących od takiego podmiotu udostępnionych klubom przez Związek, na zasadach określonych w §2 powyżej.
 4. W przypadku zawarcia przez Mazowiecki ZPN umowy sponsoringowej, partnerskiej lub o współpracy z podmiotem trzecim, który, na podstawie tej umowy uzyska uprawnienie do umieszczenia swojego znaku towarowego na koszulkach lub spodenkach, w których występują zespoły w ramach którykolwiek z Rozgrywek prowadzonych przez MZPN, Związek dostarczy wszystkim klubom występującym w danych rozgrywkach odpowiednie logotypy celem ich umieszczenia na koszulkach lub spodenkach, w których występują zawodnicy klubów rywalizujących we właściwych rozgrywkach.
 5. W przypadku, o którym mowa w ust. 4 powyżej kluby są zobowiązane do umieszczenia właściwego logotypu dostarczonego przez Związek na koszulkach lub spodenkach swoich zawodników stosownie do instrukcji udzielonej przez Związek.
 6. Bez uszczerbku dla postanowień ustępu 3 powyżej oraz §2 kluby zobowiązane są do umieszczenia Materiałów Promocyjnych w miejscu umożliwiającym ich prawidłową ekspozycję przez okres nie mniej niż 2 (dwóch) godzin poprzedzających rozpoczęcie danego meczu oraz nie mniej niż 1 (jednej) godziny następującej po zakończeniu danego meczu.
 7. Rozmieszczenie Materiałów Promocyjnych musi odbywać z poszanowaniem przepisów ustawy o bezpieczeństwie imprez masowych – w przypadku organizacji wydarzeń będących imprezami masowymi – lub postanowień Regulaminu Meczu III i IV Ligi niebędącego imprezą masową – w przypadku organizacji wydarzeń niebędących imprezami masowymi.

REJESTRACJA AUDIOWIZUALNA SPOTKAŃ

§ 5

1. Kluby występujące w rozgrywkach IV i V Ligi zobowiązane są do rejestracji zapisu wideo wszystkich meczów ligowych oraz rozgrywanych w ramach Pucharu Polski, w których występują w roli gospodarza.
2. Na potrzeby rejestracji spotkań, zobowiązanym do tego klubom, może zostać udostępniony od Związku sprzęt audiowizualny wraz z akcesoriami niezbędnymi do jego prawidłowej obsługi.
3. W przypadku udostępnienia przez Związek sprzętu, o którym mowa w ust. 2 klub jest zobowiązany do dbania o utrzymanie go w dobrym stanie technicznym oraz do

przechowywania go w sposób zapewniający jego bezpieczeństwo. Jeśli sprzęt ten zostanie uszkodzony, zniszczony lub utracony w jakikolwiek sposób, każdy klub jest zobowiązany do naprawienia szkody.

4. Każdy klub, któremu udostępniono sprzęt będący własnością Związku zobowiązany jest zwrócić go niezwłocznie na każde wezwanie Związku, nie później niż w terminie **7** dni roboczych od dnia otrzymania wezwania Związku.
5. W przypadku zawarcia przez Związek umowy, której przedmiotem będzie przekazanie, lub udostępnienie Praw Telewizyjnych do rozgrywek IV i V ligi osobom trzecim, kluby IV ligi nie będą uprawnione (z wyjątkiem, nagrywania meczów na własny wewnętrzny użytek szkoleniowy) ani zobowiązane do rejestracji zapisu wideo meczów ligowych rozgrywanych w ramach rozgrywek IV i V ligi.

PRAWA MARKETINGOWE

§ 6

1. W ramach Praw Marketingowych MZPN przysługuje w szczególności prawo do:
 - a) użycia fotograficznego oraz audiowizualnego materiału przedstawiającego zawodników oraz przedstawicieli klubów w strojach zawierających znaki towarowe, herby, logotypy klubów (co obejmuje także bezwarunkową, nieodpłatną i bezterminową zgodę na wykorzystanie przez MZPN i podmioty przez niego upoważnione, wizerunków zawodników oraz przedstawicieli klubów, którą kluby są zobowiązane zapewnić od swoich przedstawicieli i zawodników) dla celów komercyjnych w ramach Rozgrywek;
 - b) użycia fotograficznego oraz audiowizualnego materiału przedstawiającego nazwy klubów ich znaki towarowe, emblematy i herby oraz koszulki meczowe dla celów komercyjnych w ramach Rozgrywek;
 - c) wykorzystania w celach promocyjnych w tym na użytek mediów, partnerów, sponsorów Związku fotografii i nagrań wideo zawierających wizerunek zawodników oraz pracowników klubów – co obejmuje także bezwarunkową, nieodpłatną i bezterminową zgodę na ich wykorzystanie przez MZPN i podmioty przez niego upoważnione.
 - d) wykorzystania wszystkich herbów i znaków towarowych drużyn występujących w Rozgrywkach organizowanych przez związek jako oznaczeń drużyn występujących w tych rozgrywkach z poszanowaniem ich renomy, dobrego imienia oraz praw do herbów i znaków towarowych.
 - e) łącznego, lub samodzielnego wykorzystania wizerunku, obrazu i podobieństwa, imienia i nazwiska oraz pseudonimu biografii i statystyk zawodników i trenerów wszystkich klubów uczestniczących w Rozgrywkach organizowanych przez MZPN – co obejmuje także bezwarunkową, bezterminową i nieodpłatną zgodę na ich wykorzystanie przez MZPN i podmioty przez niego upoważnione.
2. Mazowiecki Związek Piłki Nożnej jest upoważniony do sporządzania materiałów fotograficznych i audiowizualnych, które mogą być udostępniane podmiotom trzecim (w tym w szczególności: mediom, partnerom oraz sponsorom Związku) w celu ich wykorzystania przez te osoby trzecie.
3. Mazowiecki Związek Piłki Nożnej oraz podmioty przez niego upoważnione – w szczególności partnerzy i sponsorzy Związku – mają prawo organizacji aktywności eventowych na stadionach, na których odbywają się mecze w ramach Rozgrywek oraz poza tymi stadionami – z poszanowaniem przepisów o bezpieczeństwie imprez masowych oraz postanowień Regulaminu meczu III i IV Ligi niebędącego imprezą

masową. W przypadku gdy kluby nie są właścicielami obiektów sportowych, obowiązek uzyskania odpowiednich zgód od właścicieli obiektów na przeprowadzenie aktywności eventowych spoczywać będzie na MZPN lub sponsorach/partnerach Związku przy pomocy klubów.

4. Kluby są zobowiązane do posługiwania się wyłącznie oficjalnymi logotypami, oznaczeniami i znakami towarowymi dotyczącymi Rozgrywek.
5. Kluby są zobowiązane do posługiwania się oficjalnymi logotypami, oznaczeniami i znakami towarowymi dotyczącymi Rozgrywek wyłącznie na zasadach określonych przez MZPN, jego komisje i organy.
6. Kluby zobowiązują się uzyskać od zawodników od innych podmiotów zgód oraz licencji w zakresie pozwalającym udzielenie MZPN zgód i zezwoleń przewidzianych w niniejszym paragrafie.
7. Każdy z Klubów udziela MZPN niewyłącznej licencji, z możliwością udzielania sublicencji do używania (i) materiałów przedstawiających zawodników, przedstawicieli klubów, mecze, (ii) herbów, logotypów, znaków towarowych danego klubu; (iii) oraz inne materiały przygotowane przez Kluby w ramach Rozgrywek lub niniejszego Regulaminu ("Materiały Klubu"); na następujących polach eksploatacji:
 - a) wytwarzanie, utrwalanie i zwielokrotnianie egzemplarzy Materiałów Klubu w całości lub w części wszelkimi technikami w tym poprzez wydruk, za pomocą urządzeń reprograficznych, technik cyfrowych, zapisu magnetycznego, na kliszy fotograficznej na wszelkich nośnikach danych, w tym na nośnikach magnetycznych, dyskach optycznych i magnetoptycznych, kartach pamięci i kartach elektronicznych wszelkiego formatu i rodzaju;
 - b) wprowadzanie Materiałów Klubu do pamięci komputera i innych urządzeń i sieci informatycznych, w szczególności do intranetu oraz Internetu, w celu udostępnienia Materiałów Klubu w takich sieciach, w sposób umożliwiający komukolwiek dostęp do nich w dowolnym miejscu i czasie;
 - c) inne rozpowszechnianie oryginałów Materiałów Klubu lub ich kopii, w szczególności ich wystawianie, wyświetlanie, odtwarzanie, nadawanie i reemitowanie, rozpowszechnianie w sieci informatycznej oraz publiczne udostępnianie w środkach masowego przekazu;
 - d) wykorzystywanie Materiałów Klubu w celach reklamowych, promocyjnych, marketingowych i wizerunkowych.

§ 7

1. W związku z identyfikacją wizualną kluby uczestniczące w Rozgrywkach organizowanych przez MZPN zobowiązane są do:
 - a) emisji spotów audio oraz wideo pochodzących od sponsorów i partnerów Związku przekazanych klubom przez Związek w odpowiednim czasie, zgodnie z wytycznymi wskazanymi przez Związek;
 - b) przekazania w miesiącu od dnia wejścia w życie niniejszego Regulaminu jednej koszulki z podpisami zawodników i oznaczeniem Nazwy Rozgrywek (w formie naszywki przekazanej przez Związek) na potrzeby konkursów promujących Rozgrywkę.

ZASADY WSPÓŁPRACY Z MEDIAMI

§ 8

1. Kluby uczestniczące w Rozgrywkach powinny umożliwić przedstawicielom mediów udział w meczach tworząc warunki umożliwiające i sprzyjające wykonywaniu pracy przez dziennikarzy i fotoreporterów.
2. Decyzję o zasadach wstępu na mecz przedstawicieli mediów podejmuje każdy klub indywidualnie z zastrzeżeniem, że jeśli zostanie zawarta umowa na mocy, której podmiot trzeci uzyska prawa do realizowania transmisji z meczów rozgrywanych w ramach Rozgrywek organizowanych przez MZPN, kluby uczestniczące w tych Rozgrywkach są zobowiązane umożliwić przedstawicielom takiego podmiotu udział w meczu na zasadach określonych w umowie pomiędzy MZPN, a tym podmiotem.
3. Przedstawiciele mediów mogą przebywać na poziomie pola gry wyłącznie ubrani w specjalne kamizelki/znaczniki, w kolorze kontrastującym ze strojami zawodników (w tym bramkarzy) oraz sędziów, umożliwiające ich dostrzeżenie. Za zapewnienie odpowiednich kamizelek/znaczników odpowiada klub pełniący rolę gospodarza meczu.
4. Strefa pracy przedstawicieli mediów na poziomie pola gry obejmuje obszar w odległości nie mniejszej niż 3 metry od linii końcowych i bocznej pola gry, za którą nie znajdują się ławki przeznaczone dla zawodników rezerwowych. Przebywanie przedstawicieli mediów w innych miejscach w pobliżu pola gry, w trakcie zawodów jest zabronione.
5. W przypadku przebywania w trakcie gry w miejscu niedozwolonym, braku kamizelek/znaczników, odmowy ich założenia przez przedstawiciela mediów, na wniosek sędziego, lub osoby delegowanej przez Związek, klub będący gospodarzem meczu ma obowiązek niezwłocznie usunąć taką osobę z poziomu pola gry.
6. W przerwie meczu, na prośbę przedstawicieli mediów kluby uczestniczące w Rozgrywkach powinny umożliwić przedstawicielom mediów przeprowadzenie rozmowy z zawodnikiem wskazanym przez klub.
7. Po zakończeniu meczu, na prośbę przedstawicieli mediów kluby uczestniczące w Rozgrywkach powinny umożliwić przedstawicielom mediów przeprowadzenie rozmowy z trenerem oraz zawodnikiem wskazanym przez klub.
8. W przypadku organizacji przez klub występujący w roli gospodarza konferencji prasowej po zakończeniu meczu, klub występujący w roli gościa ma obowiązek do delegowania w niej trenera i/lub jednego zawodnika. O organizacji konferencji prasowej po zakończeniu meczu klub występujący w roli gospodarza ma obowiązek powiadomić klub występujący w roli gościa przed rozpoczęciem meczu.
9. W przypadku realizacji materiałów prasowych w przerwie oraz po zakończeniu meczu przedstawiciele mediów są zobowiązani stosować się do poleceń i wytycznych przedstawicieli klubu występującego w roli gospodarza w szczególności do realizacji wywiadów i nagrań na tle materiałów reklamowy klubu.
10. Z zachowaniem ust. 9 powyżej, w przypadku realizacji materiałów prasowych w przerwie oraz po zakończeniu meczu przedstawiciele mediów są zobowiązani do realizacji wywiadów i nagrań na tle Materiałów Promocyjnych.
11. Uzyskanie wypowiedzi delegowanych na mecz przedstawicieli Związku oraz sędziów nie jest możliwe. Udzielanie wywiadów przez sędziów, obserwatorów i delegatów meczowych, w zakresie związanym ze sprawowaną przez nich funkcją jest zabronione.

WERYFIKACJA OBOWIĄZKÓW WYNIKAJĄCYCH Z REGULAMINU

§ 9

1. MZPN ma prawo bieżącej weryfikacji, nadzoru oraz kontroli wykonywania obowiązków wynikających z niniejszego Regulaminu przez kluby występujące w Rozgrywkach organizowanych przez Związek.
2. Nadzór oraz kontrola odbywają się w szczególności poprzez weryfikację złożenia oraz prawdziwości informacji zawartych w informacji o eksponowaniu Materiałów Promocyjnych i załączonych do niej fotografii.
3. Weryfikacja, nadzór i kontrola wykonywania obowiązków wynikających z niniejszego Regulaminu może być sprawowana w szczególności przez delegata meczowego, lub inną wyznaczoną do tego przez Związek osobę.
4. Weryfikacja, nadzór i kontrola wykonywania obowiązków wynikających z niniejszego Regulaminu może być przeprowadzona również poprzez analizę nagrań wideo, transmisji Rozgrywek przeprowadzonej za pomocą środków masowego przekazu jak i zdjęć, do których dostęp uzyska Związek.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 10

1. Postanowienia niniejszego Regulaminu nie naruszają postanowień innych aktów wydanych przez Mazowiecki Związek Piłki Nożnej, Polski Związek Piłki Nożnej ani przepisów prawa powszechnie obowiązującego.
2. Jeżeli z kontekstu nie wynika inaczej, słowa w liczbie pojedynczej obejmują liczbę mnogą i *vice versa*, słowa w danym rodzaju gramatycznym obejmują każdy rodzaj gramatyczny, a odniesienia do osób obejmują odniesienia zarówno do osób prawnych jak i osób fizycznych.
3. W przypadku sprzeczności postanowień niniejszego Regulaminu z postanowieniami innych aktów wydanych przez Mazowiecki Związek Piłki Nożnej, Polski Związek Piłki Nożnej ani przepisów prawa powszechnie obowiązującego, pierwszeństwo mają postanowienia tych innych aktów wydanych przez Mazowiecki Związek Piłki Nożnej, Polski Związek Piłki Nożnej lub przepisy prawa powszechnie obowiązującego.
4. Prawo interpretacji postanowień niniejszego Regulaminu przysługuje Zarządowi Mazowieckiego Związku Piłki Nożnej.
5. Upoważnia się Sekretarza Związku do opracowania dalej idących i bardziej szczegółowych wytycznych dotyczących współpracy z partnerami i sponsorami Związku w zakresie Rozgrywek niż przewidziane w niniejszym Regulaminie.
6. Niniejszy regulamin wchodzi w życie z dniem przyjęcia przez Zarząd Mazowieckiego Związku Piłki Nożnej.

**ZASADY ROZGRYWEK DZIECIĘCYCH U-11, U-10, U-9, U-8
MAZOWIECKIEGO ZWIĄZKU PIŁKI NOŻNEJ
SEZON 2022/2023**

1. CEL I UCZESTNICY ROZGRYWEK

§ 1

1. Celem rozgrywek jest aktywizacja sportowa zawodników w kategoriach Żak i Orlik.
2. Uczestnikami rozgrywek są dzieci w wieku od 5 do 10 lat (w przypadku dziewczynek do 12 lat).
3. Organizacja rozgrywek odbywa się bez publikowania i ewidencjonowania wyników i tabel.

2. POSTANOWIENIA OGÓLNE

§ 2

1. Rozgrywki prowadzone są na podstawie niniejszych zasad i terminarza rozgrywek. W sprawach nieuregulowanych w niniejszych zasadach mają zastosowanie inne przepisy dotyczące organizacji rozgrywek PZPN oraz Regulamin Rozgrywek Piłkarskich na sezon 2022/2023 Mazowieckiego ZPN.
2. Organizacja nadzór i kontrola przestrzegania obowiązujących przepisów gry i postanowień niniejszych zasad należy do właściwych Komisji Mazowieckiego ZPN.
3. Rozgrywki prowadzone będą zgodnie z dotychczasowym systemem ustalonym przez organ prowadzący dane rozgrywki.
4. Dobór drużyn w grupach odbywa się według dwóch kryteriów:
 - a) poziomu zaawansowania zespołu (deklarowanego przez klub przed startem rozgrywek w ankiecie zgłoszeniowej),
 - b) położenia geograficznego poszczególnych klubów.

3. UCZESTNICY I ZASADY ROZGRYWEK

§ 3

1. W rozgrywkach mogą uczestniczyć wyłącznie zawodnicy urodzeni w latach 2016 – 2012 (w przypadku dziewczynek 2016 – 2010) potwierdzeni i uprawnieni do gry przez Komisję Gier Mazowieckiego ZPN w systemie Extranet. Dopuszcza się możliwość udziału w grze zawodników z wyższej kategorii wiekowej za zgodą trenerów rywali i pod warunkiem, że mowa jest o tzw. zawodnikach późno dojrzewających, czyli takich, którzy swoim poziomem sportowym nie przewyższają danej grupy wiekowej biorącej udział w rozgrywkach. Fakt ten musi być odnotowany w protokole z zawodów.

2. W przypadku naruszenia powyższego punktu, trenerzy rywali powinni zgłaszać takie przypadki do Komisji Szkolenia Mazowieckiego ZPN.
3. Ilość zawodników znajdujących się na boisku, czas gry, system zmian i inne wytyczne, są szczegółowo określone w Unifikacji PZPN.
4. Boiska we wszystkich rozgrywkach wyznaczane są zgodnie z zasadami określonymi w Unifikacji PZPN.
5. Do prowadzenia drużyny upoważniony jest trener posiadający licencję min. Grassroots/UEFA C.
6. Obsługę sędziowską sprawują wspólnie trenerzy rywalizujących ze sobą drużyn.
7. W pozostałych przypadkach obowiązują aktualne Przepisy Gry w Piłkę Nożną.

4. ZASADY USTALANIA TERMINÓW SPOTKAŃ

§ 4

1. Mazowiecki ZPN ustala ramowy terminarz rozgrywek i podaje go do wiadomości najpóźniej 28 dni przed startem rozgrywek.
2. W wolnych terminach zalecany jest udział w meczach kontrolnych lub turniejach towarzyskich z innymi drużynami.
3. Mecze rozgrywane są w dni weekendowe, tj. soboty i niedziele. Rozegranie meczu w innych dniach tygodnia jest możliwe wyłącznie za zgodą obydwu zainteresowanych drużyn.
4. Jakikolwiek zmiany terminu meczu możliwe są maksymalnie do 5 dni przed pierwotnie planowanym terminem i tylko za zgodą przeciwnika. Nie zaleca się zmian terminów meczów na tzw. długie weekendy.
5. Drużyna, która nie stawia się na mecz w wyznaczonym przez organizatora terminie ma obowiązek najpóźniej 48 godzin przed rozpoczęciem meczu poinformować gospodarza oraz Komisję Gier Mazowieckiego ZPN o tym fakcie, podając przyczynę nieobecności. W przeciwnym razie zostaną zastosowane sankcje wynikające z § 6 ust. 2 lit. d.

5. OBOWIĄZKI GOSPODARZA ZAWODÓW

§ 5

1. Zapewnienie boisk oraz bramek zgodnych z Unifikacją PZPN.
2. Udostępnienie szatni dla uczestników (nie dotyczy rozgrywek turniejowych).
3. Zapewnienie dostępu do toalety uczestnikom rozgrywek, ich opiekunom i towarzyszącym im osobom.
4. Sprawozdanie z meczu powinno być wypełnione na dedykowanym formularzu i wysłane wyłącznie w przypadku kontuzji zawodnika lub zaistnieniu przyczyn dyscyplinarnych.
5. Zapewnienie opieki medycznej, która potwierdza obecność w sprawozdaniu z zawodów. W przypadku braku opieki medycznej zawody nie mogą się odbyć.

6. SPRAWY DYSCYPLINARNE

§ 6

1. Za wykroczenia i przewinienia klubów, ich zawodników, trenerów, działaczy i kibiców stosuje się kary zawarte w Regulaminie Dyscyplinary PZPN i niniejszych zasadach.
2. Ustala się następujące kary finansowe:
 - a) nieustalenie terminu meczu na 14 dni przed – 100 zł.
 - b) zmiana terminu meczu na mniej niż 5 dni przed – 100 zł.
 - c) nie zorganizowanie meczu w ustalonym terminie – 300 zł.
 - d) nie stawienie się zespołu na mecz bez uzasadnionej przyczyny lub z naruszeniem zapisów § 4 ust. 6 – 300 zł.
 - e) brak dostępu do toalety – 300 zł.
 - f) brak opieki medycznej – 300 zł.
 - g) gra nieuprawnionego zawodnika (np. niepotwierdzony w systemie Extranet lub rozgrywający drugi mecz tego samego dnia) – 100 zł. za każdego zawodnika.
3. W przypadku naruszenia przez klub zapisu § 4 ust. 5 lub § 5 ust. 4 i nałożenia na niego kary określonej w § 6 ust. 2 lit. D lub odpowiednio lit. f, drużyna przeciwna ma prawo wystąpić do Mazowieckiego ZPN z wnioskiem o pokrycie udokumentowanych kosztów nierozegranego meczu w kwocie do 300 zł.

7. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 7

1. Niniejsze zasady opracowane zostały na podstawie zaleceń Polskiego Związku Piłki Nożnej i wchodzi w życie z dniem przyjęcia przez Zarząd Mazowieckiego ZPN.

REGULAMIN
ROZGRYWEK O PUCHAR POLSKI - SEZON 2022/2023
NA SZCZEBLU MAZOWIECKIEGO ZWIĄZKU PIŁKI NOŻNEJ

Rozgrywki o Puchar Polski pod patronatem Prezydenta Rzeczypospolitej Polskiej są imprezą piłkarską, mającą na celu wyłonienie najlepszych spośród wszystkich polskich drużyn piłkarskich, ubiegających się o to trofeum.

Drużyna, która zwycięży w finale Pucharu Polski na szczeblu Mazowieckiego ZPN uzyskuje prawo uczestnictwa w rozgrywkach o Puchar Polski na szczeblu centralnym w sezonie 2022/2023.

W rozgrywkach o Puchar Polski uczestniczą obowiązkowo drużyny III, IV i V ligi oraz Ligi Okręgowej. Pozostałe drużyny rozgrywek seniorskich oraz drużyny juniorskie i niezrzeszone biorą udział na zasadzie dobrowolności.

Wycofanie drużyny z rozgrywek Pucharu Polski wiąże się z karą finansową w wysokości 500 PLN.

§ 1

Rozgrywki zostaną przeprowadzone systemem pucharowym tzn. drużyna przegrywająca odpada z dalszych rozgrywek.

§ 2

1. W pierwszym etapie rozgrywki prowadzone będą dla drużyn IV i V ligi, lig okręgowych i klas niższych oraz zespołów niezrzeszonych. Zestawienia par dokonują poszczególne Delegatury i Komisji Gier Mazowieckiego ZPN dla drużyn warszawskich. Zakończenie pierwszego etapu rozgrywek – 6 listopada 2022 r.
2. W drugim etapie udział wezmą: kluby III ligi oraz zwycięzcy rozgrywek z pierwszego etapu z każdej Delegatury (Ciechanów-Ostrołęka, Płock, Radom, Siedlce) oraz mistrz rozgrywek pierwszego etapu z Warszawy.
3. Zestawienie par w drugim etapie losowane przez Komisję Rozgrywek Mazowieckiego Związku Piłki Nożnej.

§ 3

1. Czas trwania zawodów wynosi 2 x 45 minut.
2. W pierwszym etapie rozgrywek, w przypadku wyniku remisowego w normalnym czasie gry nie zarządza się dogrywki, a sędzia zawodów zarządza wykonanie rzutów z punktu karnego według obowiązujących przepisów.
3. W drugim etapie rozgrywek, w przypadku wyniku remisowego w normalnym czasie gry, po 5 minutowej przerwie zostanie zarządzona dogrywka 2 x 15 minut. Jeżeli oba zespoły w dogrywce uzyskały tę samą liczbę goli, sędzia zarządza wykonanie rzutów z punktu karnego według obowiązujących przepisów.
4. Wszystkie rzuty muszą być wykonywane do tej samej bramki. O wyborze bramki decyduje sędzia. Uznanie gola może nastąpić tylko z rzutu bezpośredniego. Zdobyte gole z tzw. „dobitki” są nieważne.

§ 4

Zawody o Puchar Polski będą rozgrywane według obowiązujących przepisów gry w piłkę nożną oraz zgodnie z zasadami określonymi w przepisach Uchwały nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca

2008 roku Zarządu PZPN – Przepisy o organizacji rozgrywek oraz Regulaminem Dyscyplinarnym PZPN:

Drużyny niezrzeszone, przystępując do rozgrywek Pucharu Polski, przedstawiają pisemne oświadczenie w którym:

- a. zobowiązują się do zapoznania się i przestrzegania powyższych przepisów,***
- b. wyznaczają osobę / osoby, które będą bezpośrednio odpowiedzialna: finansowo i cywilnie za wszelkie kary orzeczone w pierwszym etapie przez poszczególne Komisje Dyscypliny, a w drugim etapie Komisja Dyscypliny Mazowieckiego ZPN.***

§ 5

Zawody organizuje klub będący gospodarzem (w terminarzu podany na pierwszym miejscu) i pokrywa koszty związane z organizacją zawodów.

Każda drużyna jedzie na zawody na koszt własny.

Spotkania pucharowe muszą być rozgrywane na obiekcie posiadającym licencję odpowiadającą klasie rozgrywkowej, w które występuje gospodarz meczu (kluby niezrzeszone – minimum Klasa „B”).

§ 6

Rozgrywki Pucharu Polski są rozgrywkami seniorskimi. Juniorzy mogą grać w rozgrywkach po ukończeniu 16-go roku życia. W szczególnie uzasadnionych przypadkach właściwy organ prowadzący rozgrywki może uprawnnić do gry w zespole seniorów zawodnika, który ukończył 15-y rok życia po spełnieniu wszystkich poniższych warunków przez zainteresowany klub tj. uzyskania pisemnej zgody rodziców lub prawnych opiekunów oraz pozytywnej zgody przychodni sportowo-lekarskiej lub lekarza medycyny sportowej (w której znajdzie się zapis mówiący o dopuszczeniu zawodnika do rozgrywek seniorskich).

§ 7

W przypadku wystawienia przez Klub do rozgrywek więcej niż jednej drużyny, mają zastosowanie następującej zasady:

1. Zawodnicy, którzy brali udział w jednej drużynie, nie mogą brać udziału w innej drużynie tego samego klubu w następnym terminie, jeżeli obie drużyny awansują dalej. Jeżeli jedna z tych drużyn została wyeliminowana z rozgrywek, wówczas maksimum trzech zawodników drużyny wyeliminowanej może grać w poszczególnym meczu w tej drużynie swego klubu, która zakwalifikowała się do dalszych rozgrywek.
2. Oznaczenie drużyny tego samego klubu ustala się na podstawie klas rozgrywkowych, w których one aktualnie występują – I drużynę reprezentuje zespół występujący w najwyższej klasie rozgrywkowej, itd.

§ 8

W czasie zawodów dopuszczalna jest wymiana 7 zawodników przez cały okres trwania zawodów, bez prawa ponownego ich powrotu na boisko. W rozgrywkach Pucharu Polski nie mają obowiązku grać zawodnicy-młodzieżowcy.

§ 9

1. Żółte kartki otrzymane w meczach Pucharu Polski klub ewidencjonuje oddzielnie tylko z rozgrywek pucharowych danej edycji rozgrywek.
2. Zawodnik, który w czasie zawodów pucharowych otrzyma ostrzeżenie (żółtą kartkę) zostaje automatycznie ukarany:

- a. przy drugim ostrzeżeniu - karą dyskwalifikacji w wymiarze jednego meczu
- b. przy czwartym ostrzeżeniu - karą dyskwalifikacji w wymiarze dwóch meczów
- c. przy każdym kolejnym co drugim ostrzeżeniu (szóstym, ósmym itd.) – karą dyskwalifikacji w wymiarze dwóch meczów

Kary o których mowa powyżej są realizowane w ramach rozgrywek pucharowych.

3. Anuluje się żółte kartki zawodników otrzymane w pierwszym etapie rozgrywek w przypadku Klubów, które awansowały do drugiego etapu rozgrywek.
4. Do drugiego etapu rozgrywek przechodzą tylko kary dyskwalifikacji i kary finansowe wynikające z kolejnej żółtej kartki zgodnie z punktem 2 niniejszego paragrafu.
5. Kara dyskwalifikacji nie wykonana w danej edycji rozgrywek pucharowych zostaje przeniesiona do nowej edycji rozgrywek Pucharu Polski.

§ 10

W rozgrywkach o Puchar Polski obowiązuje zasada, iż drużyna klasy niższej jest w każdym przypadku gospodarzem zawodów. W spotkaniach zespołów tej samej klasy – gospodarza wyznacza się drogą losowania. Powyższy zapis nie dotyczy meczów finałowych na szczeblu okręgowym i wojewódzkim.

§ 11

Miejsce meczów finałowych na szczeblu Delegatur wyznaczają Komisje Gier Delegatur, a dla Warszawy - Komisja Gier Mazowieckiego ZPN. Miejsce meczu finałowego na szczeblu wojewódzkim wyznaczy Komisja Gier Mazowieckiego ZPN.

§ 12

Obsadę sędziowską w pierwszym etapie wyznaczają poszczególne Komisje Sędziowskie a w drugim etapie wyznacza Kolegium Sędziów Mazowieckiego Związku Piłki Nożnej.

§ 13

Drużyny niezrzeszone i juniorskie ponoszą koszty delegacji sędziowskich wg stawek ustalonych dla Klasy B seniorów.

Pozostałe zespoły wg stawek adekwatnych dla swojej klasy rozgrywkowej.

§ 14

Protesty w sprawie zawodów będą rozpatrywane przez poszczególne Komisje Gier w I instancji oraz Komisję Odwoławczą Mazowieckiego ZPN w II instancji.

§ 15

Za przewinienia kluby będą ukarane zgodnie z odpowiednimi paragrafami Regulaminu Rozgrywek Mazowieckiego Związku Piłki Nożnej i Regulaminu Dyscyplinarnego PZPN.

§ 16

Gospodarz zawodów Pucharu Polski zobowiązany jest do zapewnienia obecności służb klubowych ubranych w kamizelki w ilości zgodnej z Regulaminem Rozgrywek Mistrzowskich na dany sezon rozgrywkowy. Drużyny niezrzeszone zobowiązane są zapewnić 2 osoby służb klubowych.:

Brak zapewnienia obecności służb klubowych będzie skutkował nałożeniem sankcji regulaminowych wynikających z § 19 ust. 2 Regulaminu Rozgrywek Mazowieckiego ZPN.

§ 17

W sprawach nie objętych regulaminem decydują postanowienia PZPN. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje Zarządowi Mazowieckiego Związku Piłki Nożnej.

**Prezes
Mazowieckiego ZPN**

/-/Sławomir Pietrzyk

Zatwierdzono na posiedzeniu Zarządu Mazowieckiego Związku Piłki Nożnej w dniu 28 czerwca 2022 roku .